

# Alfonso Govela

## Equipo de equipos “Coopetición”, cooperación competitiva

### 1. Contexto

La competencia y la colaboración suelen presentarse como fuerzas opuestas, pero en realidad pueden coexistir e incluso complementarse entre sí. Mientras que la competencia puede impulsar los logros individuales y la innovación, la colaboración fomenta el trabajo en equipo y el éxito colectivo. Encontrar el equilibrio adecuado entre estas dos dinámicas es fundamental para lograr resultados óptimos en diversos contextos, incluido el lugar de trabajo.

- Competencia:
  - Se centra en: los logros individuales, la búsqueda del reconocimiento y el rendimiento superior al de los demás.
  - Puede conducir a: Mayor motivación, innovación y productividad.
  - Posibles inconvenientes: Puede crear un ambiente tóxico, desalentar el trabajo en equipo y obstaculizar el progreso colectivo si se lleva al extremo.
- Colaboración:
  - Se centra en: el trabajo en equipo, los objetivos compartidos y la resolución colectiva de problemas.
  - Puede conducir a: mayor creatividad, mejores soluciones y un mayor sentido de comunidad.
  - Posibles inconvenientes: puede no ser tan eficaz para impulsar el rendimiento individual y, en ocasiones, puede frenar la iniciativa individual.
- Encontrar el equilibrio:
  - Competencia sana: puede ser un poderoso motivador cuando anima a las personas a mejorar y luchar por la excelencia sin socavar el trabajo en equipo.
  - Competencia ética: no debe implicar acciones poco éticas o perjudiciales para los demás.
  - Competencia colaborativa (coopetición ([Coopetition](#))): los competidores pueden colaborar en áreas específicas mientras siguen compitiendo en otras, lo que les permite beneficiarse de las fortalezas y los recursos de los demás.

*Fuente: AI Overview de Google*

*Traducción realizada con la versión gratuita del traductor [DeepL.com](#)*

### 2. Narrativa,

Para la narrativa me gusta seguir el “Círculo Dorado” de Simon Sinek (Por qué, Como, Que) [https://youtu.be/u4ZoJKE\\_VuA?si=asaedxTVzoTMWODY](https://youtu.be/u4ZoJKE_VuA?si=asaedxTVzoTMWODY)

# Alfonso Govela

## 3. Estructura propuesta

- Objetivo
  - Promover la creatividad individual en entornos de colaboración con herramientas comunes de trabajo.
- Estrategia
  - Comprender la esencia del problema a resolver.
  - Entender su sistema de componentes e interacciones, la dinámica de sus actores y sus comportamientos, y detectar sus oportunidades de transformación.
  - Convocar participación y conformar comunidad.
  - Establecer roles, tareas y competencias.
  - Aportar herramientas (*building blocks*) para aumentar las capacidades individuales y colectivas
  - Documentar el proceso
  - Comunicar resultados
- Resultados
  - Comprensión del problema
    - Esencia e impactos.
  - Mapa del sistema del problema
    - Componentes
    - Relaciones
    - Actores
    - Contexto
  - Mapa de la solución propuesta
    - Componentes y funciones
      - Arquitectura del Sistema
      - Front-End
      - Back-End
      - AI, LLMs u otras herramientas
      - Sonido, o funciones especiales
      - Comunicación
    - Relaciones
      - Interdependencias entre componentes
      - Input / Output por componente
    - Actores
      - Equipos diferentes agregando el valor de múltiples perspectivas para resolver un mismo problema.

## Alfonso Govela

- Expertos distintos trabajando dentro de un mismo grupo para instrumentar una solución en particular
- Contexto
  - de la solución
  - del equipo de equipos
- Organización del equipo
  - Roles
  - Tareas
  - Competencias
  - Herramientas
- Plan de trabajo a seguir
  - Actividades
  - Tiempos
  - Dependencias
- Comunicación de resultados
  - Repositorio de código en Github
    - Para herramientas o “*building blocks*” comunes
    - Para soluciones particulares de cada equipo
  - Documentación permanente
    - decisiones tomadas
    - razones que las respaldan
  - Integración paulatina de la documentación permanente al reporte final
    - Texto síntesis primero
    - después
      - Grafica
      - Slides
        - Template en Keynote
      - Audio
      - Video