Отчёт к индивидуальному проекту №3

Добавить к сайту достижения.

Рытов Алексей Константинович НФИбд-02-21

Список иллюстраций

3.1	Создание localhost	5
3.2	Папка icons	6
3.3	Файл skills.md	7
3.4	Раздел навыки после изменения	7
3.5	Файл experience.md	8
3.6	Раздел опыт после изменения	8
3.7	Файл accomplishments.md	ç
3.8	Раздел достижения после изменения	ç
3.9	Добавление данных в index.md	10
3.10	Вид поста на главной странице	10
3.11	Сам пост	11
3.12	Билд и отправка на сервер	12

1 Цель работы

Добавить к сайту достижения.

2 Задание

Список достижений. -Добавить информацию о навыках (Skills). -Добавить информацию об опыте (Experience). -Добавить информацию о достижениях (Accomplishments). -Сделать пост по прошедшей неделе. -Добавить пост на тему по выбору: 1) Легковесные языки разметки. 2) Языки разметки. LaTeX. 3) Язык разметки Markdown.

3 Ход работы

1. Создали localhost с помощью команды hugo serve(рис. 1).

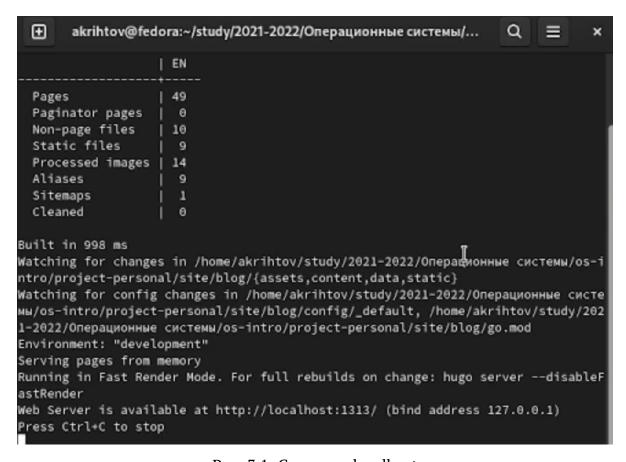


Рис. 3.1: Создание localhost

2. Загрузили иконки для нашего сайта из интернета и закинули их в папку icons(рис. 2).

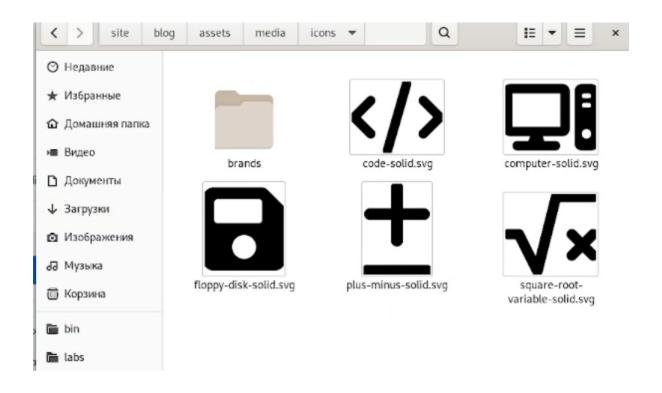


Рис. 3.2: Папка icons

3. Открыли файл skills.md и добавили свои данные(рис. 3-4).

```
feature:
- description: 20%
| icon: 'code-solid'
| icon pack: "custom"
| name: Code
- description: 50%
| icon: 'computer-solid'
| icon pack: "custom"
| name: Computers
- description: 30%
| icon: 'square-root-variable-solid'
| icon pack: "custom"
| name: Maths
# Uncomment to use emoji icons.
```

Рис. 3.3: Файл skills.md

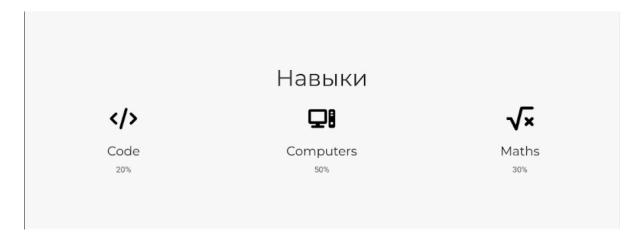


Рис. 3.4: Раздел навыки после изменения

4. Открыли файл experience.md и добавили свои данные(рис. 5-6).

```
experience:
- title: В будущем
company: Скоро будет!
company_logo: question-solid
location: ???
date_start: '2022-05-10'
date_end: ''
description:

- title: Студент факультета физико-математических и естественных наук
company: Российский университет дружбы народов
company_url: 'https://www.rudn.ru/'
company_logo: rudn
location: Moscow
date_start: '2021-09-01'
date_end: ''
description:
```

