Файлове

Отваряне на файл

Класове:

- ofstream писане във файл
- ifstream четене от файл
- fstream четене и писане

Отваряне:

1 начин:

ofstream myFile; myFile.open("filename" , mode);

2 начин:

ofstream myFile("filename", mode);

Режими:

ios::in (default for ifstream)	Отваря файл за извличане	
ios::out (default for ofstream)	Отваря файл за вмъкване. Ако файлът съществува, съдържанието му се изтрива.	
ios::binary	Отваря файл в двоичен режим	
ios::app	Отваря файл за вмъкване, като поставя put-указателя в края.	
ios::trunc	Ако файлът съществува, съдържанието му се изтрива.	
ios::ate	Отваря файл за вмъкване, като поставя put-указателя в края. Допуска вмъкване на произволни места.	

Затваряне на файл

• myFile.close()

Текстови файлове	Бинарни файлове
 Файл с последователен достъп Четенето и писането се извършва както и при cin, cout Т.е. можем да използваме: 1. >> 2. < 3getline() 4get() и т.н. 	 Файл с пряк достъп Четенето и писането се извършва с помощта на функциите: 1read(char* memoryBlock, int size); 2write(char* memoryBlock, int size);

Флагове на състоянията на потока

bad()	Операция за писане или четене не е изпълнена.Има загуба на информация.	
fail()	Последната входна/изходна операция е невалидна	
eof()	Достигнат е краят на файла	
good()	Всички операции са изпълнени успешно	
clear()	Изчиства състоянието на потока (вдига good бита)	

Позиции във файл

- tellg(), tellp()
- seekg(int distance, direction),
- seekp(int distance, direction)

Режими на позициониране:

ios::beg

los::end

• ios::curr