

Лабораторная работе №5

Архитектура компьютера

Иванов А.О. НММбд-02-23

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Самостоятельная работа	9
4	Выводы	10
	Список литературы	11

Список иллюстраций

2.1	Использование команды <code>mc</code>	6
2.2	Использование команды <code>touch</code>	7
2.3	запуск кода	7
2.4	результат переноса файла в окне Midnight Commander	8
2.5	Вывод результатов	8
3.1	Результат работы первой программы	9
3.2	Результат работы второй программы	9

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера `mov` и `int`.

2 Выполнение лабораторной работы

Открытие Midnight Commander с помощью команды mc (рис. 2.1).

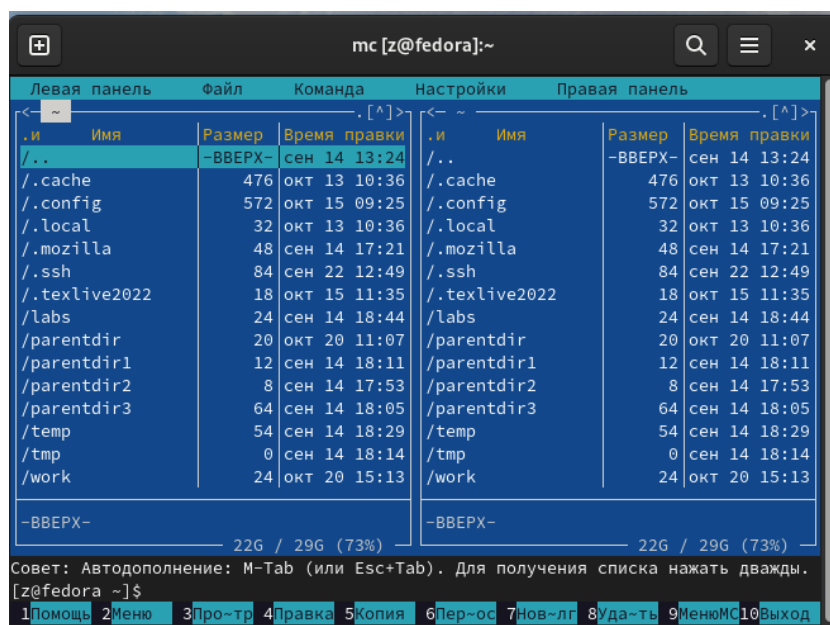


Рис. 2.1: Использование команды mc

Открытие каталога lab05 и создание файла lab5-1.asm (рис. 2.2).

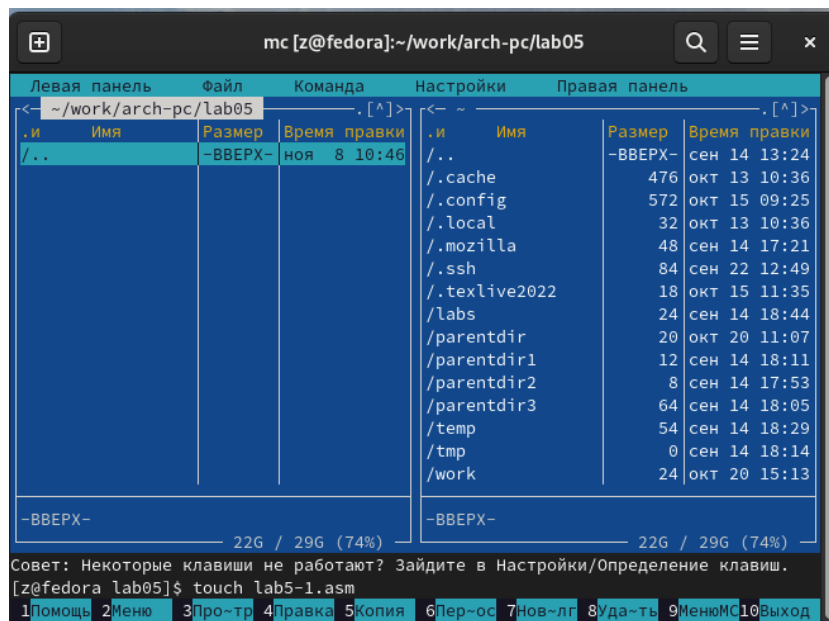


Рис. 2.2: Использование команды touch

Выполнение компоновки первого кода и его запуск (рис. 2.3).

