



Concevoir pour les utilisateurs avec un handicap physique ou moteur

CHOSSES À FAIRE

CHOSE À NE PAS FAIRE

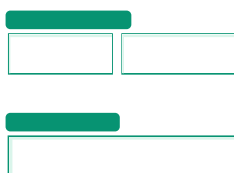
Réaliser de larges zones d'actions cliquables.



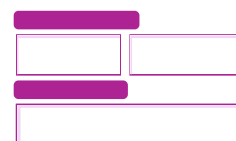
Exiger de la précision.



Donner de l'espace aux éléments cliquables.



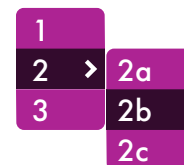
Mélanger les interactions.



Concevoir pour les utilisateurs qui naviguent en utilisant le clavier ou la voix seulement.



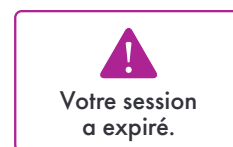
Réaliser des contenus dynamiques qui demandent l'utilisation fréquente de la souris.



Ne pas oublier les téléphones portables et autres écrans tactiles lors de la conception.



Imposer des temps limites.



Fournir des raccourcis.



Fatiguer les utilisateurs avec de nombreuses demandes.



Crédits: Gov. uk <https://accessibility.blog.gov.uk/2017/12/18/what-working-on-gov-uk-navigation-taught-us-about-accessibility/>