

Universidad Autónoma de Coahuila

Facultad de Sistemas

Materia: Diseño y Arquitectura de Software

Maestro: Ángel Santiago Jaime Zavala

Alumno: Héctor Daniel Bucio Montes

8 herramientas para crear tu aplicación en la nube



Resumiendo, un poco esta conferencia impartida por Click IT, nos presentaron 8 factores para poder crear nuestra aplicación en la nube que son los siguientes:

1^{er} Factor - Utilizar Linux

* Pero ¿por qué utilizarlo?

- Porque es utilizado por el 99% de las súper computadoras.
- Porque tiene una comunidad muy grande.
- 90% de las startups son desarrolladas en la nube y con Linux.
- Porque aprender Linux potencia nuestra carrera.

2^{do} Factor - Herramientas de la nube

*Qué es la nube?

Básicamente son un montón de servidores que están en un Data Center.

*Qué tipos de servicios puedo utilizar en la nube?

Estos son algunos de los principales servicios:

- Amazon
- Google Cloud
- Azure Cloud Services

3^{er} Factor - GitHub

- Los ingenieros de Click IT lo definieron como un repositorio para almacenar archivos de nuestras aplicaciones.
- Sirve para hacer colaboración más rápida y efectiva.
- Igualmente hace posible las recuperaciones rápidas.
- También crea buenos hábitos y una metodología de trabajo.

4^{to} Factor - Docker

* ¿Qué es Docker?

- Los ingenieros mencionaron que es un servicio que permite dar escalabilidad a las aplicaciones.
- Hace una copia de configuraciones.

* Herramientas de orquestación de contenedores

- Kubernetes
- Elastic Container

5^{to} Factor - Autoscaling

Aquí mencionaron que el término de Autoscaling se refiere más que nada a la escalabilidad y alta disponibilidad.

Estos son otros puntos importantes del Autoscaling:

- Tienes que hacer disponible tu aplicación para millones de usuarios.
- Habilidad de auto-recuperación
- Utilizar Servicios Serverless aumenta la disponibilidad.

6^{to} Factor – Serverless

¿Qué es Serverless?

Aunque significa "sin servidor" esto no es así, lo que pasa es que se deja de usar un servidor físico o uno en la nube claramente identificados por unos contenedores temporales y sin estado donde se ejecutan los códigos de las aplicaciones.

Nos hablaron un poco de estos siguientes términos y para hacerlo más fácil nos lo pusieron de esta manera:

1. BackEnd - Programación
2. FrontEnd - Diseño
3. Base de datos que presenta el BackEnd en el FrontEnd.

* Qué es AWS Lambda?

Es el servicio Serverless más conocido y usado del mercado. Entre las aplicaciones que puede usar están Python, Go, Java, C# o Node.js. Además, está perfectamente integrado con todos los servicios de Amazon como son DynamoDB, SNS, RDS... lo puedes virtualizar con CloudWatch y lo usan empresas tan conocidas como **Netflix**.

También nos dijeron qué lenguajes debo aprender para trabajar con Serverless, y son los siguientes:

- JAVASCRIPT - Python - Ruby

7^{mo} Factor - Seguridad y monitoreo de APIS

Firewall s o Web aplicación Firewalls.

Ethical Hacking.

Monitoreo con Herramientas de la nube.

Monitoreo con Herramientas 3rd party.

New Relic

Utilizado para mejorar la experiencia del usuario.

8^{vo} Factor - Herramientas de control y manejo de datos

Para este último factor aparte de dar una breve explicación (porque ya se les acababa el tiempo) nos recomendaron que si nos interesaba buscáramos acerca de:

*Manejo de datos

*Motores de bases de datos no relacionales

*MongoDB

*Elastic Search

8 de octubre de 2019