

Программа						
Даты	1	2	3	4	5	6
Часть 1 Исследование рынка мобильных приложений для доставки посылок						
Определение основных требований к приложению						
Часть 2 Проведение опросов и интервью с потенциальными пользователями						
Анализ конкурентов на рынке						
Часть 3 Разработка прототипа приложения						
Проектирование пользовательского интерфейса						
Определение основных функциональных блоков						
Часть 4 Написание кода для мобильного приложения						
Тестирование отдельных компонентов приложения						
Интеграция с внешними сервисами (например, службами доставки)						
Часть 5 Проведение комплексного тестирования приложения						
Отладка и исправление выявленных ошибок						
Часть 6 Разработка маркетинговых материалов (логотип, брошюры)						
Создание стратегии продвижения приложения						
Часть 7 Внедрение приложения для внутреннего использования или оценки среди ограниченного круга пользователей						
Сбор обратной связи и оценка работы приложения						
Часть 8 Исправление ошибок и недочетов, выявленных в процессе внутреннего тестирования						
Внедрение изменений на основе обратной связи						
Часть 9 Проведение окончательного тестирования приложения перед завершением проекта						
Подготовка документации и завершение проекта						

Март

[illegible]

[illegible]

[illegible][illegible]

[illegible]

[illegible][illegible]

[illegible]