

ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО ПО ОБРАЗОВАНИЮ  
ГОУ ВПО НИЖЕГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
им. Р.Е. АЛЕКСЕЕВА

Кафедра "Вычислительные системы и технологии"

**ПРОГРАММИРОВАНИЕ**

**Отчёт**

**по лабораторной работе № 1 (2 семестр)**

Обработка аргументов командной строки.

Вариант № 8

Выполнил студент группы 21-ИВТз

Халеев Алексей Андреевич

(Фамилия Имя Отчество студента)

«15» марта 2022 г.

(личная подпись)

(дата)

Провел старший преподаватель кафедры

«Вычислительные системы и технологии»

(должность, кафедра)

Мартынов Дмитрий Сергеевич

(Фамилия Имя Отчество преподавателя)

«\_\_» 20\_\_ г.

(личная подпись)

(дата)

Нижний Новгород 2022

## Цели работы:

- Изучить правила передачи параметров программе при запуске;
- Исследовать отличия между длинными и короткими опциями в стандарте POSIX;
- Научиться использовать механизмы управления запуском программ в своих программных проектах;
- Изучить способы организации взаимодействия между программами.
- Научиться внедрять в текст программы справочную информацию.

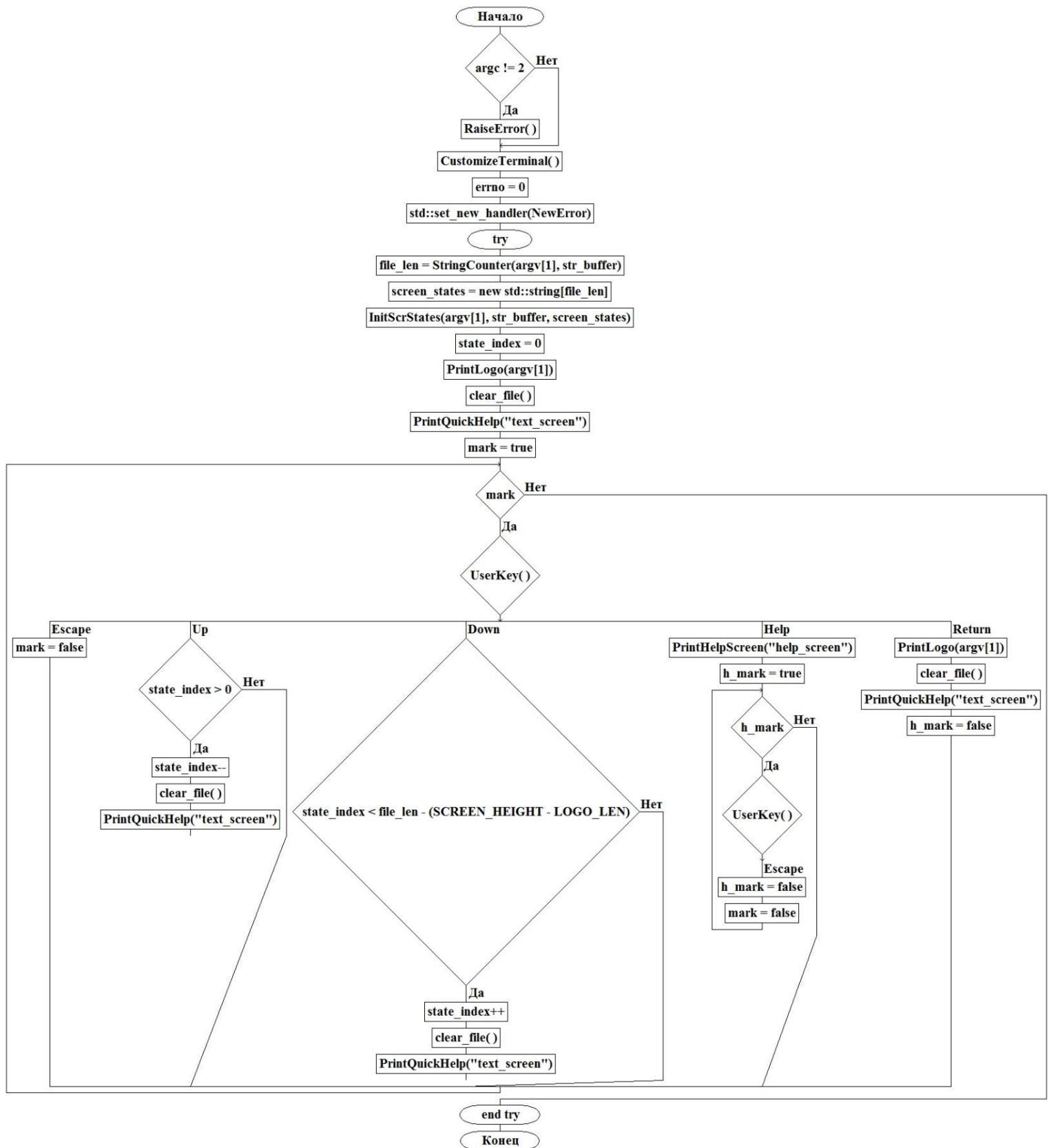
### **Задание:**

Написать программу, работающую в текстовом режиме (ширина экрана равна 80 столбцов), которая должна выводить на экран текстовый файл (имя передается через аргументы командной строки). Строки длиннее 80 символов обрезаются. Цвет символов - серый. Цвет фона - черный. Слова, список которых определен в массиве:

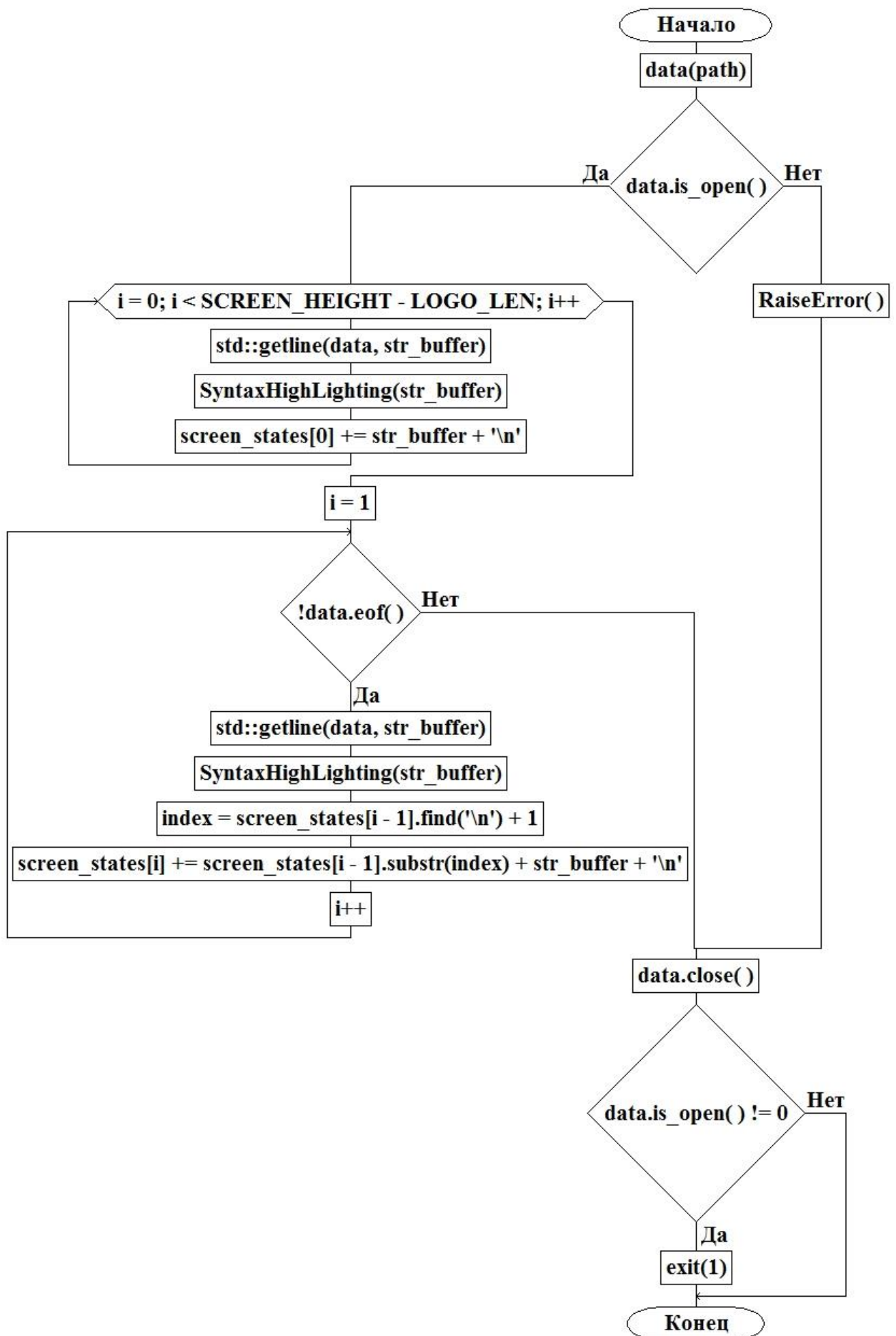
```
char *keyWords[] = { "int", "float", ... };
```

