#### Отчет

#### по лабораторной работе «1650. Миллиардеры»

#### по дисциплине «Алгоритмы и Структуры данных»

Авторы:

Полит Алексей Денисович

Факультет: СУиР

Группа: R3235

Преподаватель:Тропченко Андрей Александрович



## 1. Задача

Возможно, вы знаете, что из всех городов мира больше всего миллиардеров живёт в Москве. Но, поскольку работа миллиардера подразумевает частые перемещения no всему определённые дни какой-то другой город может занимать первую строчку в таком рейтинге. Ваши приятели из ФСБ, ФБР, Шин Бет скинули вам списки перемещений миллиардеров за последнее время. Ваш работодатель просит посчитать, сколько дней в течение этого периода каждый из городов мира был первым по общей сумме денег миллиардеров, находящихся в нём.

# 2. Исходные данные

В первой строке записано число *п* — количество миллиардеров (1 ≤ *n* ≤ 10000). Каждая из следующих *n* строк содержит данные на определённого человека: его имя, название города, где он находился в первый день данного периода, и размер состояния. В следующей строке записаны два числа: т— количество дней, о которых есть данные (1 ≤ m ≤ 50000), k — количество зарегистрированных перемещений миллиардеров (0 ≤ *k* ≤ 50000). Следующие k строк содержат список перемещений в формате: номер дня (om 1 до m-1), имя человека, название города назначения. Вы можете считать, что миллиардеры путешествуют не чаще одного раза в день, и что они отбывают поздно вечером и прибывают в город назначения рано утром следующего дня. Список упорядочен по возрастанию номера дня. Все имена и названия городов состоят не более чем из 20 латинских букв, регистр букв имеет значение. Состояния миллиардеров лежат в пределах от 1 до 100 миллиардов.

### 3. Текст программы

```
#include <iostream>
#include <iostream>
#include <string>
#include <set>
#include <unordered_map>

using namespace std;

int main() {
    unordered_map<string, long long> cityAndMoney; // Город u его капитализированные деньги unordered_map<string, long long> richmanAndMoney; // Богач u его сумма денег
```

```
// Богач
     unordered_map<string, string> richmanAndCity;
и его местоположение
     map<long long, set<string>> moneyAndCitiesSet;
                                                          //
Деньги и города, с такой суммой
                                                                //
     map<string, int> citiesRank;
Финальный топ городов
     long long money;
     string name, city;
     int n;
     cin >> n;
     for (int i = 0; i < n; i++) {
           cin >> name >> city >> money;
           richmanAndMoney[name] = money; //заполнение карты
связью {Богач-Деньги}
           richmanAndCity[name] = city; //заполнение карты
связью {Богач-Город}
           if (cityAndMoney.find(city) != cityAndMoney.end()) {
                 Если город city существует, значит над ним мы
проводим операцию не первый раз, значит его
                 капитализация изменится. Отчистим в карте
{Капиталиция-Города} связь (её больше не будет существовать).
                 long long sum = cityAndMoney[city];
                 moneyAndCitiesSet[sum].erase(city);
                 //Если города с такой капитализацией
перестали существовать, отчистим и ячейку с множеством
городов.
                 if (moneyAndCitiesSet[sum].size() == 0)
moneyAndCitiesSet.erase(sum);
           cityAndMoney[city] += money; //увеличение
капитализации города
           moneyAndCitiesSet[cityAndMoney[city]].insert(city);
//заносим город в множество городов с такой капитализацией
     int days, movements, day, prevDay, currDay = 0;
     cin >> days >> movements;
     for (int i = 0; i <= movements; i++) { //вычислим капитализации
для каждого из городов в разные дни
           prevDay = currDay;
           //Обрабатываем ситуацию последнего дня, когда ещё
нужно менять параметры сущностей, но данные вводить уже не
надо.
           if (i == movements) day = days;
           else cin >> day >> name >> city;
           currDay = day;
           map<long long, set<string>>:: reverse_iterator it =
moneyAndCitiesSet.rbegin();
```

```
Если в отсортированном по ключам контейнере
{Деньги-Список городов} в ячейке, соответствующей
наибольшему ключу
           только один элемент в {set<string>}, значит сейчас
существует единственный город с максимальной суммой, и ему
           нужно добавить дни в карту (Город-Количество дней в
mone}.
           */
           if (currDay != prevDay && it->second.size() == 1)
citiesRank[*(it->second.begin())] += currDay - prevDay;
           if (i < movements) {</pre>
                 Старое местоположение богача: если он уехал из
города, необохдимо поменять соответствующую
                 информацию во всех картах.
                 string oldLocation = richmanAndCity[name];
                 long long oldMoney = cityAndMoney[oldLocation];
                 moneyAndCitiesSet[oldMoney].erase(oldLocation);
                 if (moneyAndCitiesSet[oldMoney].size() == 0)
moneyAndCitiesSet.erase(oldMoney);
                 cityAndMoney[oldLocation] -=
richmanAndMoney[name];
moneyAndCitiesSet[cityAndMoney[oldLocation]].insert(oldLocation);
                 Новое местоположение богача: если он приехал в
новый город, необходимо поменять соответствующую
                 информацию во всех картах.
                 */
                 long long newMoney = cityAndMoney[city];
                 moneyAndCitiesSet[newMoney].erose(city);
                 if(moneyAndCitiesSet[newMoney].size() == 0)
moneyAndCitiesSet.erase(newMoney);
                 cityAndMoney[city] += richmonAndMoney[name];
                 moneyAndCitiesSet[cityAndMoney[city]].insert(city);
                 richmanAndCity[name] = city;
           }
     for (const auto& c: citiesRank) cout << c.first << " " << c.second <<
endl; //вывод топа городов
     return 0;
}
```

# 4. Описание программы

Реализация данного алгоритма не очень сложная. Нужно просто аккуратно работать с данными и поддерживать связь. Связи должны поддерживаться между всеми сущностями. Для них подходят {тар} и {unordered\_map}. Одно ключ, другое - значение. Такие карты должны быть для всех нужных связей