

# ДИЗДОК

Gougelike игра с видом сверху, про прохождения подземелий с улучшениями для персонажа и боссами.

## Персонаж

Упор персонажа делается на мобильность и ближний бой. Только некоторые атаки будут достаточно дальнбойные, никакие атаки не будут бить на всю комнату.

Управление:

Взаимодействие - E

Передвижение - WASD

Перекач - Space

Удар 1 - ЛКМ

Удар 2 - ПКМ

Способность 1 – Q

Способность 2 - E