должны выводиться белым цветом. При нажатии клавиш *Up*, *Down* прокручивать экран.

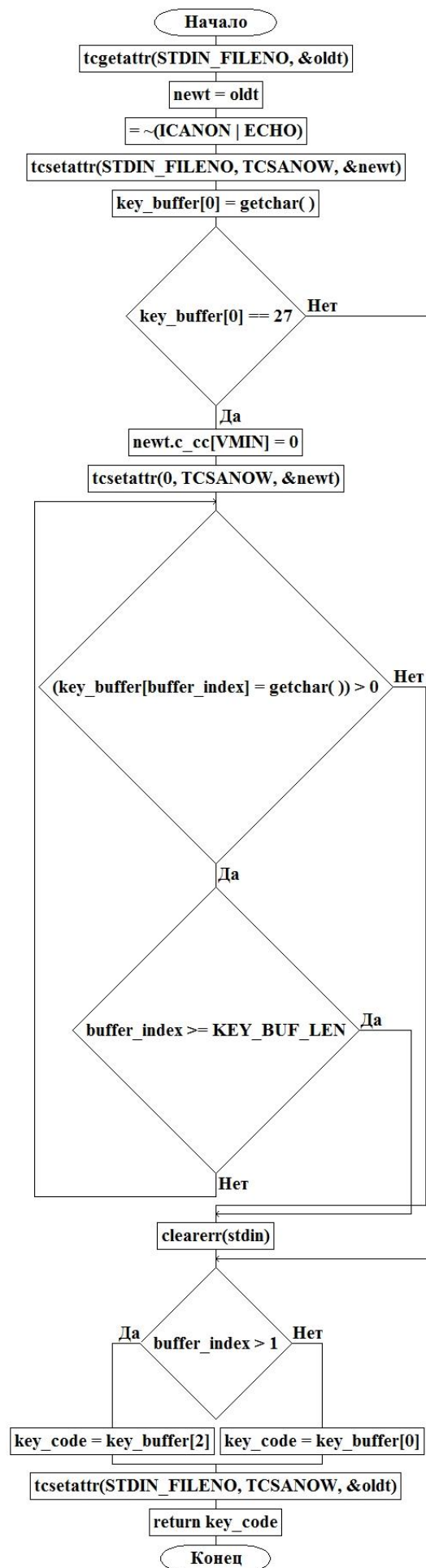
## Блок-схема main()



## Блок схема InitScrStates()



## Блок-схема UserKey()



## **Вывод**

В ходе выполнения лабораторной работы:

- Изучены правила передачи параметров программе при запуске;
- Исследованы отличия между длинными и короткими опциями в стандарте POSIX;
- Использованы механизмы управления запуска программ в своих программных проектах;
- Изучены способы организации взаимодействия между программами.
- Изучены способы внедрения в текст программы справочной информации.
- созданы, отлажены и запущены на исполнение простые консольные программы на языке C++ согласно задания.
- программы успешно протестированы на любых входных данных