Додаток 1

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 2 з дисципліни «Основи програмування 2. Модульне програмування»

«КЛАСИ ТА ОБ'ЄКТИ»

Варіант__30___

| Виконав студент | ІП-15 Розін Олексій Іванович |
|-----------------|-------------------------------------|
| | (шифр, прізвище, ім'я, по батькові) |
| Перевірив | Вечерковська Анастасія Сергіївна |
| | (прізвище, ім'я, по батькові) |

Завдання

30. Розробити клас, який є абстракцією тексту та підтримує операції додавання рядка до тексту і пошук найдовшого рядка у тексті. Створити масив об'єктів даного класу. Доповнити декілька текстів новими рядками. Визначити найкоротший із найдовших рядків заданих текстів.

Код С++

lab3.cpp

```
functions.h
                 classes.h
                                 classes.cpp
                                                   functions.cpp
🛂 lab3
                                                                     (Глобальная область)
          ⊟#include "classes.h"
            #include <string>
            using namespace std;
          □int main()
                setlocale(LC_ALL, "RUS");
                vector<Text> texts = createTextsVector();
                //предлагаем пользователю добавить строки
                addLines(texts);
                printTexts(texts);
                //сохраняем самые длинные строки в каждом тексте в массив
                vector<string> longestLines = getLongestLines(texts);
                //сохраняем самое короткую строку из самых длинных строк и выводим ее
                string shortestOfLongest = getShortestLine(longestLines);
                cout << "\nThe shortest line among longest lines in texts is:\n" << shortestOfLongest;</pre>
```

functions.h

```
functions.h + X classes.h classes.cpp functions.cpp

lab3

#pragma once

#include "classes.h"

#include <string>
#include <vector>

using namespace std;

vector<string> getLines();

vector<Text> createTextsVector();

void addLines(vector<Text>& texts);

vector<string> getLongestLines(vector<Text> texts);

string getShortestLine(vector<string> lines);

void printTexts(vector<Text> texts);
```

functions.cpp

classes.h

classes.cpp

```
functions.h
                classes.h
                               classes.cpp + X functions.cpp
                                                                   lab3.cpp
雪 lab3
                                                            → Text
          ∃#include "classes.h"
            #include "functions.h"
            #include <iostream>
           #include <string>
           #include <vector>
           using namespace std;
          □Text::Text() {
               lines = getLines();
          □void Text::addNewLine(string line) {
               lines.push_back(line);
          □void Text::printText() {
               for (size_t i = 0; i < lines.size(); i++) {</pre>
                   cout << lines[i] << endl;</pre>
           [}
          string longestLine = lines[0];
               for (size_t i = 1; i < lines.size(); i++) {</pre>
                   if (lines[i].length() > longestLine.length()) longestLine = lines[i];
               return longestLine;
```

Консоль

C++

Microsoft Visual Studio

Висновок

Я вивчив механізм створення і використання класів та об'єктів. В даній лабораторній роботі я створив абстракцію класу тексту з методами додавання рядка до тексту, виводу тексу та пошуку найдовшого рядка у тексті. Я зробив декілька об'єктів класу текст, добавив к кожному тексту по одному рядку та знайшов найкоротший рядок з найдовших у двох текстах.