Лабораторная работа № 7

Архитектура компьютера

Иванов Александр

Содержание

# 1 Цель работы

Изучение команд условного и безусловного переходов. Приобретение навыков написания программ с использованием переходов. Знакомство с назначением и структурой файла листинга.

# 2 Задание

Здесь приводится описание задания в соответствии с рекомендациями методического пособия и выданным вариантом.

# 3 Теоретическое введение

Для реализации ветвлений в ассемблере используются так называемые команды передачи управления или команды перехода. Можно выделить 2 типа переходов: • условный переход – выполнение или не выполнение перехода в определенную точку программы в зависимости от проверки условия. • безусловный переход – выполнение передачи управления в определенную точку про- граммы без каких-либо условий.

# 4 Выполнение лабораторной работы

Создание рабочего каталога и рабочего файла (рис. [1](#fig:001)).

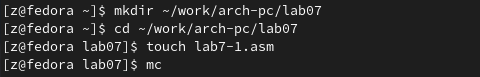


Figure 1: использование команды mkdir и touch

Запуск программы вывода сообщения (рис. [2](#fig:002)).

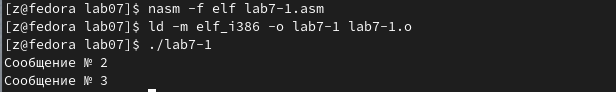


Figure 2: результат вывода

Редактирование программы (рис. [3](#fig:003)).

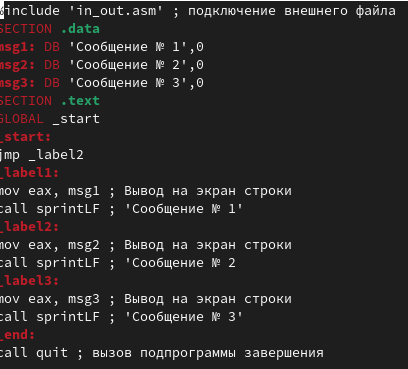


Figure 3: окно MidnightComamander

Запуск программы вывода сообщения (рис. [4](#fig:004)).

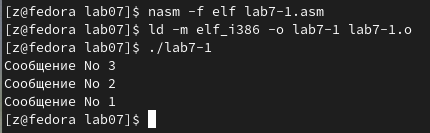


Figure 4: окно MidnightComamander

Проверка работы программы сравнения чисел (рис. [5](#fig:005)).

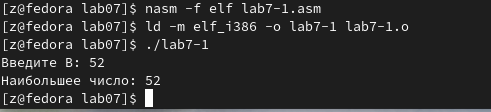


Figure 5: окно MidnightComamander

Удаление одного из операндов (рис. [6](#fig:006)).

