

Тетрис на ругате

Коковин Алексей и Леонид

Идея проекта:

Популярная игра и не тяжело реализовать.

Структура

Классы: Figure, Blocks, Board.

Figure используется для добавления фигур.

Blocks используется для управления блоками фигуры.

Board - поле.

Структура

1. Функция `start_screen` в `main_screensaver.py`
2. Функция `music` в `music.py`

Использованы:

1. `Colliderpoint` для проверки нажал ли пользователь на выбор песни или нет
2. `Pygame.mixer`
3. `Pygame.image`

Заключение

Проект получился интересным, можно доработать например добавив счетчик количества фигур перед проигрышем.