Лабораторная работа №5

Информационная безопасность

Александрова Ульяна Вадимовна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Теоретическое введение	6
3	Подготовка к выполнению работы	7
4	Выполнение лабораторной работы 4.1 Создание программы	
5	Выводы	16

Список иллюстраций

Проверка установки ПО	7
setenforce 0	8
Вход в систему от другого пользователя	9
Создание программы	9
	10
	10
	10
	11
	11
	11
	12
	12
	12
	13
	13
	13
	14
Работа с файлами	14
Работа с атрибутом t	15
Возвращение Sticky	15
	Вход в систему от другого пользователя Создание программы Заполнение элементарной программы Компиляция и запуск программы Команда id Заполнение программы Компиляция и запуск программы Поменяла владельца программы Is -l Сравнение результатов Создание программы Компиляция программы Компиляция программы Смена владельца Результат работы программы Выполнение задач Работа с файлами Работа с атрибутом t

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

2 Теоретическое введение

Setuid, Setgid и Sticky Bit - это специальные типы разрешений позволяют задавать расширенные права доступа на файлы или каталоги.

3 Подготовка к выполнению работы

Я проверила, установлен ли у меня дсс командой **yum install дсс**. Он установлен и обновлен до последней версии (рис. 3.1).

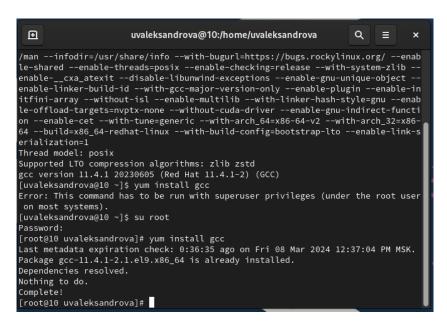


Рис. 3.1: Проверка установки ПО

Помимо этого, я отключила систему запретов до очередной перезагрузки системы командой **setenforce 0**. После этого команда getenforce выводит Permissive (рис. 3.2).

```
uvaleksandrova@localhost:/home/uvaleksandrova Q ≡ x

[uvaleksandrova@localhost ~]$ setenforce 0
setenforce: security_setenforce() failed: Permission denied
[uvaleksandrova@localhost ~]$ su root
Password:
[root@localhost uvaleksandrova]# serrenforce 0
bash: serrenforce: command not found...
[root@localhost uvaleksandrova]# setenforce 0
[root@localhost uvaleksandrova]# getenforce
Permissive
[root@localhost uvaleksandrova]#
```

Рис. 3.2: setenforce 0

4 Выполнение лабораторной работы

4.1 Создание программы

Я вошла в систему от имени пользователя guest (рис. 4.1).

```
guest@localhost:~ Q ≡ ×

[uvaleksandrova@localhost ~]$ su - guest

Password:
[guest@localhost ~]$
```

Рис. 4.1: Вход в систему от другого пользователя

Далее создала программу simpleid.c и заполнила ее (рис. 4.2), (рис. 4.3).

```
guest@localhost:~ Q = x

[guest@localhost ~]$ pwd
/home/guest
[guest@localhost ~]$ touch simpleid.c
[guest@localhost ~]$ ls
Desktop Documents Music Public Templates
dir1 Downloads Pictures simpleid.c Videos
```

Рис. 4.2: Создание программы

```
GNU nano 5.6.1 simpleid.c

include <sys/types.h>
#include <stdio.h>

int
main ()
{

    uid_t uid = geteuid ();
    gid_t gid = getegid ();
    printf ("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
    return 0;
}

AG Help    ^0 Write Out    ^W Where Is    ^K Cut    ^T Execute    ^C Location    ^X Exit    ^R Read File    ^N Replace    ^U Paste    ^J Justify    ^_ Go To Line
```

Рис. 4.3: Заполнение элементарной программы

Скомплилировала файл через **gcc simpleid.c -o simpleid** и выполнила программу simpleid (рис. 4.4).

```
[guest@localhost ~]$ gcc simpleid.c -o simpleid
[guest@localhost ~]$ ./simpleid
uid=1001, gid=1001
```

Рис. 4.4: Компиляция и запуск программы

Выполнила системную программу id. Результаты похожи. Gid и uid одинаковые, однако команда id дает больше информации (рис. 4.5).

```
[guest@localhost ~]$ id uid=1001(guest) groups=1001(guest) context=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
```

Рис. 4.5: Команда id

Усложнила программу, добавив вывод действительных идентификаторов (рис. 4.6).

Рис. 4.6: Заполнение программы

Скомпилировала и запустила simpleid2.c (рис. 4.7).

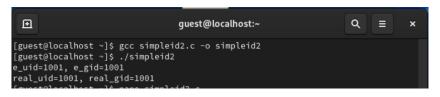


Рис. 4.7: Компиляция и запуск программы

От имени суперпользователя выполнила команды **chown root:guest**/home/guest/simpleid2, chmod u+s /home/guest/simpleid2 (рис. 4.8).

