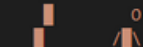




```

33 print("
34 print("
35 print("          Witaj w grze WISIELEC!
36 print("
37 print("          USTAWIENIA
38 print("          Liczba żyć: " + settings_lives_description + "
39 print("          Poziom trudności: " + settings_difficult_description + "
40 print("
41 print("          MENU
42 print("          1. GRAJ!
43 print("          2. Zmień liczbę żyć
44 print("          3. Zmień poziom trudności
45 print("
46 print("          Wpisz 'Exit' aby zakończyć grę
47 print("

```



Witaj w grze WISIELEC!

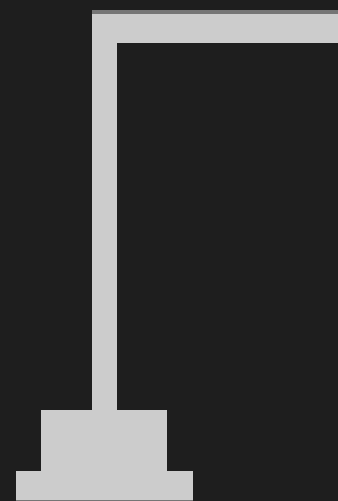
HASŁO:

Liczba żyć:



Wykorzystane litery:

Wpisz 'Quit' aby zakończyć grę

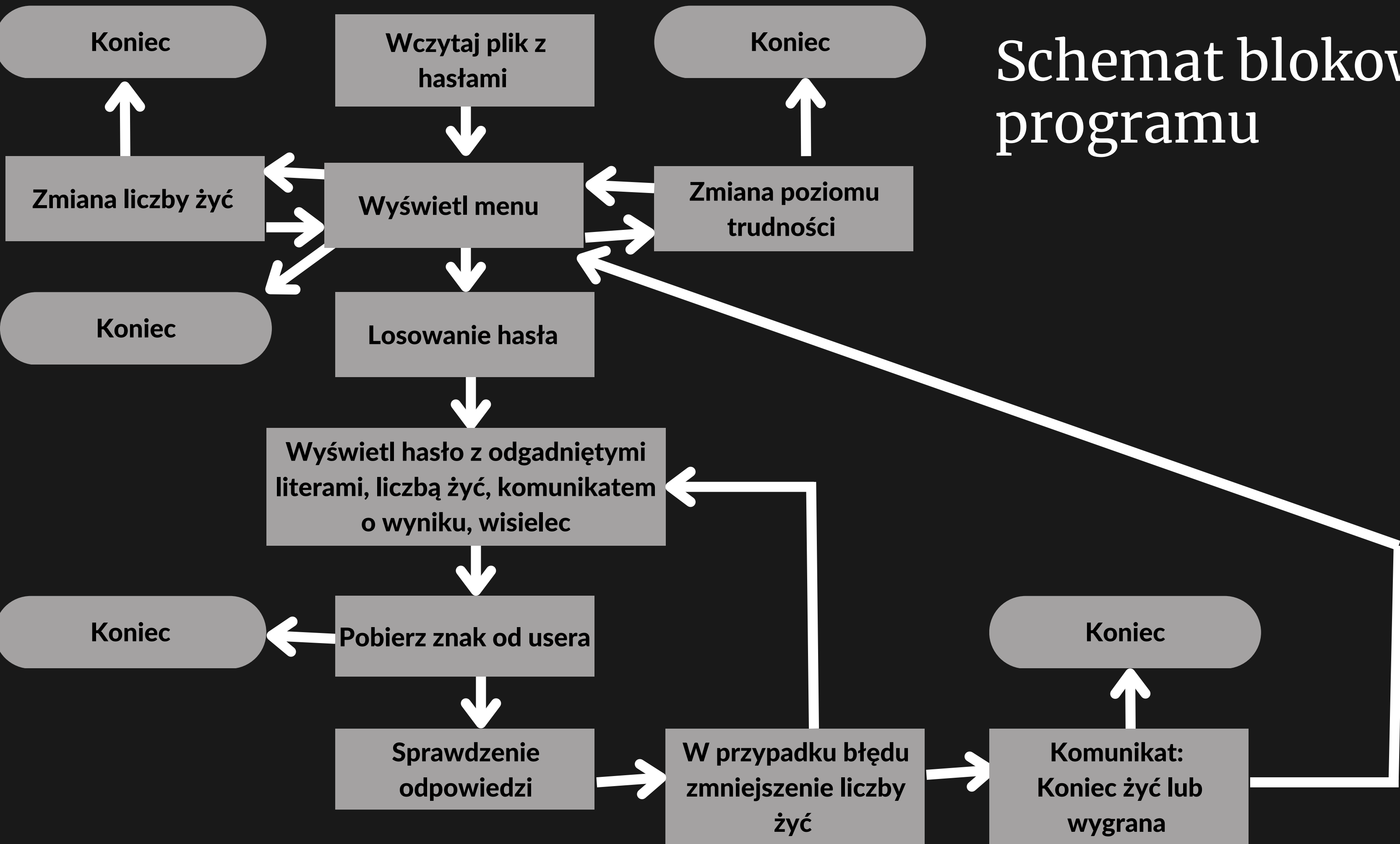


Wpisz literę:

