## Парадигма наследования

**Наследование** — одна из самых важных и мощных парадигм ООП. При наследовании мы оперируем такими понятиями, как родительский класс и класс потомок. Класс-потомок наследует методы и переменные, определенные в родительском классе. Рассмотрим на примере:

```
1
      class A:
2
        var A = 1
3
4
        def method_A(self):
5
           print("A")
6
7
8
     class B(A):
9
        var B = 2
10
11
        def method_B(self):
12
           print("B")
13
14
15
     class C(B):
        var_C = 3
16
17
        def method_C(self):
18
19
           print("C")
20
21
22
     print("A:\t", list(filter(lambda x: "__" not in x, dir(A))))
     print("B(A):\t", list(filter(lambda x: "__" not in x, dir(B))))
23
     print("C(B):\t", list(filter(lambda x: "__" not in x, dir(C))))
24
25
     print()
```

При наследовании класс-потомок может переопределять методы и переменные родительского класса:

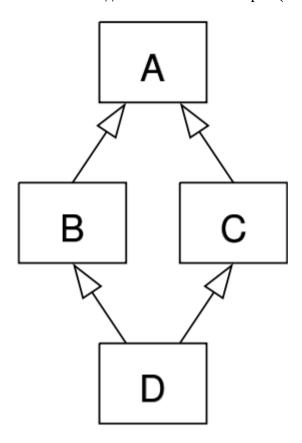
```
26
     class A:
27
        value = 13
28
29
        def some method(self):
30
          print(f"Method in A, value = {self.value}")
31
32
33
     class B(A):
34
35
        def some_method(self):
36
          print(f"Method in B, value = {self.value}")
37
38
39
     class C(B):
```

```
40
       value = 6
41
42
       def some method(self):
43
          print(f"Method in C, value = {self.value}")
44
45
46
     A().some_method()
47
     B().some method()
48
     C().some_method()
     print()
49
```

Множественное наследование позволяет получить доступ к атрибутам нескольких родительских классов:

```
50
     class A:
51
52
        def some_function(self):
53
           print("First function")
54
55
        def other_function(self):
56
          print("Second function")
57
58
59
     class B:
60
61
        def method_in_B(self):
62
          print("Third function")
63
64
65
     class C(A, B):
66
67
        pass
68
69
70
     # Посмотрим все атрибуты класса, не являющиеся служебными
     print("A:\t", list(filter(lambda x: "__" not in x, dir(A))))
71
     print("B:\t", list(filter(lambda x: "__" not in x, dir(B))))
72
     print("C(A,B):\t", list(filter(lambda x: "__" not in x, dir(C))))
73
74
     print()
```

Одна из проблем множественного наследования — Ромб Смерти (Diamond Inheritance).



При этом класс-наследник не знает, какую из реализаций некоторого метода следует выбрать. Эта проблема решается при помощи виртуального наследования. При этом вместо наследования реализации метода в класс-потомок передается ссылка на метод родительского класса. Однако, если классы-потомки первого уровня оба переопределяют некоторый метод, все еще остается вопрос, какая из реализаций должна передаваться потомку второго уровня. Для этого в Python версии 2.3 и выше применяется механизм С3-линеаризации. Рассмотрим несколько примеров.

```
75
     # Пример без переопределения метода
76
     class A:
77
       value = 13
78
79
       def some_method(self):
80
          print(f"Method in A, value = {self.value}")
81
82
83
     class B(A):
84
       pass
85
86
87
     class C(A):
88
       pass
89
90
91
     class D(B, C):
92
       pass
```

```
93
94
     # Рассмотрим реализацию в D
95
     D().some_method()
96
     print()
97
98
99
     # Переопределим метод в D
100 class A:
       value = 13
101
102
103
       def some method(self):
104
          print(f"Method in A, value = {self.value}")
105
106
107
     class B(A):
108
       pass
109
110
     class C(A):
111
112
       pass
113
114
115 class D(B, C):
116
117
       def some_method(self):
118
          print(f"Method in D, value = {self.value}")
119
120 # Рассмотрим реализацию в D
121 D().some_method()
122 print()
123
124
125 # Переопределим метод в С
126 class A:
       value = 13
127
128
129
       def some_method(self):
130
          print(f"Method in A, value = {self.value}")
131
132
133 class B(A):
134
       pass
135
136
137 class C(A):
138
139
       def some_method(self):
140
          print(f"Method in C, value = {self.value}")
141
142 class D(B, C):
143
       pass
144
```

```
145 # Рассмотрим реализацию в D
146 D().some_method()
147 print()
148
149
150 # Переопределим метод в В и С в значение в С
151 class A:
152
       value = 13
153
154
       def some_method(self):
155
         print(f"Method in A, value = {self.value}")
156
157
158 class B(A):
159
160
       def some_method(self):
161
         print(f"Method in B, value = {self.value}")
162
163
164 class C(A):
165
       value = 6
166
167
       def some_method(self):
168
         print(f"Method in C, value = {self.value}")
169
170 class D(B, C):
171
       pass
172
173 # Рассмотрим реализацию в D
174 D().some_method()
175 print()
```