

PATHFINDER

БЛАНК ПЕРСОНАЖА

Имя персонажа

Уровень



ПУНКТЫ ГЕРОИЗМА



Получите 1 в начале встречи
и по усмотрению ведущего.
Потратите 1, чтобы перебросить проверку.
Потратите все, чтобы избежать смерти.

Имя игрока

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

КЛАСС

НАРОД

Родословная и дескрипторы

Размер

Примечания

Примечания

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Сила
О частич. повыш.

Ловкость
О частич. повыш.

Выносливость
О частич. повыш.

Интеллект
О частич. повыш.

Мудрость
О частич. повыш.

Харизма
О частич. повыш.

ЗАЩИТЫ

Класс брони Щит



Твёрдость Макс. ПЗ ПП ПЗ

Умения в броне	Без брони	Лёгк.	Средн.	Тяж.
И	+	И	И	И
Э		Э	Э	Э
М		М	М	М
Л		Л	Л	Л

10 + + +
Баз. Лвк* Умен. Предм.

* Используйте макс. Лвк брони, если ниже.

НАВЫКИ

Акробатика

И	+	+	-
Э			

Лвк Умен. Предм. Броня

Атлетика

И	+	+	-
Э			

Сил Умен. Предм. Броня

Воровство

И	+	+	-
Э			

Лвк Умен. Предм. Броня

Выживание

И	+	+
Э		

Мдр Умен. Предм.

Дипломатия

И	+	+
Э		

Хар Умен. Предм.

Запугивание

И	+	+
Э		

Хар Умен. Предм.

Знание

И	+	+
Э		

Инт Умен. Предм.

Знание

И	+	+
Э		

Инт Умен. Предм.

Исполнение

И	+	+
Э		

Хар Умен. Предм.

Медицина

И	+	+
Э		

Мдр Умен. Предм.

Мистицизм

И	+	+
Э		

Инт Умен. Предм.

Обман

И	+	+
Э		

Хар Умен. Предм.

Общество

И	+	+
Э		

Инт Умен. Предм.

Оккультизм

И	+	+
Э		

Инт Умен. Предм.

Природа

И	+	+
Э		

Мдр Умен. Предм.

Религия

И	+	+
Э		

Мдр Умен. Предм.

Ремесло

И	+	+
Э		

Инт Умен. Предм.

Скрытность

И	+	+	-
Э			

Лвк Умен. Предм. Броня

Имя персонажа

Уровень



ПУНКТЫ ГЕРОИЗМА



Получите 1 в начале встречи
и по усмотрению ведущего.
Потратите 1, чтобы перебросить проверку.
Потратите все, чтобы избежать смерти.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

КЛАСС

Примечания

Примеч

ЧЕРТЫ НАРОДА И ОБЩИЕ ЧЕРТЫ — КЛАССОВЫЕ СПОСОБНОСТИ
СНАРЯЖЕНИЕ

Уровень	Способности народа и родословной	Классовые черты и особенности	Снаряжение	Удерживаемые предметы	Вес
1	Черта народа				
	Черта навыка за происхождение				
2	Черта навыка	Классовая черта			
3	Общая черта	Классовая особенность			
4	Черта навыка	Классовая черта			
5	Черта народа	Повышения	Классовая особенность		
6	Черта навыка		Классовая черта		
7	Общая черта		Классовая особенность		
8	Черта навыка		Классовая черта		
9	Черта народа		Классовая особенность		
10	Черта навыка	Повышения	Классовая черта		
11	Общая черта		Классовая особенность		
12	Черта навыка		Классовая черта		
13	Черта народа		Классовая особенность		
14	Черта навыка		Классовая черта		
15	Общая черта	Повышения	Классовая особенность		
16	Черта навыка		Классовая черта		
17	Черта народа		Классовая особенность		
18	Черта навыка		Классовая черта		
19	Общая черта		Классовая особенность		
20	Черта навыка	Повышения	Классовая черта		

Вес


Лёгкие вещи: 10 предметов веса Л = вес 1

Нагруженность: 5 + Сил

Макс. вес: 10 + Сил

Макс. настроенность: 10

Богатство


ММ

СМ

ЗМ

ПМ

Самоцветы и предметы искусства	Цена	Вес

ПОРТРЕТ ПЕРСОНАЖА**ВНЕШНОСТЬ**

Этнос	Национальность	Место рождения	Возраст	Пол и местоимения	Рост	Вес
-------	----------------	----------------	---------	-------------------	------	-----

Внешность

ЛИЧНОСТЬ

Отношение	Божество или философия
-----------	------------------------

Наказы

Табу

Любит

Не любит

Меткие фразы

ЗАМЕТКИ ДЛЯ КАМПАНИИ

Заметки

Союзники

Враги

Организации

ДЕЙСТВИЯ И ЗАНЯТИЯ

Название	Действия	Дескрипторы	Стр.
Эффекты			

Название	Действия	Дескрипторы	Стр.
Эффекты			

Название	Действия	Дескрипторы	Стр.
Эффекты			

Название	Действия	Дескрипторы	Стр.
Эффекты			

СВОБОДНЫЕ И ОТВЕТНЫЕ ДЕЙСТВИЯ

Название	 	Дескрипторы	Стр.
Условие			
Эффекты			

Название	 	Дескрипторы	Стр.
Условие			
Эффекты			

Название	 	Дескрипторы	Стр.
Условие			
Эффекты			

Название	 	Дескрипторы	Стр.
Условие			
Эффекты			

МАГИЧЕСКАЯ ТРАДИЦИЯ

Мистическая  Оккультная

Первобытная Сакральная Подготавливающий

ПАРАМЕТРЫ ЗАКЛИНИЯ



Атака заклинанием

СЛ заклинаний

И	з
з	+
М	л

Ключ. Умен.

И	з
з	10
М	л

Баз. Ключ. Умен.

ФОКУСЫ

Подг. в день



Круг фокусов

1/2 вашего уровня с округлением вверх

Название	Действия	Подг.

ФОКАЛЬНЫЕ ЗАКЛИНИЯ

ФП

Круг фокальных заклинаний

1/2 вашего уровня с округлением вверх

Запас ФП: равен числу ваших фокальных заклинаний (максимум 3).

Фокусировка: потратите 10 минут, чтобы восстановить 1 ФП.

Название	Действия

ВРОЖДЁННЫЕ ЗАКЛИНИЯ

Название

Действия

Частота

Название	Круг	Стоим.	Название	Круг	Стоим.