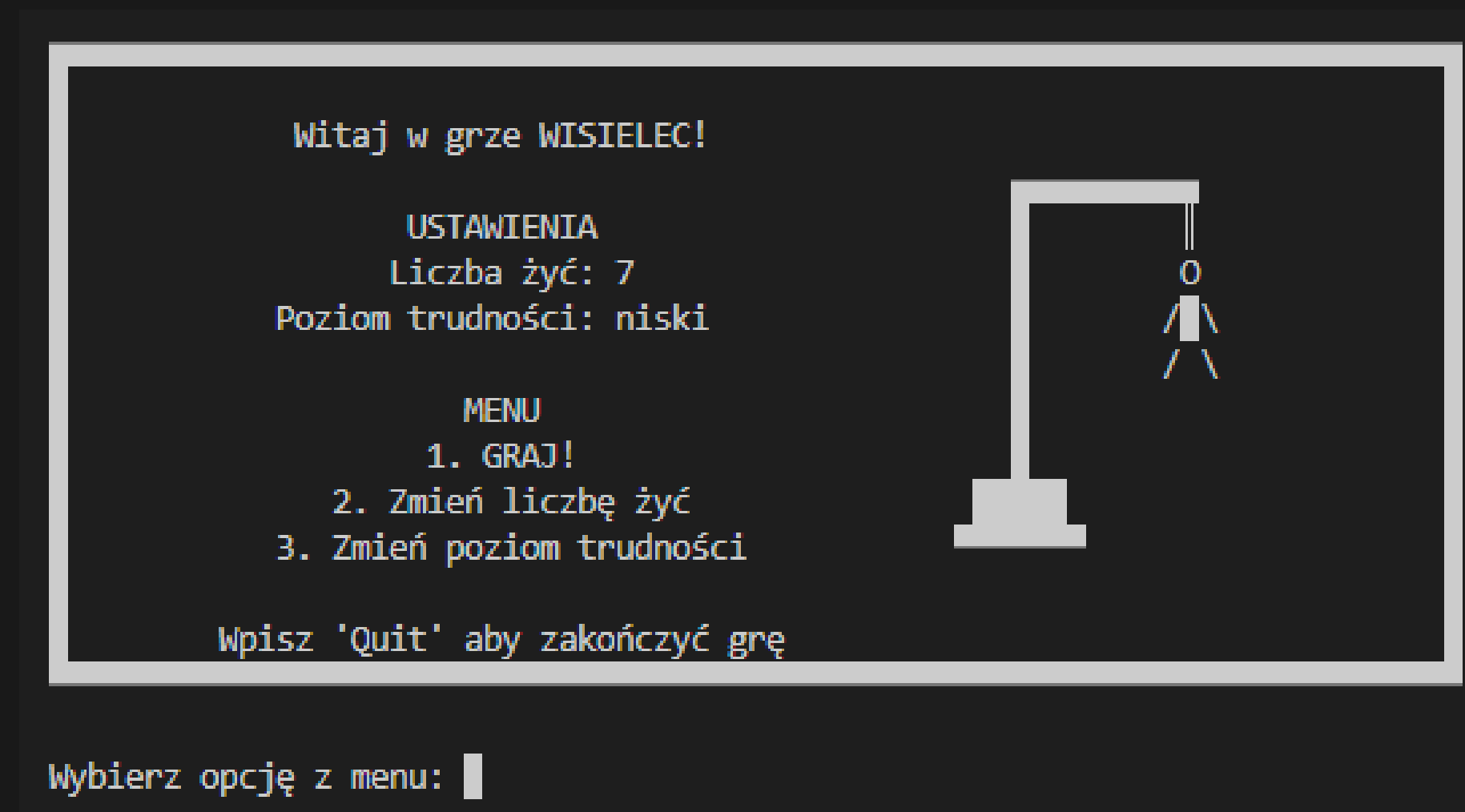
Opis

Ta prezentacja dotyczy projektu gry "Hangman" wykonanego podczas kursu Full-Stack developer.

