Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого Институт компьютерных наук и технологий Высшая школа программной инженерии

ОТЧЕТ ПО КУРСОВОЙ РАБОТЕ

КУРСОВАЯ РАБОТА

по дисциплине «Языки и средства функционального программирования»

Разработка приложения с использованием принципов функционального программирования

Выполнил:

Студент гр. 3530904/80003

Логинов А.А.

Руководитель:

Лукашин А.А.

Оглавление

1.	Техническое задание	. 3
2.	Цели и Задачи	. 3
	2.1. Цель	. 3
	2.2. Задачи	. 3
3.	Выполнение работы	. 3
	3.1 Подготовка	. 3
4.	Скриншоты	. 4
5.	Вывод	. 4

1. Техническое задание

Курсовик (расчетно-графическое задание)

Простой

- Данные варианты курсовика рекомендованы для тех, кому совсем неинтересно и хочется потратить минимум времени для его написания:
 - i. Реализовать интерфейс к лабораторной Scala-3
 - Ввод предложения
 - Вывод анаграммы
 - Редактирование словаря

2. Цели и Задачи

2.1. Цель

1. Графический интерфейс для 3 лабораторной по Scala

2.2. Задачи

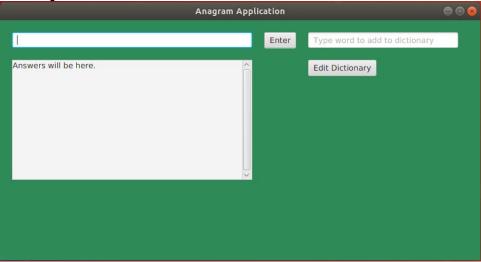
- 1. Реализация графического интерфейса к лабораторной работе 3
- 2. Соединение UI с логикой создания анаграмм.

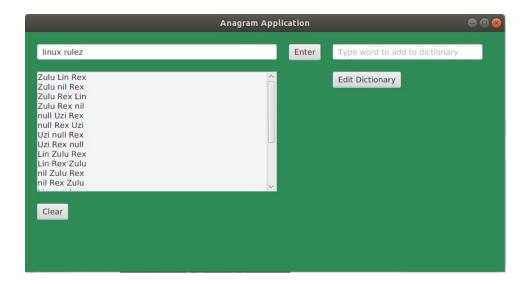
3. Выполнение работы

3.1 Подготовка

- 1. Скачал и установил IntelliJ Idea 2019
- 2. Скачал и установил OpenJDK13
- 3. В IntelliJ Idea установил плагин Scala
- 4. Для графики использовал библиотеку ScalaFX, пришлось добавить в build.sbt необходимые зависимости.

4. Скриншоты





5. Вывод

Я написал графические интерфейс для 3 лабораторной работы, освоил азы ScalaFX