ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО ПО ОБРАЗОВАНИЮ ГОУ ВПО НИЖЕГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. Р.Е. АЛЕКСЕЕВА

Кафедра "Вычислительные системы и технологии"

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Отчёт

по лабораторной работе № 3

Массивы и векторная память. Использование статических массивов C++

Вариант № 8

Выполнил студент группы 21-ИВТз	
Халеев Алексей Андреевич	
(Фамилия Имя Отчество студента)	
«22» января 202°	<u>2 г.</u>
(личная подпись) (дата)	
Провел старший преподаватель кафед	ры
«Вычислительные системы и технолог	гии»
(должность, кафедра)	
Мартынов Дмитрий Сергеевич	
(Фамилия Имя Отчество преподавателя) .	
	Γ.
(личная подпись) (дата)	

Цели работы:

- знакомство с структурами данных в С++;
- изучение синтаксиса и применения статических массивов;
- знакомство с последовательными контейнерами библиотеки языка C++;
- применение полученных знаний для решения задач.

Задание:

Сформировать двумерный статический массив значений вещественного типа, соответствующий таблице значений функции на заданном интервале [a, b] с заданным шагом дискретизации Δx . По сформированным данным найти наибольше и наименьшее значение функции y=f(x) на заданном интервале.

Исходя из условий задачи, определить размер статического двумерного массива. Используя операторы цикла решить задачу присвоения значений элементам двумерного массива согласно задания. Вывести на экран и в файл содержимое массива в следующем виде: "i : X[i] : Y[i] : &X[i] : &Y[i]".

Написание программы включает следующие этапы:

- 1) Написание псевдокода будущей программы.
- 2) Составление блок-схемы алгоритма для выполнения поставленной задачи.
- 3) Написание кода программы на языке С++ для выполнения задачи.

Текст задачи:

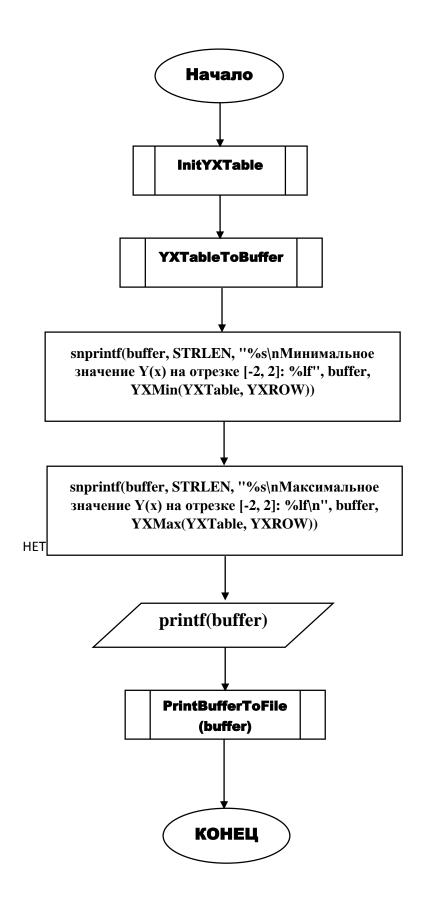
$$y = \sqrt{x - x^3}$$
, [-2; 2], $\Delta x = 0.1$;

Псевдокод

<u>Алгоритм</u> Формирование двумерного статического массива значений вещественного типа, соответствующего таблице значений функции на заданном интервале [a, b] с заданным шагом дискретизации Δx . Определение наибольшего и наименьшего значения функции y=f(x) на заданном интервале. Вывод на консоль и в файл полученных данных

```
Результат Массив Вещественное YXTable[YXROW][YXCOL]
      Дано Начальное значение x = -2
            Конечное значение x = 2
            Шаг дискретизации x = 0.1
            Количество значений (YXROW) Y(x) в массиве = 41
            Количество значений в строке массива (YXCOL) = 2
            Количество символов строки-буфера 2782
            Минимальное значение Y(x) на отрезке (YXMin)
            Максимальное значение Y(x) на отрезке (YXMax)
     Надо Присвоить корректные данные переменной х, получить
     значение выражения Y(x) на отрезке [-2, 2] с шагом 0.1. Определить
     минимальное и максимальное значение Y(x). Создать строку-буфер и
     добавить в нее полученные данные в формате і: Y:X:&Y:&X. Вывести
      содержимое строки-буфера на консоль и в файл.
     Цикл-пока < истина >
            Вывод «Введите корректное значение х (х - вещественное)»
            Ввод х
            <u>Если</u> < x введено не корректно > 
                  то Вывод «Ошибка ввода»
                  иначе Все-цикл
            Все если
<u>Начало</u> char* buffer[2782]
     Вещественное x = -2.0
      Для i = 0, 1, ..., 39, 41
            YXTable[i][0] = 0
            YXTable[i][1] = sqrt(x - pow(x, 3))
           x += 0.1
      Все-цикл
      Для i = 0, 1, ..., 39, 41
            buffer += «i:YXTable[i][0]: YXTable[i][1]:&YXTable[i][0]: |
            &YXTable[i][1]»
      Все-цикл
      buffer += YXMin
      buffer += YXMax
     Вывод «buffer»
     Вывод в файл «buffer»
Конец
```

Блок-схема



Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы:

- на базовом уровне изучены структуры данных в языке С++;
- изучен синтаксис и основы применения статических массивов;
- в ознакомительной форме рассмотрены контейнеры библиотеки языка С++;
- составлены алгоритмы и блок-схемы программ для решения поставленной задачи.
- созданы, отлажены и запущены на исполнение простые консольные программы на языке C++ согласно задания.
- программы успешно протестированы на любых входных данных
- данные, полученные в результате работы программ верны