Schemat blokowy programu



Menu



Zmiana liczby żyć

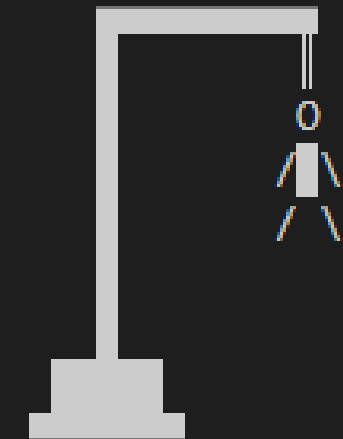
w grze można zmienić liczbę żyć, wprowadzając z klawiatury cyfrę od 3 do 7(włącznie). Przy wprowadzeniu innego znaku ponownie wyświetli się komunikat "Podaj liczbę żyć"

Witaj w grze WISIELEC!

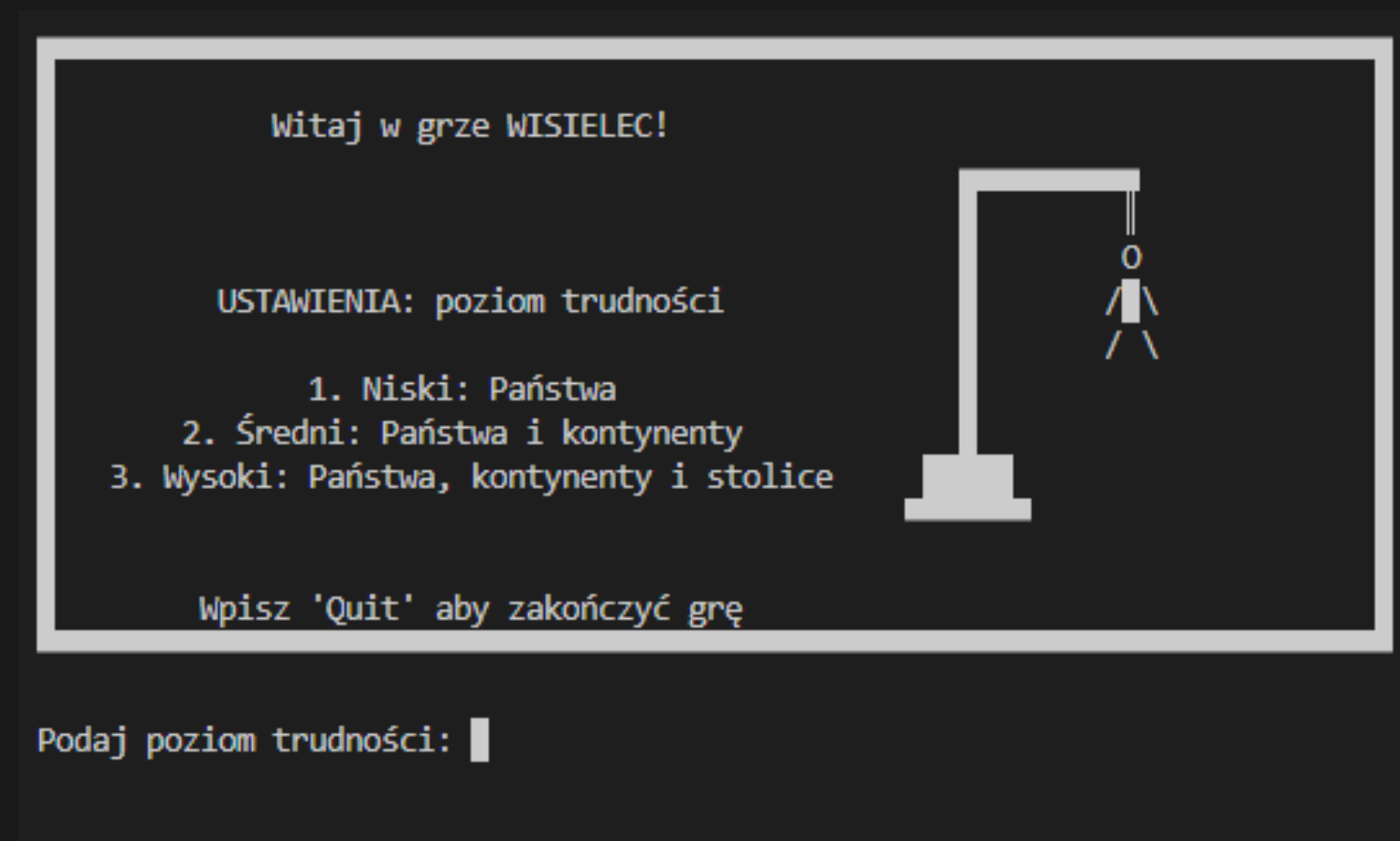
USTAWIENIA: Liczba żyć

Maksymalna liczba żyć: 7
Minimalna liczba żyć: 3

Wpisz 'Quit' aby zakończyć grę



Podaj liczbę żyć:



