## Презентация №3

Модель боевых действий

Рытов Алексей Константинович

## Цель работы

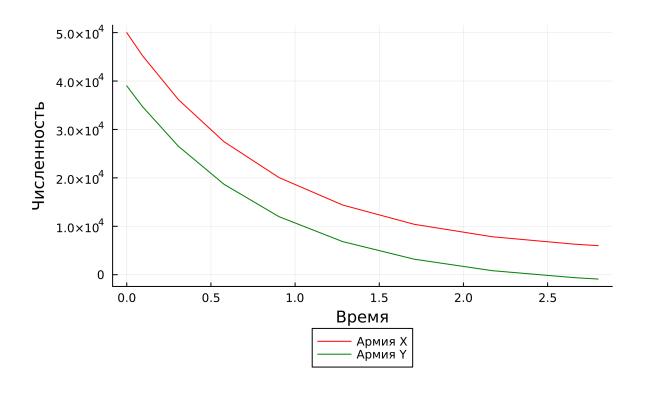
Изучить модели боевых действий Ланчестера. Решить поставленную задачу с помощью языка julia.

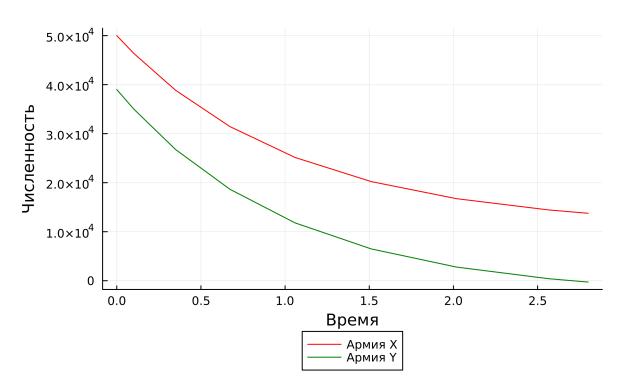
## Ход выполнения лабораторной работы

1. Мы изучили текст задания и саму проблему. И для решения этой проблемы написали скрипт на языке Julia(рис. 1).

```
labs > lab03 > 🚜 1.jl
      using DifferentialEquations
      using Plots
      const army = Float64[50000, 39000]
      const length = [0.0, 2.8]
      function armyVsArmy(du, u, p, t)
          du[1] = -0.445 * u[1] - 0.806 * u[2] + sin(t + 7) + 1
           du[2] = -0.419 * u[1] - 0.703 * u[2] + cos(t + 4) + 1
      function armyVsAPartesans(du, u, p, t)
           du[1] = -0.203 * u[1] - 0.705 * u[2] + sin(2 * t)
           du[2] = -0.203 * u[1] - 0.801 * u[2] + 2 * cos(t)
      prob1 = ODEProblem(armyVsArmy, army, length)
      prob2 = ODEProblem(armyVsAPartesans, army, length)
 21 sol1 = solve(prob1)
 22 sol2 = solve(prob2)
 24 armyl 1 = [u[1] for u in soll.u]
      army1 2 = [u[2] for u in sol1.u]
      time1 = [t for t in sol1.t]
      army2 1 = [u[1] for u in sol2.u]
      army2^{2} = [u[2] for u in sol2.u]
      time2 = [t for t in sol2.t]
      pltime1 = plot(dpi = 500, legend= true, bg =:white)
      plot!(pltime1, xlabel="Время", ylabel="Численность", legend=:outerbottom)
      plot!(pltime1, time1, army1_1, label="Армия X", color =:red)
plot!(pltime1, time1, army1_2, label="Армия Y", color =:green)
      pltime2 = plot(dpi = 500, legend= true, bg =:white)
      plot!(pltime2, xlabel="Время", ylabel="Численность", legend=:outerbottom)
plot!(pltime2, time2, army2_1, label="Армия X", color =:red)
      plot!(pltime2, time2, army2 2, label="Армия Y", color =:green)
      savefig(pltime1, "1.png")
 43 savefig(pltime2, "2.png")
```

Полученные графики (рис 2-3).





## Вывод

Мы изучили модели боевых действий Ланчестера и решили поставленную задачу с помощью языка julia.