

Strengths <ul style="list-style-type: none"> · Høy motivasjon · Investerer mye tid · God erfaring med programmet vi bruker 	Weaknesses <ul style="list-style-type: none"> · Dårlig på å få nok søvn · Kan få tunnel-vision på en oppgave · Kan bli bedre på å skrive ned faglig notater om prosjektet
Opportunities <ul style="list-style-type: none"> · Bli kjent med VR-Framework · Bli bedre på å utvikle et prosjekt med et team · Få jobbe med å spillifisere et virkelig scenario 	Threats <ul style="list-style-type: none"> · Dårlig tid fordeling · Oppløve bugs som tar lang tid å rette opp · Lite spill testing så man ikke oppnår målet man ønsket