ВВЕДЕНИЕ

Будет проводиться по большей части тестирование документации, т.е. соответствия системы заявленным функциональным и нефункциональным требованиям. Выбор тестирования документации обеспечен тем, что будет проводиться перекрестное тестирование проектов: я буду тестировать проект моего напарника, а он — мой. В связи с этим, из-за особенностей проекта, напарник должен иметь непосредственный (физический) доступ к системе и ее компонентам, что по объективным причинам невозможно, т.к. тестирование проводится дистанционно.

ОБЪЕКТ ТЕСТИРОВАНИЯ

Проект представляет собой игровое приложение для ПК под названием "Лабиринт удачи". Игра представляет из себя гонки на машинах. Трасса — это лабиринт, на который вначале игры устанавливаются "мины-невидимки". Если один игрок наехал на снаряд, то он получает штрафные очки. На победу в этой игре будет влиять везение и умение находить нужный путь. Тот игрок, который доехал до финиша и не получил штрафные очки, становится победителем.

РИСКИ

- 1. Потеря соединения с сервером, в этом случае сервер станет недоступен.
 - 2. Аппаратура: повреждение памяти
 - 3. ОС: дефекты в коде ядра
 - 4. Другие приложения: вредоносные программы

Будет тестироваться интерфейс и функциональность приложения. Тестироваться будет игровое приложение, установленное на ПК.

Название	Назначение	Сценарий	Ожидаемые	Результат	Оценка
			результаты		
Тестирование	Необходимо	Запустить	Запуск	Приложение	Пройден
запуска	проверить скорость	игру	приложения не	запустилось	
приложения	и корректность		займет больше	меньше чем за	
	запуска приложения		30 секунд и	15 секунд.	
			запуск	Проблем	
			произойдет без	обнаружено не	
			проблем	был	
Запуск на	Проверить	Запустить	Игра запустится	Приложение	
более ранних	возможность	игру		запустится	Пройден
OC	установки на более				
	ранних версиях ОС				

Использование памяти	Проверить размер установленного приложения	Посмотреть размер приложения после установки	Размер меньше 50 MB	Размер 10.6 МВ	Пройден
Меню	Протестировать функциональность меню	Поочередно нажать все кнопки в меню	Меню предоставит все возможности для работы с приложением	В меню присутствуют 3 кнопки – "New game", "Rules" и "Exit". Их достаточно для работы с приложением	Пройден
Начало игры	Проверить инициализацию всех объектов на игровом поле	Нажать кнопку "New game"	Появится игровое поле с правильно отображенными объектами	Появилось игровое поле с правильно отображенными объектами	Пройден
Просмотр правил игры	Проверить правильность отображения окна правил в главном меню	Нажать на кнопку "Rules"	На экране должны появиться окно с правилами игры	На экране появилось окно с правилами	Пройден
Управление машиной	Проверить правильность изменения положения машины на игровом поле, при нажатии на кнопки управления	Нажимать на кнопки "Вверх", "Вниз", "Налево", "Направо".	Координаты машин должны изменяться на игровом поле	Координаты машин изменяются	Пройден
Стороннее воздействие	Нормально ли работает приложение при стороннем воздействии	Отключить сервер, подключить более двух клиентов	После отключения сервера и запуска более двух клиентов приложение не будет остановлено и будет работать корректно	После отключения сервера и запуска более двух клиентов приложение будет остановлено и не будет работать корректно	Не пройден
Отображение передаваемой информации через сервер на интерфейс пользователя	Определить правильное местоположение машины на игровом поле	Запустить игровой процесс	Правильное местоположение всех компонентов на игровом поле	Все компоненты отображаются правильно	Пройден
Обмен координатами машин через сервер	Проверить достоверную передачу информации (координат)	Подключиться к серверу	Соответствие передаваемых и переданных данных	Информация передаётся достоверно	Пройден
Подключение клиента к серверу	Проверить подключение к серверу	Ввести IP-адрес и подтвердить подключение	Успешное подключение к серверу	Клиент к серверу подключен	Пройден

выводы

В данном проекте были полностью реализованы все функциональные и нефункциональные требования.

Проект удобен для анализа, легко изменяется и является стабильным.

Игра является простой для любого пользователя.

Я считаю, что требования данного проекта выполнены в полной мере.