2-capitulo

História dos Municípios

O Munícipe

Contexto e motivação

Sistema de informação

Internet

website

Engenharia de software

* Requisitos de Software
* Engenharia de requisitos

Modelagem do Sistema

* Linguagem de Modelação
* Ferramentas Case
* Vantagens da UML

Processo de Software

* Fases do Processo de software
* Ciclo de Vida de soft
* Modelo de processo de desenvolvimento de soft
* Modelo iterativo e Incrememntal

**Arquitetura de software**

Linguagem C#(CSharp)

1-Plataforma de desenvolvimento web

1.1-Aspnet MVC

1.2-HTML

1-Projecto em Camadas

1.2-DDD

1-Banco de Dados

1.1-Sistema de gestão de Banco de Dados

1.2-Linguagem SQL

1.3-SQL SERVER

1-Arquitetura cliente-Servidor

1.1-Características, Vantagens e desvantagens

1-Segurança

1-Metodologia de Desenvolvimento de software

1.1-Visão geral da XP

1.2-TDD

1.3-Ciclo de Vida

1.4-Refatoração

3-capitulo-METOLOGIA

3.1-Tipo de Pesquisa

3.2-Campo de Estudo

3.3-Levantamento de Requisitos

3.3.1-Analise de Requisitos

3.3.2-Requisitos Funcuionais

3.3.3-Requisitos Não Funcuionais

3.3.4-Regras de negócio

3.4-Analise do Sistema

3.4.1-Diagramas do Sistema

3.4.2-Diagrama de Caso de uso

3.4.3-Descrição dos Casos de uso

3.4.4-Diagrama Entidade Relacionamento

3.4.5-Diagrama logico

3.4.6-Diagrama de Classe

3.4.7-Diagrama de Sequência

3.4.8-Diagrama de Instalação

3.5-ferramentas de Desenvolvimento

3.6-Arquitetura Logica do sistema

3.6.1-Cadama de Apresentação

3.6.1-Cadama de Serviço

3.6.1-Cadama de Aplicação

3.6.1-Cadama de Dominio

3.6.1-Cadama de InfraEstrutura

3.7-Desenvolvimento de Bases de Dados

3.7.1-criação da base de Dados

3.8-Tecnologias envolvidas no projecto

3.8.1-Base de Dados

3.8.1.2-EntityFramework

3.8.1.3-Procedimentos Armazenados

3.8.1.4-Sequencias

3.4.1.5-Paralelismo

3.4.1.

3.4.2-Programação

3.4.2.1-Asp.net 4.8

3.4.2.2-Bootstrap

3.4.2.3-Jquery

3.4.2.4-Inversão de Controle

3.4.2.5-Injecção de Dependência

3.4.2.6-Padrão de Repositorio

3.4.2.7-Scaffolding

3.4.2.8-Nuget

3.4.2.9-Aspnet identity

3.4.2.10-Ado.net

3.4.2.11-JSon

3.4.3-fase de Teste

3.4.3.1-Teste de Unidade

3.4.3.2-Teste de Integração

3.4.3.3-Teste de Aceitação

4-Resultado

4.1-Descrição do projecto

4.2-Interface do Sistema

4.2.1-Tela do Administrador

4.2.2-Tela do Atendente