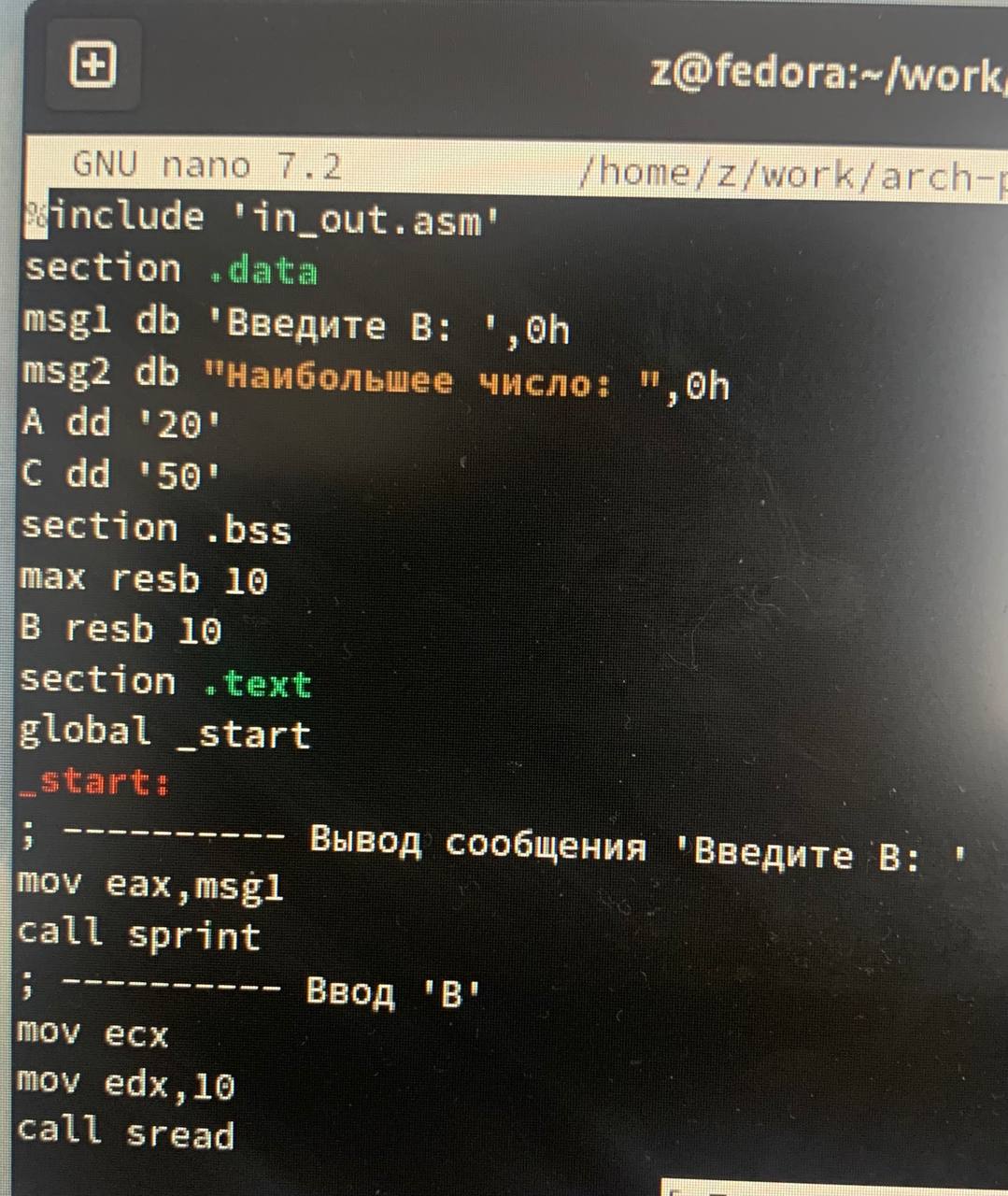


Figure 6: окно MidnightComamander

Вывод результата отредактированной программы (рис. [7](#fig:007)).

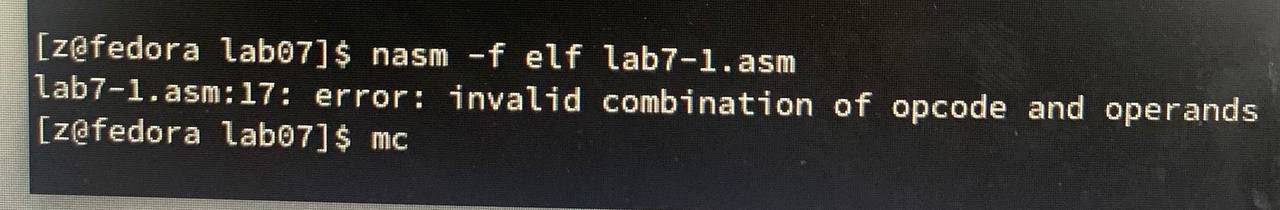


Figure 7: результат выполнения

# 5 Самостоятельная работа

Написание прграммы для сравнения трех чисел (рис. [8](#fig:008)).

