Отчет

по лабораторной работе «1726. Кто ходит в гости»

по дисциплине «Алгоритмы и Структуры данных»

Авторы:

Полит Алексей Денисович

Факультет: СУиР

Группа: R3235

Преподаватель:Тропченко Андрей Александрович



1. Задачи

Программный комитет школьных соревнований по программированию, проходящих в УрГУ — многочисленная, весёлая и дружная команда. Дружная настолько, что общения в университете им явно не хватает, поэтому они часто ходят друг к другу в гости. Все ребята в программном комитете очень спортивные и ходят только пешком.

Однажды хранитель традиций олимпиадного движения УрГУ подумал, что на пешие прогулки от дома к дому члены тратят слишком озонммодоодп комитета OSOHM которое могли бы вместо этого потратить на придумывание и подготовку задач. Чтобы доказать это, он решил посчитать, какое расстояние в среднем преодолевают члены комитета, когда ходят друг к другу в гости. Хранитель традиций достал Екатеринбурга, нашёл на ней дома программного комитета и выписал их координаты. Но координат оказалось так много, что хранитель не смог справиться с этой задачей самостоятельно и попросил вас помочь ему.

Город Екатеринбург представляет собой прямоугольник со сторонами, ориентированными по сторонам света. Все улицы города идут строго с запада на восток или с севера на юг, проходя через весь город от края до края. Дома всех членов программного комитета расположены строго на пересечении каких-то двух перпендикулярных улиц. Известно, что все члены комитета ходят только по улицам, поскольку идти по тротуару гораздо приятнее, чем по дворовым тропинкам. И, конечно, при переходе от дома к дому они всегда выбирают кратчайший путь. Программный комитет очень дружный, и все его члены ходят в гости ко всем одинаково часто.

2. Исходные данные

Первая строка содержит целое число **n**— количество членов программного комитета (2 ≤ **n** ≤ 105). В **i**-й из следующих **n** строк через пробел записаны целые числа **xi**, **yi**— координаты дома **i**-го члена программного комитета (1 ≤ **xi**, **yi** ≤ 106).

3. Текст программы

```
#include <algorithm>
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
  long long n, sum = 0;
  cin >> n;
  long long x[n];
  long long y[n];
  for (long long i = 0; i < n; i++) cin >> x[i] >> y[i];
  sort(x,x+n);
  sort(y,y+n);
  for (long long i = 1; i < n; i++) sum += (((x[i] - x[i-1]) + (y[i] - y[i-1])) * (n-i) * i) * 2;
  sum = sum / (n * (n - 1));
  cout << sum << endl;
  return 0;
}
```

9270327

16:31:34 16 мар 2021

<u>Aleksey</u>

<u>1726. Кто ходит в гости...</u>

G++ 9.2 x64

Accepted

0.296 1 968 КБ

4. Описание программы

Все улицы в городе перпендикулярны. Упрощаем до перемещения по прямой и работаем с каждой координатой отдельно. Отсортируем координаты, чтобы не использовать операцию abs. В цикле считаем расстояние между соседними домами сколько путей проходит между ними, в конце умножаем на 2, так как маршруты двунаправленные. Находим среднее арифметическое