Zmiana poziomu trudności

W grze można zmienić poziom trudności, wpisując w ustawieniach cyfrę od 1 do 3 z klawiatury. Są 3 poziomy trudności:

niski - odgadujemy nazwę państwa(1)

średni - odgadujemy nazwę państwa i kontynentu

wysoki - odgadujemy nazwę państwa, kontynentu i stolicy

Menu

Witaj w grze WISIELEC!

USTAWIENIA

Liczba żyć: 7

Poziom trudności: niski


MENU

1. GRAJ!

2. Zmień liczbę żyć

3. Zmień poziom trudności

Wpisz 'Quit' aby zakończyć grę



Wybierz opcję z menu:

Zmiana liczby żyć

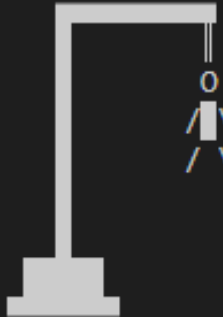
Witaj w grze WISIELEC!

USTAWIENIA: Liczba żyć

Maksymalna liczba żyć: 7

Minimalna liczba żyć: 3

Wpisz 'Quit' aby zakończyć grę



Podaj liczbę żyć:

Wprowadzenie znaku

Witaj w grze WISIELEC!


HASŁO:

Liczba żyć:

♥♥♥♥♥

Wykorzystane litery:

Wpisz 'Quit' aby zakończyć grę



Wpisz literę:

Zmiana poziomu trudności

Witaj w grze WISIELEC!

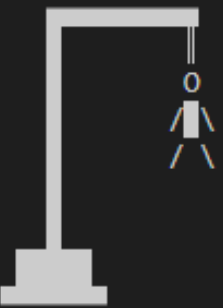
USTAWIENIA: poziom trudności

1. Niski: Państwa

2. Średni: Państwa i kontynenty

3. Wysoki: Państwa, kontynenty i stolicy

Wpisz 'Quit' aby zakończyć grę



Podaj poziom trudności:

"Quit"

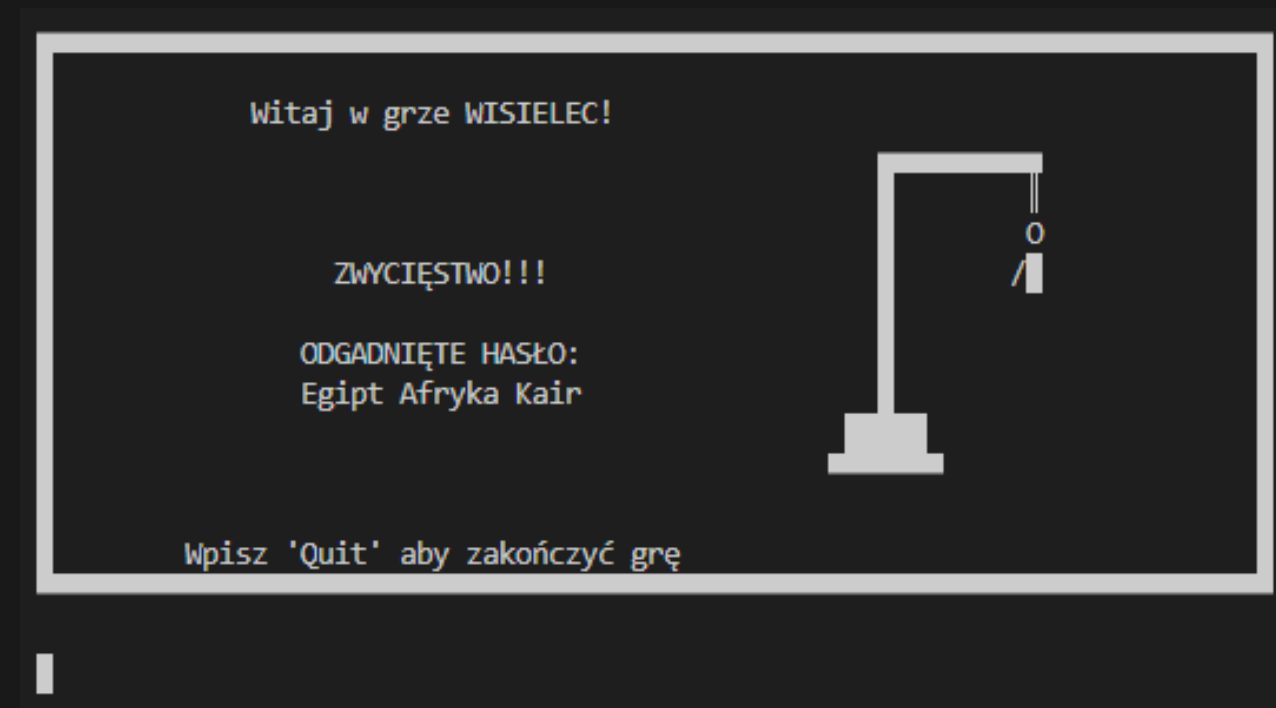
Jest to słowo, po wprowadzeniu którego można zakończyć grę w każdym momencie gry z komunikatem "Koniec gry"