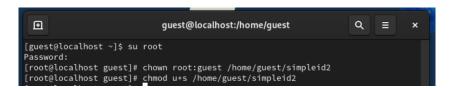


Рис. 4.8: Поменяла владельца программы

Выполнила проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2 (рис. 4.9).

```
[guest@localhost ~]$ ls -l simpleid2
-rwsr-xr-x. 1 root guest 26064 Mar 11 16:20 <mark>simpleid2</mark>
[guest@localhost ~]$
```

Рис. 4.9: ls -l

Запустила simpleid2 и id. Результаты похожи. Gid и uid одинаковые, однако команда id дает больше информации (рис. 4.10).

```
[guest@localhost \sim]$ id uid=1001(guest) gid=1001(guest) groups=1001(guest) context=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023 [guest@localhost \sim]$
```

Рис. 4.10: Сравнение результатов

Создала программу readfile.c (рис. 4.11).

```
[guest@localhost ~]$ cat readfile.c
#include <sys/types.h>
#include <fcntl.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>

int
main (int argc, char* argv[])
{
    unsigned char buffer[16];
    size_t bytes_read;
    int i;

    int fd = open (argv[1], O_RDONLY);
    do {
        bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
        for (i = 0; i < bytes_read; ++i) printf("%c", buffer[i]);
        while (bytes_read == sizeof (buffer));
        close (fd);
        return 0;
}</pre>
```

Рис. 4.11: Создание программы

Откомпилировала её (рис. 4.12).

```
∄
                                                                                         Q
                                     guest@localhost:/home/guest
                                                                                                =
[root@localhost guest]# chown root:guest /home/guest/readfile.c
[root@localhost guest]# chmod o-r /home/guest/readfile.c
[root@localhost guest]# cat readfile.c
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
main (int argc, char* argv[])
     unsigned char buffer[16];
     size_t bytes_read;
int i;
     int fd = open (argv[1], O_RDONLY);
     bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
for (i = 0; i < bytes_read; ++i) printf("%c", buffer[i]); }
while (bytes_read == sizeof (buffer));</pre>
     return 0;
```

Рис. 4.12: Компиляция программы

Сменила владельца у файла readfile.c и изменила права так, чтобы только суперпользователь (root) мог прочитать его, а aleksandrovauv не мог. Проверила, может ли пользователь прочитать файл readfile.c. Не может (рис. 4.13).

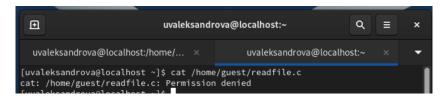


Рис. 4.13: Смена владельца

Программа readfile в целом может прочитать файл /etc/shadow (рис. 4.14).



Рис. 4.14: Результат работы программы

4.2 Исследование Sticky-бита

Выяснила, установлен ли атрибут Sticky на директории /tmp. Установлен. От имени пользователя guest создала файл file01.txt в директории /tmp со словом test через echo "test" > /tmp/file01.txt. Затем просмотрите атрибуты у только что созданного файла и разрешила чтение и запись для категории пользователей «все остальные» при помощи утилиты chmod o+rw /tmp/file01.txt (рис. 4.15).

```
guest@localhost:~

[uvaleksandrova@localhost ~]$ ls -l / | grep tmp
ddwxrwxrwt. 16 root root 4096 Mar 11 16:56 tmp
[uvaleksandrova@localhost ~]$ su - guest
Password:
[guest@localhost ~]$ echo "test" > /tmp/file01.txt
[guest@localhost ~]$ ls -l /tmp/file01.txt
-rw-r---. 1 guest guest 5 Mar 11 17:00 /tmp/file01.txt
[guest@localhost ~]$ ls -l /tmp/file01.txt
```

Рис. 4.15: Выполнение задач

От пользователя guest2 (не являющегося владельцем) попробовала прочитать файл /tmp/file01.txt. Попробовала дозаписать в файл /tmp/file01.txt слово test2 командой **echo "test2" > /tmp/file01.txt**. Мне отказано в доступе. То же самое попробовала сделать с test3, но мне снова отказано в доступе. Файл не записался (рис. 4.16).

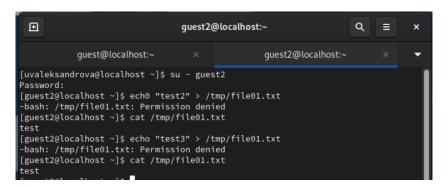


Рис. 4.16: Работа с файлами

От пользователя guest2 попробовала удалить файл /tmp/file01.txt. Мне отказали в доступе. Потом я повысила свои права до суперпользователя командой **su** - и сняла атрибут t (Sticky-бит) с директории /tmp. От пользователя guest2 проверила, что атрибута t у директории /tmp нет. Повторила предыдущие шаги. Файл удалился (рис. 4.17).

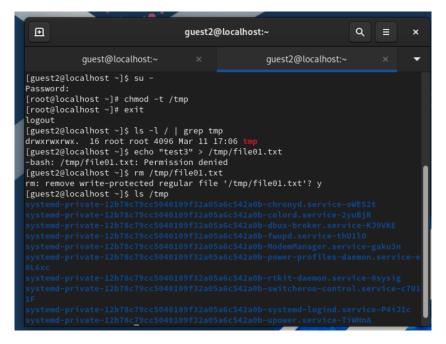


Рис. 4.17: Работа с атрибутом t

Вернула атрибут t (рис. 4.18).

```
[root@localhost ~]# chmod +t /tmp
[root@localhost ~]# exit
```

Рис. 4.18: Возвращение Sticky

5 Выводы

Я изучила механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Полученила практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами.