

## Парное программирование (Козлов Алексей – Ратайко Вадим)

Результаты работы: <https://github.com/AlekseyKozlov/3Dviewer>

1. В качестве задачи для парного программирования, мы взяли создание 3D-модели “3Dviewer”. Для реализации мы выбрали язык JavaScript,



2. Стилль парного программирования: на равных. Этот стиль показался нам самым оптимальным, т.к. оба программиста вносят в разработку проекта одинаковый вклад.
3. Реализовать поставленную задачу получилось. Из плюсов, хотелось бы выделить: высокое качество дизайна, гибкий поток работы, меньше прерываний, освоение новых технологий, обмен знаниями, затрачено меньше времени на реализацию проекта, обратная связь стала основой написания более качественного кода.
4. На этапе разработке минусов при парном программировании не обнаружил.
5. Для реализации последующих коммерческих проектов буду использовать парное программирование, т.к. обнаружил для себя много преимуществ.