

**Лабораторная работа №4**  
**“Парное программирование”**  
**Команда © Kastle Inc ©**

1. В результате программирования в паре мы добавили некоторый функционал, а именно: спроектировали и создали базу данных для нашего проекта.
2. Мы попробовали две методики: «ведущий-ведомый» и «водитель-штурман». Первая методика попарного программирования позволила менее опытным членам нашей команды получить новые навыки в программировании, но вторая методика позволила достичь им более продвинутых результатов в работе: производительности труда, потому как каждый занимался своим направлением.
3. Сидя в паре вы узнаете про пару новых горячих клавиш, интересные утилиты для ускорения работы, а также, парное программирование ещё больше сплотило работу нашей команды, что позволило получить навыки в различных технологиях программирования.
4. В результате парной работы иногда не получалось прийти к единому мнению и на это уходило ценное время, которое можно было пустить на разработку ПО. Наиболее оптимальным вариантом, является предварительное обсуждение вопросов вместе с командой.
5. Мы используем парное программирование в таких задачах, как командное или бригадное выполнение лабораторных работ, так как один может знать что-то одно, а другой другое.