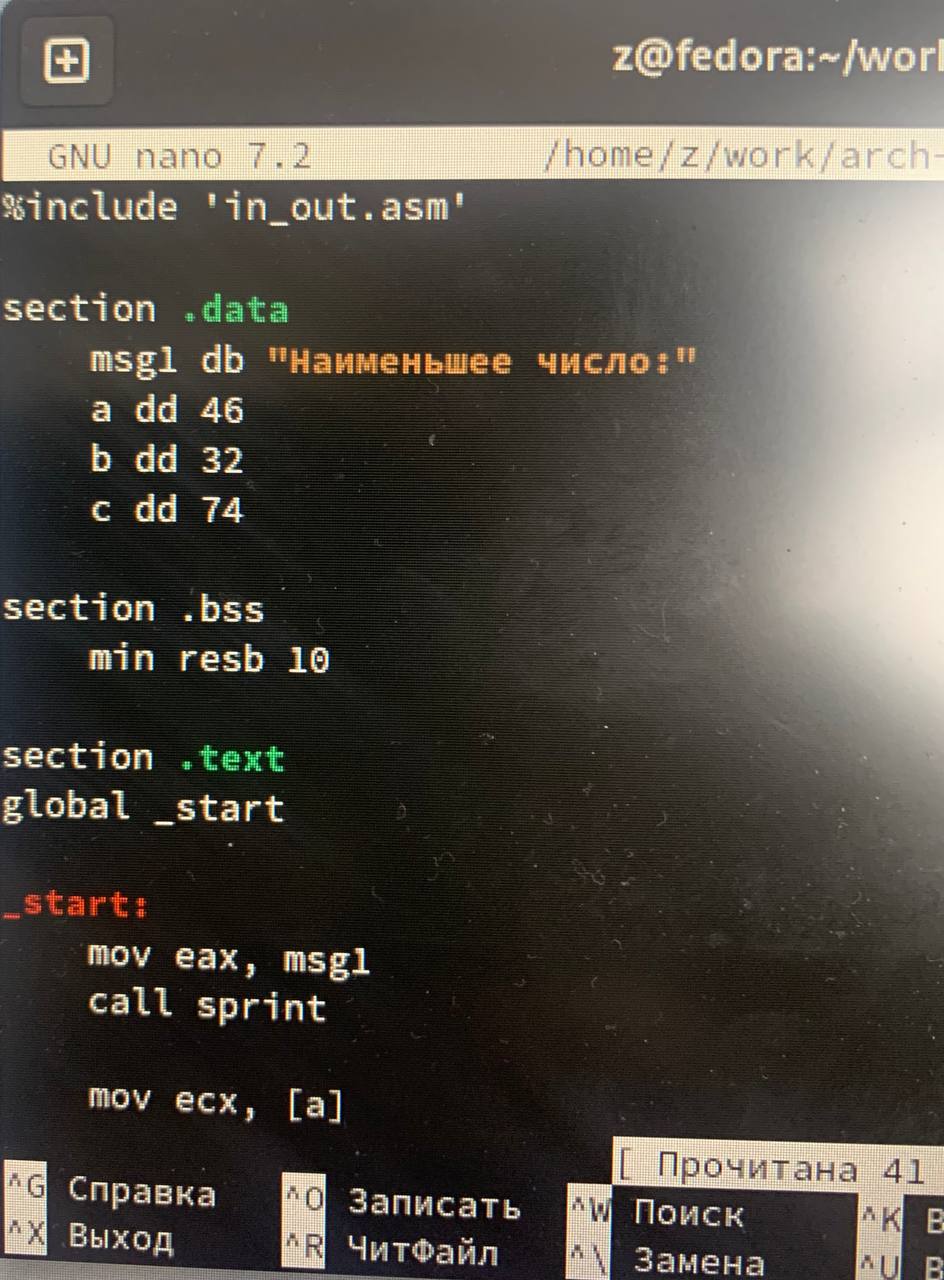


Figure 8: окно MidnightComamander

Вывод результатов программы (рис. [9](#fig:009)).

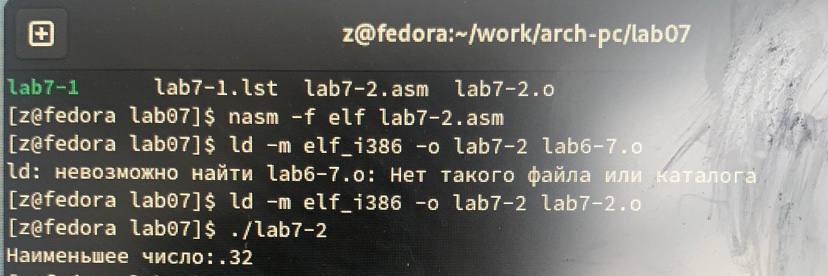


Figure 9: результат программы

Написание программы для вычесления функции по заданным значениям(рис. [10](#fig:010)).

