

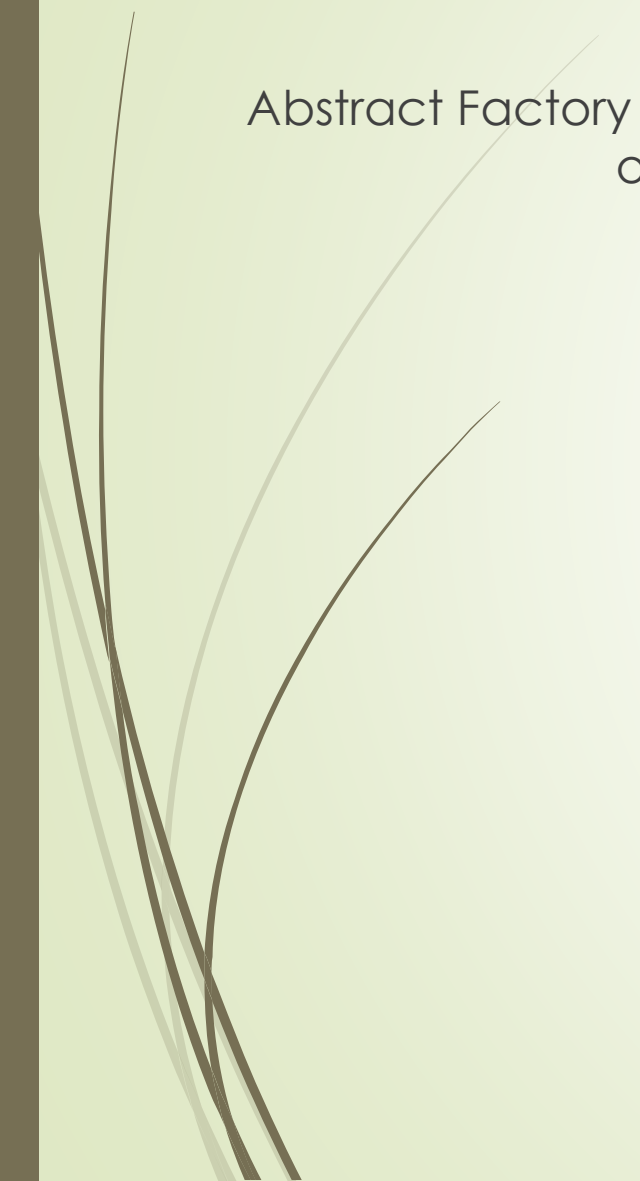


# **Abstract Factory**




# Abstract Factory

Abstract Factory es un patrón de diseño creacional que nos permite producir familias de objetos relacionados sin especificar sus clases concretas.





# Problemas que busca solucionar

- Un sistema debe ser independiente de como sus objetos son creados.
  - Un sistema debe ser 'configurado' con una cierta familia de productos.
  - Se necesita reforzar la noción de dependencia mutua entre ciertos objetos.
- 

# Estructura

