**1. Типы ошибок, находимых через отладчик:**

* **Ошибки времени выполнения: Доступ к null, выход за границы массива, деление на ноль, исключения, нарушения доступа к памяти.**
* **Логические ошибки: Некорректные значения переменных, неправильный порядок выполнения кода (ветвления, циклы), ошибочные расчеты.**
* **Ошибки взаимодействия: Проблемы с состоянием файлов, сокетов, подключений (косвенно).**
* **"Плавающие" ошибки: Трудноуловимые сбои, зависящие от состояния системы.**
* **Ошибки управления памятью (C/C++): Коррупция памяти (симптомы), неверная работа с указателями.**
* **Ошибки многопоточности: Состояния гонки, взаимные блокировки (deadlocks), активные блокировки (livelocks).**

**2. Польза условных точек останова:  
Позволяют остановить выполнение программы только при выполнении заданного условия, что критически полезно для:**

1. **Эффективной отладки циклов: Останов на конкретной итерации (i == 100) или при обработке определенных данных (item.id == 123).**
2. **Отладки часто вызываемого кода: Останов при вызове функции с конкретными параметрами (param == "error") или из определенного места.**
3. **Поиска редких ошибок: Останов при возникновении специфичного ошибочного состояния (result == null, status == ERROR).**
4. **Экономии времени: Пропуск тысяч нерелевантных срабатываний обычной точки останова.**
5. **Точной фокусировки: Попадание сразу в нужный контекст возникновения проблемы.**