Gra

Gra polega na wprowadzeniu z klawiatury znaku, żeby odgadnąć słowo(w zależności od poziomu trudności może to być nazwa państwa, kontynentu lub stolicy)



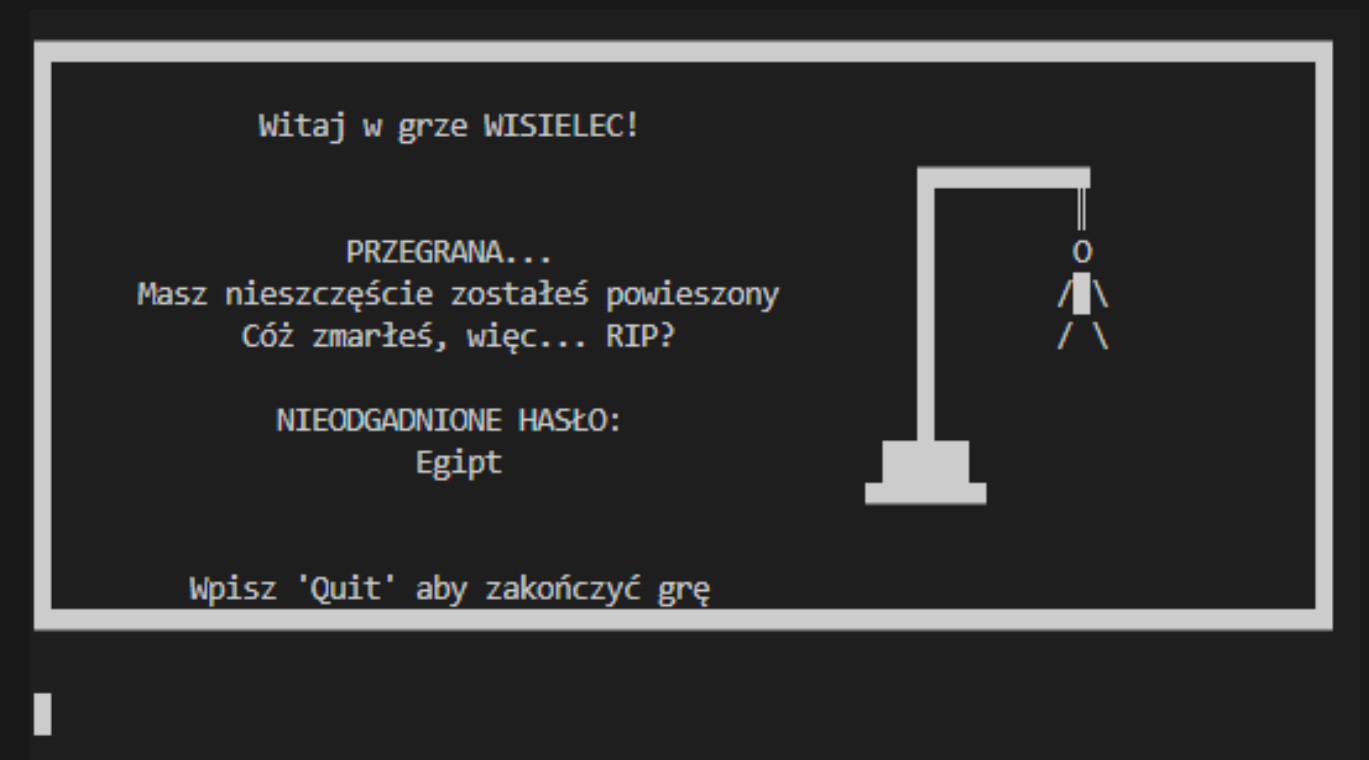
Początek



Wygrana



Gramy



Przegrana

Dziękujemy za uwagę!

KONIEC