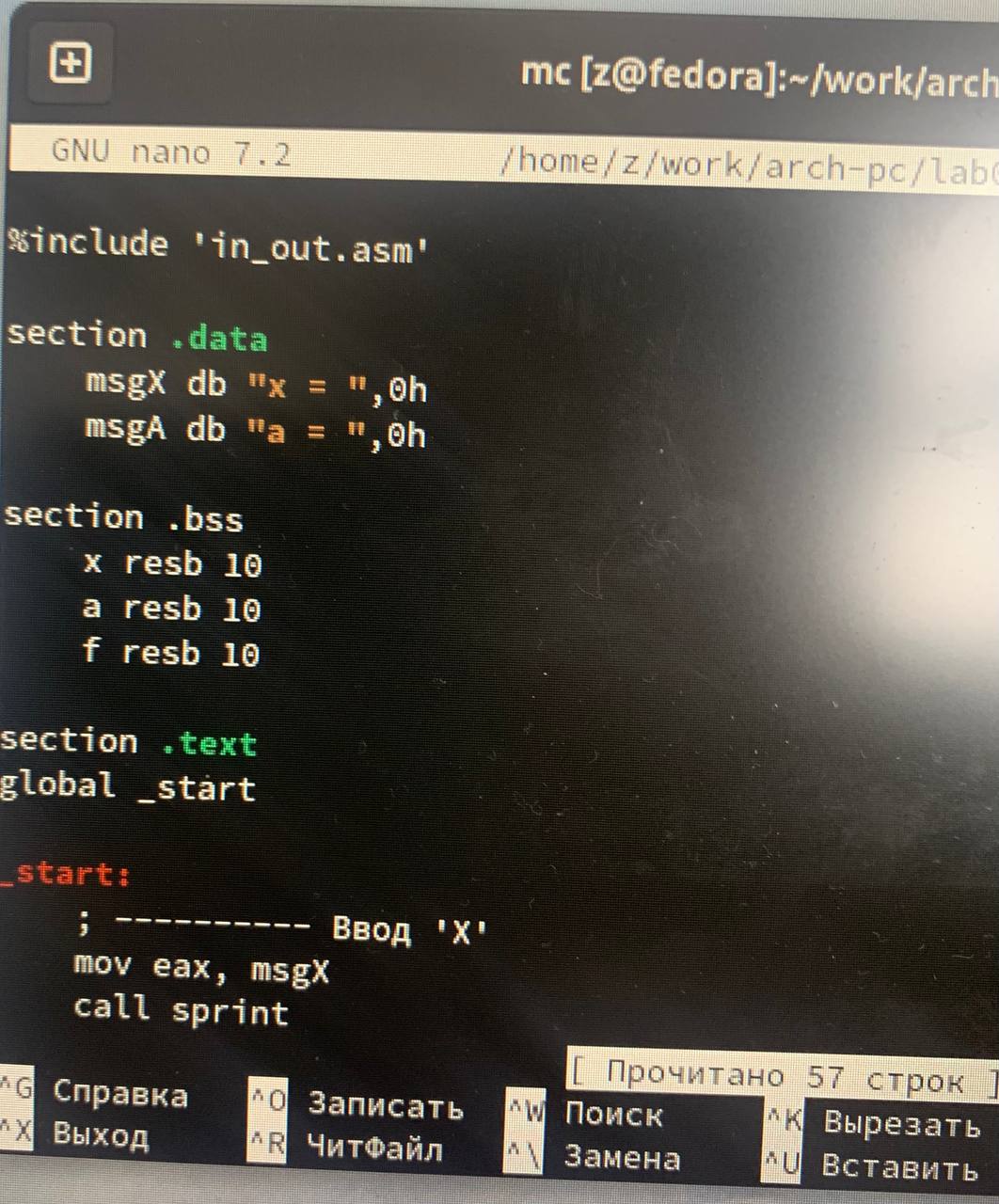


Figure 10: окно MidnightComamander

Проверка корректности выполнения программы(рис. [11](#fig:011)).

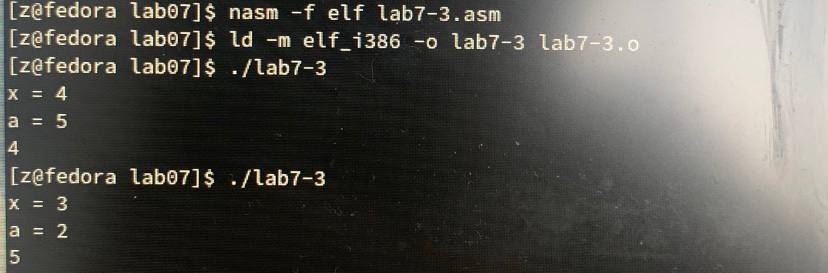


Figure 11: Вывод результатов

# 6 Выводы

В ходе лабораторной работы я изучил команды условного и безусловного переходов, приобрел навыки написания программ с использованием переходов, познакомился с назначением и структурой файла листинга.

# Список литературы