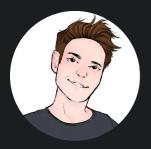
Alexis Rochon

Enthousiaste du multimédia



- H2A 3C2 Montréal
- ⋈ alexisrochon98@outlook.com
- 450-848-2389
- in https://www.linkedin.com/in/alexisrochon-67293b1ba/
- ▶ Portfolio: https://alexisrochon.netlify.app/
- https://github.com/Aleksios22

PROFIL

POLYVALENCE, CONNAISSANCES GÉNÉRALES et OUVERTURE: trois forces qui me guident en développement de médias numériques. J'ai le coeur enthousiaste, imaginatif et curieux des nouvelles technologies. Je suis pressé d'apprendre et de mettre à profit ma créativité et mon autonomie.

COMPÉTENCES

Web Côté client

HTML, CSS, Sass, JavaScript ES6, Vue.js, React.js, Ajax, UIkit, Tailwind, Wordpress

Web Côté Serveur

PHP, C#, MySQL, MVC, POO, CouchDB, JSON, CMS StoryBlok

Développement de jeux

Unity, C#, Phaser.js, JavaScript

Conception de médias

Maya, Photoshop, Illustrator, Premiere, After Effect, Audition, AdobeXD, Figma, Logic Pro

Gestion de projet

GitHub, Trello, Netlify, Méthode agile SCRUM

EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

Caissier, Dépanneur Voisin

2015 - 01/2021

- Opérer la caisse et servir la clientèle
- Gérer l'inventaire et les livraisons
- Veiller au bon fonctionnement et à la propreté des lieux

ÉDUCATION

DEC Technique d'intégration multimédia, Collège de Maisonneuve ∂

05/2021

- Développement Web
- Développement de jeux
- Création audio & vidéo
- Animation 2D/3D
- Design UI & UX
- Programmation

PROJETS

Refonte du site web du TIM Maisonneuve ∂

- Travailler avec une équipe en mode de gestion agile
- Apprendre à intégrer et utiliser plusieurs nouvelles technologies telles que Vue.js, UIkit, etc.
- Coordonner un projet avec des outils comme Trello et Github.
- Explorer et combiner un CMS avec du UX côté client riche.

Jeu Gundomize ∂

- Coordination en équipe dans un projet Unity
- Conception méthodique d'un jeu de tir original
- Création de niveaux à l'aide de ProBuilder