

Домашняя работа от 21.02

Принципы дизайна ПО. SOLID. Паттерны

- Планеты солнечной системы. Создайте Singleton-класс: Earth. Затем реализуйте в них интерфейс Planet с некоторыми операциями.
- Фигуры. Создайте класс ShapeType с типами фигур, интерфейс Shape с методом подсчета площади фигуры и классы фигур которые наследуют его, класс ShapeFactory, который будет создавать объекты фигур на основе ShapeType .

Reflection API. Аннотации

- Изучение класса. загрузите класс "java.util.LinkedList". Выведите все поля класса, родительский класс, методы класса, конструкторы. Выведите информацию о внутренних классах, если они есть.
- Создайте класс TestAnnotation и в нем метод public String old() возвращающий любой текст
 - Создайте вызывающий класс CallOld с методом call() вызывающим и печатающим результат old()
 - Скомпилируйте и убедитесь в отсутствии warning
 - Пометьте old() аннотацией @Deprecated
 - Скомпилируйте и убедитесь что появится warning
 - Пометьте вызов аннотацией @SuppressWarnings чтобы не было warning