**Проект: “Путешествие в Страну волшебства”**

1. **Цель игры**

* Выбраться с острова, на котором вы оказались;
* Стать сильнее, чтобы противостоять злу;
* Исследовать мир, чтоб узнать все его секреты.

1. **Особенности игры**

* Жанр игры – JRPG, то есть игра с пошаговой боёвкой;
* Персонаж всегда будет по центру экрана, вы будете видеть его сверху;
* Будет система улучшений посредством увеличения уровней;
* Остров каждый раз, при создании мира будет генерироваться рандомно(постоянно – 4 или 5 регионов на острове, относительная геометрия острова(квадрат), наличие на острове всех возможных структур; переменно – положение регионов на острове, стыки между регионами, количество и положение структур);
* Многоуровневость мира – 1 слой – остров, 2 слой – подземелья.
* …

1. **Предпочтения в дизайне**

* Рисовка в основном будет пиксельная;
* Жанр текстур и спрайтов – фантастика.