

# Alexis Rochon

## Enthusiaste du multimédia



📍 H2A 3C2 Montréal

✉ alexisrochon98@outlook.com

☎ 450-848-2389

in <https://www.linkedin.com/in/alexis-rochon-67293b1ba/>

🖱 Portfolio:  
<https://alexisrochon.netlify.app/>

🐙 <https://github.com/Aleksios22>

## PROFIL

**POLYVALENCE, CONNAISSANCES GÉNÉRALES et OUVERTURE** : trois forces qui me guident en développement de médias numériques. J'ai le coeur enthousiaste, imaginatif et curieux des nouvelles technologies. Je suis pressé d'apprendre et de mettre à profit ma créativité et mon autonomie.

## COMPÉTENCES

### Web Côté client

HTML, CSS, Sass, JavaScript ES6, Vue.js, React.js, Ajax, UIKit, Tailwind, Wordpress

### Web Côté Serveur

PHP, C#, MySQL, MVC, POO, CouchDB, JSON, CMS StoryBlok

### Développement de jeux

Unity, C#, Phaser.js, JavaScript

### Conception de médias

Maya, Photoshop, Illustrator, Premiere, After Effect, Audition, AdobeXD, Figma, Logic Pro

### Gestion de projet

GitHub, Trello, Netlify, Méthode agile SCRUM

## EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

### Caissier, Dépanneur Voisin

2015 - 01/2021

- Opérer la caisse et servir la clientèle
- Gérer l'inventaire et les livraisons
- Veiller au bon fonctionnement et à la propreté des lieux

## ÉDUCATION

### DEC Technique d'intégration multimédia, Collège de Maisonneuve

05/2021

- Développement Web
- Développement de jeux
- Création audio & vidéo
- Animation 2D/3D
- Design UI & UX
- Programmation

## PROJETS

### Refonte du site web du TIM Maisonneuve

- Travailler avec une équipe en mode de gestion agile
- Apprendre à intégrer et utiliser plusieurs nouvelles technologies telles que Vue.js, UIKit, etc.
- Coordonner un projet avec des outils comme Trello et Github.
- Explorer et combiner un CMS avec du UX côté client riche.

### Jeu Gundomize

- Coordination en équipe dans un projet Unity
- Conception méthodique d'un jeu de tir original
- Création de niveaux à l'aide de ProBuilder