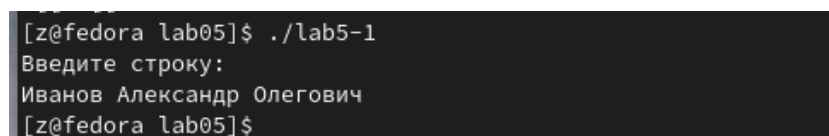


Рис. 2.3: запуск кода

Перемещение внешнего файла в рабочую папку (рис. 2.4).

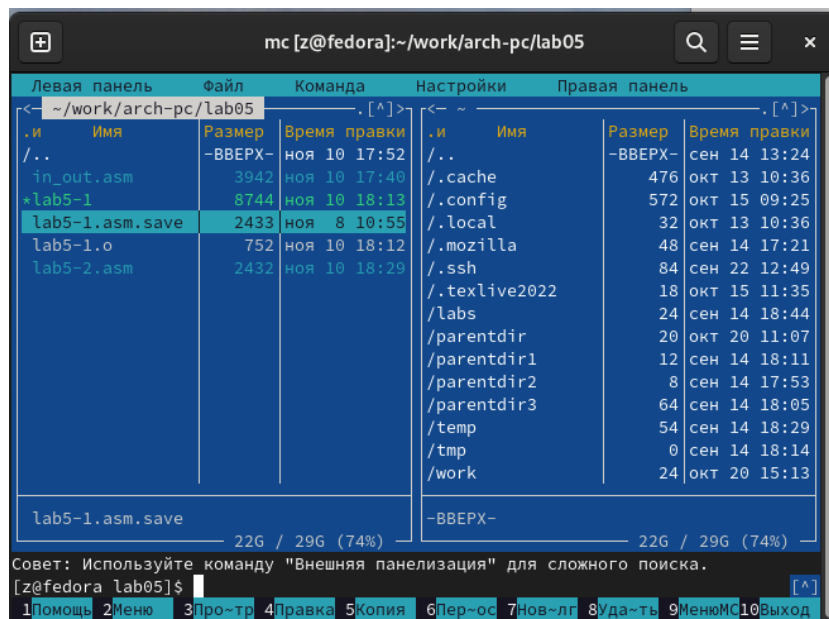


Рис. 2.4: результат переноса файла в окне Midnight Commander

В ходе сравнения работы двух кодов: первого и второго отредактированного я заметил отличия в переносе строки (рис. 2.5).

```
[z@fedora lab05]$ nasm -f elf lab5-2.asm
[z@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 -o lab5-2 lab5-2.o
[z@fedora lab05]$ ./lab5-2
Введите строку: Иванов Александр Олегович
[z@fedora lab05]$
```

Рис. 2.5: Вывод результатов

3 Самостоятельная работа

Редактирование первого кода под требуемые задачи, вывод результатов (рис. 3.1).

```
[z@fedora lab05]$ nasm -f elf lab5-1.asm
[z@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 -o lab5-1 lab5-1.o
[z@fedora lab05]$ ./lab5-1
Введите строку:
Иванов Александр Олегович
Иванов Александр Олегович
```

Рис. 3.1: Результат работы первой программы

Редактирование второго кода под требуемые задачи, вывод результатов (рис. 3.2).

```
[z@fedora lab05]$ nasm -f elf lab5-2.asm
[z@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 -o lab5-2 lab5-2.o
[z@fedora lab05]$ ./lab5-2
Введите строку: Иванов
Иванов
```

Рис. 3.2: Результат работы второй программы

4 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы были приобретены практические навыки работы в Midnight Commander и освоены инструкции языка ассемблера `mov` и `int`

Список литературы