

Prosjektavtale for studentoppgave hos Snow XR 2024

Parter

Student: Student som utfører studentoppgave i samarbeid med Snow XR.

Snow XR AS (SXR): Oppdragsgiver for prosjektet.

Formål

Denne avtalen beskriver samarbeidet i forbindelse med skoleoppgave mellom studentene og SXR i utvikling av løsning for trening i virtuell virkelighet for ambulansepersonell.

Prosjektet

SXR utvikler en løsning for trening og simulering i virtuell virkelighet for ambulansepersonell. Prosjektet er av utforskende natur i samarbeid med et helseforetak for å undersøke om teknologien utvidet virkelighet kan brukes i et bestemt scenario for ambulansepersonellet i helseforetaket. SXR trenger bistand til å utvikle dette.

Ansvar

Studentene har ansvar for utførelse av egne arbeidsoppgaver og at disse er i tråd med hva som forventes av egen skole, samt be om faglig veiledning fra egen skole.

SXRs ansvar er å gi informasjon om prosjektets visjon, oppgaver og hva som skal lages, samt være bindeledd mellom studentene og helseforetaket som spillet utvikles for.

Rettigheter

SXR eier alle rettigheter til prosjektet. SXR overtar alle beføyelser over åndsverk som studentene skaper alene eller sammen med andre med utspring i denne avtalen, herunder retten til å fremstille eksemplarer, gjøre tilgjengelig i enhver form, endre og overdra åndsverket alene eller sammen med virksomhet. SXR overtar videre alle rettigheter til varemerker, design og/eller oppfinnelser som studentene frembringer alene eller sammen med andre med utspring i denne avtalen, og plikter å gi nødvendig bistand dersom SXR ønsker å registrere varemerker, design og/eller patenterbare oppfinnelser.

Referanse

Studentene kan bruke prosjektet som referanse etter skriftlig godkjenning fra SXR, f.eks. i form av å publisere bilder av eget arbeid i en portefølje.

Arbeidsmengde

Studentene bestemmer selv arbeidsmengde og tidspunkt for arbeidet.

Godtgjørelse

Arbeidet gir ikke økonomisk godtgjørelse eller lønn.

Kreditering

Studentenes bidrag til prosjektet (navn og rolle) skal vises til spilleren i det ferdige spillet (brukeren av produktet) i form av en rulletekst eller tilsvarende. Rulleteksten kan f.eks. vises i en scene i spillet eller fra en knapp i hovedmenyen.

Taushetsplikt og konfidensialitet

Studentene skal behandle all informasjon i prosjektet konfidensielt (inkludert informasjon om løsninger, kunder og forretningsplaner) og ikke dele informasjonen med andre utenfor prosjektet, verken direkte eller indirekte. Taushetsplikten og konfidensialiteten varer også etter prosjektet er ferdig.

Konkurrerende virksomhet

Studentene skal ikke bruke noe av arbeidet, filer, kildekode, informasjon, design eller tilsvarende fra prosjektet i konkurrerende virksomhet med SXR. Dette gjelder også etter prosjektet er ferdig.

Avtalens varighet

Avtalen varer frem til studentene er ferdige med skoleoppgaven sin (estimert til mai/juni 2024).

Signatur

Avtalen signeres elektronisk.

Aleksander Vandbakk Thorset
Student

Simen Neverdalen
Student

Mathias Tangen Leganger
Daglig leder
Snow XR AS
Organisasjonsnummer: 929 002 245