Рис. 3.5: Файл experience.md

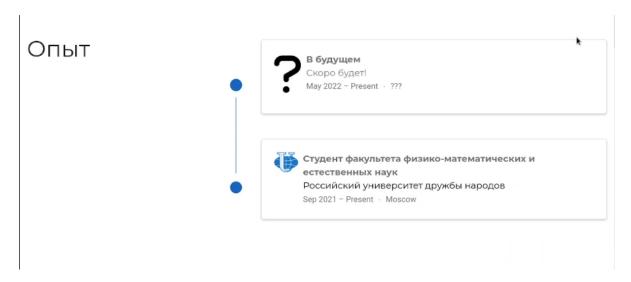


Рис. 3.6: Раздел опыт после изменения

5. Открыли файл accomplishments.md и добавили свои данные(рис. 7-8).

```
item:

    certificate url:

   date start: '2021-01-25'
   description: 'Pagota B Blender'
   organization:
   organization url:
   title: 'Компьютерное моделирование'
   date_start: '2021-01-01'
   description:
   organization:
   organization url:
   title: 'Администрирование сетей'
   certificate url:
   date start: '2020-06-01'
   organization: "
   organization url:
    title: 'Сертификат о прохождении курса "Разработка приложений в Unity"'
```

Рис. 3.7: Файл accomplishments.md

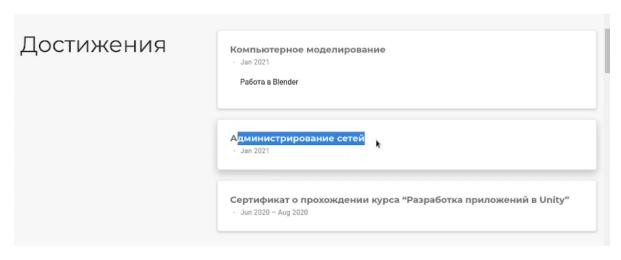


Рис. 3.8: Раздел достижения после изменения

6. Создали папку "2" и файл index.md в ней в папке post. Открыли файл index.md и создали пост на тему Язык разметки Markdown(рис. 9-11).

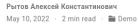
```
Правила понятны разным программам и сайтам. Например, «Вопросы и ответы» в уроках на Хекслете поддерживают Markdown.
Это значит, что вы можете писать туда тексты по правилам Markdown, а после нажатия «Отправить» разметка станет
реальной: текст в одинарных звездочках станет наклонным, текст в двойных звездочках станет жирным и так далее. Это
конвертация из Markdown в HTML.
1. Для добавления разметки туда, где невозможна реальная разметка. Например, в простом текстовом файле или в тех же
СМС, где невозможно выделение жирным, создание заголовков, выделение цитат и пр.
2. Для более удобного написания текстов для последующей конвертации в HTML или другие форматы.
Это краткий справочник основных элементов синтаксиса Markdown. Единого стандарта не существует и разные версии
Markdown могут отличаться в деталях. Но базовые элементы из списка ниже поддерживаются во всех стандартах.
### **Выделение текста**
*Этот текст будет наклонным (курсив)*</br>
Этот текст будет наклонным (курсив)
**Этот текст будет жирным**</br>
Этот текст будет жирным
Можно **вставлять** один тип в другой
# Это самый крупный заголовок, он превращается в тег <h1>
'##' <h2>
'###' <h3>
'###" <h4>
'####" <h5>
'#####" <h6>
### **Ссылки**
https://hexlet.io — текст простой ссылки станет кликабельной ссылкой автоматически
Ссылкой можно спелать любой текст:
```

Рис. 3.9: Добавление данных в index.md

Recent Posts

Язык разметки Markdown

Что такое Markdown? Markdown — язык разметки текстов. Такие тексты легко писать и читать. Их можно без труда сконвертировать в HTML. Большинство программистов предпочитают Markdown для написания документации, описаний своих проектов, написания блогов и так далее.



CI/CD

Принципы Концепция непрерывной интеграции и доставки (CI/CD) — основа наших тестирований. Для тех, кто не знает: CI/CD — концепция, которая реализуется как конвейер, облегчая слияние только что закомиченного кода в основную кодовую базу.

Рытов Алексей КонстантиновичMay 6, 2022 · 6 min read · **■** Demo

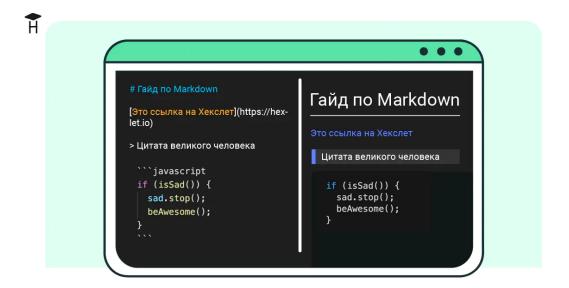




Рис. 3.10: Вид поста на главной странице

Язык разметки Markdown

Рытов Алексей КонстантиновичMay 10, 2022 · 2 min read · **■** Demo



Что такое Markdown?

Markdown — язык разметки текстов. Такие тексты легко писать и читать. Их можно без труда сконвертировать в HTML. Большинство программистов предпочитают Markdown для написания документации, описаний своих проектов, написания блогов и так далее.

Что это значит?

Рис. 3.11: Сам пост

7. Отправили данные на сервер и забилдили сайт(рис. 12).

```
| Communication | State | Stat
```

Рис. 3.12: Билд и отправка на сервер

4 Выводы

Мы добавили к сайту свои достижения, а также написали пост на тему 'Язык разметки Markdown'.