Лабораторная работа №5

Информационная безопасность

Александрова УВ

12.03.2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цель работы



Целью работы является изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов.

Подготовка к выполнению работы

Подготовка к выполнению работы

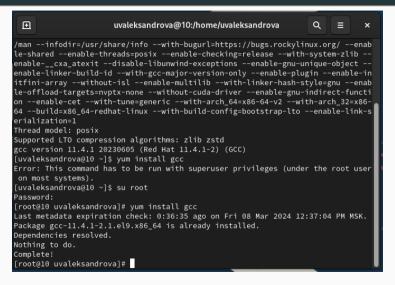


Figure 1: Проверка установки ПО

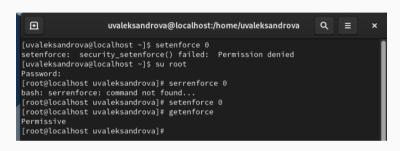


Figure 2: setenforce 0

Выполнение лабораторной работы



Figure 3: Вход в систему от другого пользователя

```
Q
  ⅎ
                                 quest@localhost:~
  GNU nano 5.6.1
                                      simpleid.c
 include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
main ()
    uid_t uid = geteuid ();
    gid t gid = getegid ();
    printf ("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
                               [ Read 12 lines ]
^G Help
             ^O Write Out ^W Where Is
                                       ^K Cut
                                                     ^T Execute
                                                                  ^C Location
             ^R Read File ^\ Replace
                                                                     Go To Line
                                                        Justify
```

Figure 4: Заполнение элементарной программы

```
[guest@localhost ~]$ gcc simpleid.c -o simpleid
[guest@localhost ~]$ ./simpleid
uid=1001, gid=1001
```

Figure 5: Компиляция и запуск программы

```
[guest@localhost ~]$ id uid=1001(guest) gid=1001(guest) gid=1001(guest) groups=1001(guest) context=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0=c0.c1023
```

Figure 6: Команда id

```
ⅎ
                                 quest@localhost:~
                                                                   Q
                                                                               ×
  GNU nano 5.6.1
                                     simpleid2.c
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
main ()
    uid_t real_uid = getuid ();
    uid t e uid = geteuid ();
    gid_t real_gid = getgid ();
    gid_t e_gid = getegid ();
    printf ("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid);
    printf("real uid=%d, real gid=%d\n", real uid, real gid);
                               [ Read 16 lines ]
^G Help
             ^O Write Out ^W Where Is
                                                                  ^C Location
                                       ^K Cut
                                                     ^T Execute
             ^R Read File
                             Replace
                                        ^U Paste
                                                        Justify
                                                                     Go To Line
```

Figure 7: Заполнение программы

```
guest@localhost:~ Q = ×

[guest@localhost ~]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2
[guest@localhost ~]$ ./simpleid2
e_uid=1001, e_gid=1001
[guest@localhost | force simpleid2 |
```

Figure 8: Компиляция и запуск программы

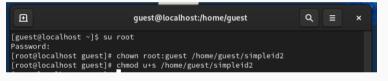


Figure 9: Поменяла владельца программы

```
[guest@localhost ~]$ ls -l simpleid2
-rwsr-xr-x. 1 root guest 26064 Mar 11 16:20 <mark>simpleid2</mark>
[guest@localhost ~]$
```

Figure 10: ls -l

```
[guest@localhost ~]$ id
uid=1001(guest) gid=1001(guest) groups=1001(guest) context=unconfined_u:unconfin
ed_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
[guest@localhost ~]$
```

Figure 11: Сравнение результатов

```
[guest@localhost ~]$ cat readfile.c
#include <sys/types.h>
#include <svs/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
main (int argc, char* argv[])
    unsigned char buffer[16]:
    size_t bytes_read;
    int i:
    int fd = open (argv[1], 0 RDONLY):
    do {
    bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
    for (i = 0; i < bytes_read; ++i) printf("%c", buffer[i]); }</pre>
    while (bytes read == sizeof (buffer)):
    close (fd):
    return 0:
```

Figure 12: Создание программы

```
Q
  ₽
                             quest@localhost:/home/quest
                                                                                 ×
          wio wiii www. www. www. ti oo ce coca chose gaeseji
[root@localhost guest]# chown root:guest /home/guest/readfile.c
[root@localhost guest]# chmod o-r /home/guest/readfile.c
[root@localhost guest]# cat readfile.c
#include <svs/types.h>
#include <svs/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
main (int argc, char* argv[])
    unsigned char buffer[16];
    size t bytes read:
    int i;
    int fd = open (argv[1], 0 RDONLY);
    do {
    bytes read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
    for (i = 0; i < bytes_read; ++i) printf("%c", buffer[i]); }</pre>
    while (bytes read == sizeof (buffer)):
    close (fd):
    return 0:
```

Figure 13: Компиляция программы

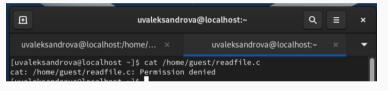


Figure 14: Смена владельца



Figure 15: Результат работы программы

```
[uvaleksandrova@localhost ~]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwt. 16 root root 4096 Mar 11 16:56 tmp
[uvaleksandrova@localhost ~]$ su - guest
Password:
[guest@localhost ~]$ echo "test" > /tmp/file@l.txt
[guest@localhost ~]$ ls -l /tmp/file@l.txt
-rw-r----. 1 guest guest 5 Mar 11 17:00 /tmp/file@l.txt
[guest@localhost ~]$ chmod orrw /tmp/file@l.txt
[guest@localhost ~]$ chmod orrw /tmp/file@l.txt
[guest@localhost ~]$ ls -l /tmp/file@l.txt
-rw-r--rw-. 1 guest guest 5 Mar 11 17:00 /tmp/file@l.txt
[guest@localhost ~]$
```

Figure 16: Выполнение задач

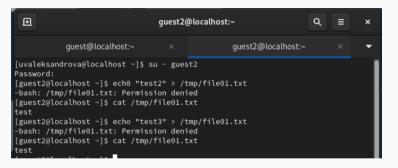
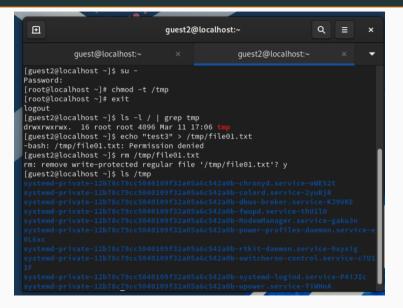


Figure 17: Работа с файлами



```
[root@localhost ~]# chmod +t /tmp
[root@localhost ~]# exit
```

Figure 19: Возвращение Sticky

Выводы



Я изучила механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Полученила практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами.