

INSTITUTO FEDERAL CATARINENSE

Curso Técnico em Informática

Projeto Integrador



MiauCãoce se Puder

Autores: Cristian Prochnow, Eduardo Onofre e Othávio Martello

Turma: 2INFO1

Araquari, 2019

1 Descrição Geral do Produto

1.1 Visão Geral

Hoje em dia, a presença de animais abandonados na rua, sejam eles de estimação ou não, só tende a crescer cada dia mais. O mesmo serve para pessoas que querem adotar um mascote, pois sempre há indivíduos que desejam a presença de um amigo animal dentro de casa. Nossa ideia é poder juntar essas duas possibilidades e assim criar um meio de comunicação para resolver esse problema.

Isso será possível com um site onde o tema principal seja animais achados e perdidos. Há o objetivo de criar um sistema de deverá permitir ao usuário publicar um comunicado que constará informações como aspectos do animal achado ou perdido, aspectos esses como aparência, principais características, entre outros. Constarão também informações de localização do animal, onde ele foi visto ou então em que estabelecimento se localiza e, por último, informações do usuário, se necessário. O site deverá permitir o cadastro do usuário, em que os dados a serem inseridos constituem-se por exemplo de número para contato, seja ele telefone residencial ou celular. Da inserção do seu e-mail, seja ele para o cadastro no site ou também para contato. Informações residenciais também, entre outras informações complementares. Lembrando que certas informações serão opcionais, o usuário as acrescentaram ao seu perfil apenas se desejar.

Enfim, o objetivo desse sistema é resolver o problema encontrado pelo usuário ao tentar realizar o processo de anúncio, pois a maioria dos sites – se não todos – que tratam desse assunto são específicos apenas de uma certa região. Tratam muitas vezes só de uma cidade, de um conjunto de municípios ou então um estado, e quem encontra-se fora desse perímetro não consegue usar de forma eficiente tal sistema, pois encontra o obstáculo de ter de percorrer grandes distâncias para conseguir concluir a “negociação”, fazendo assim com que o animal que tal usuário deseja adquirir ou então doar, fique na espera ou até perca a oportunidade de encontrar um novo lar. Nosso foco é resolver esse problema para que, quem deseja realizar tal “transação”, consiga enfim finalizar o processo com êxito.

2 *Especificação de Requisitos*

2.1 Requisitos Funcionais

RF001 – O sistema deve permitir o **cadastro de usuários**;

RF002 – O sistema deve exibir os **dados do perfil do usuário**;

RF003 – O sistema deve permitir a **manipulação de dados da conta do usuário**;

RF004 – O sistema deve permitir que **usuários publiquem no feed**;

RF005 – O sistema deve permitir a **edição de uma publicação**;

RF006 – O sistema deve exibir as **publicações no feed**;

RF007 – O sistema deve permitir que usuários **deem seu feedback**;

RF008 – O sistema deve permitir que usuários **enviem uma mensagem para os administradores**;

2.2 Requisitos Não Funcionais

RNF001 – O sistema será programado em PHP com uso de MySQL para a persistência e manipulação de dados;

RNF002 – O sistema deve funcionar no Google Chrome, versão 73;

2.3 Regras de Negócio

RN001 – No cadastro do usuário, deverão ser inseridas informações como:

1. Nome do usuário;
2. Endereço;
 - a. Estado e cidade.
3. Endereço de e-mail;
5. Telefone e/ou celular para contato;

O usuário poderá também editar e excluir seu perfil, quando desejar.

RN002 – No cadastro de animais, deverão ser inseridas informações como:

1. Informações do anúncio;
 - a. Situação do animal (se é um animal achado ou perdido).
2. Informações de localização;
 - a. Localização do animal (endereço em que ele se localiza).
3. Informações do animal;
 - a. Tipo (se é gato, cachorro, hamster etc.);

- b. Idade;
- c. Tipo de pelagem (se é curta, média ou longa);
- d. Porte (se é pequeno, médio ou grande);
- e. Raça;
- f. Sexo;
- g. Nome;
- h. Descrição;
- i. Características do animal;
- j. Imagens do animal;

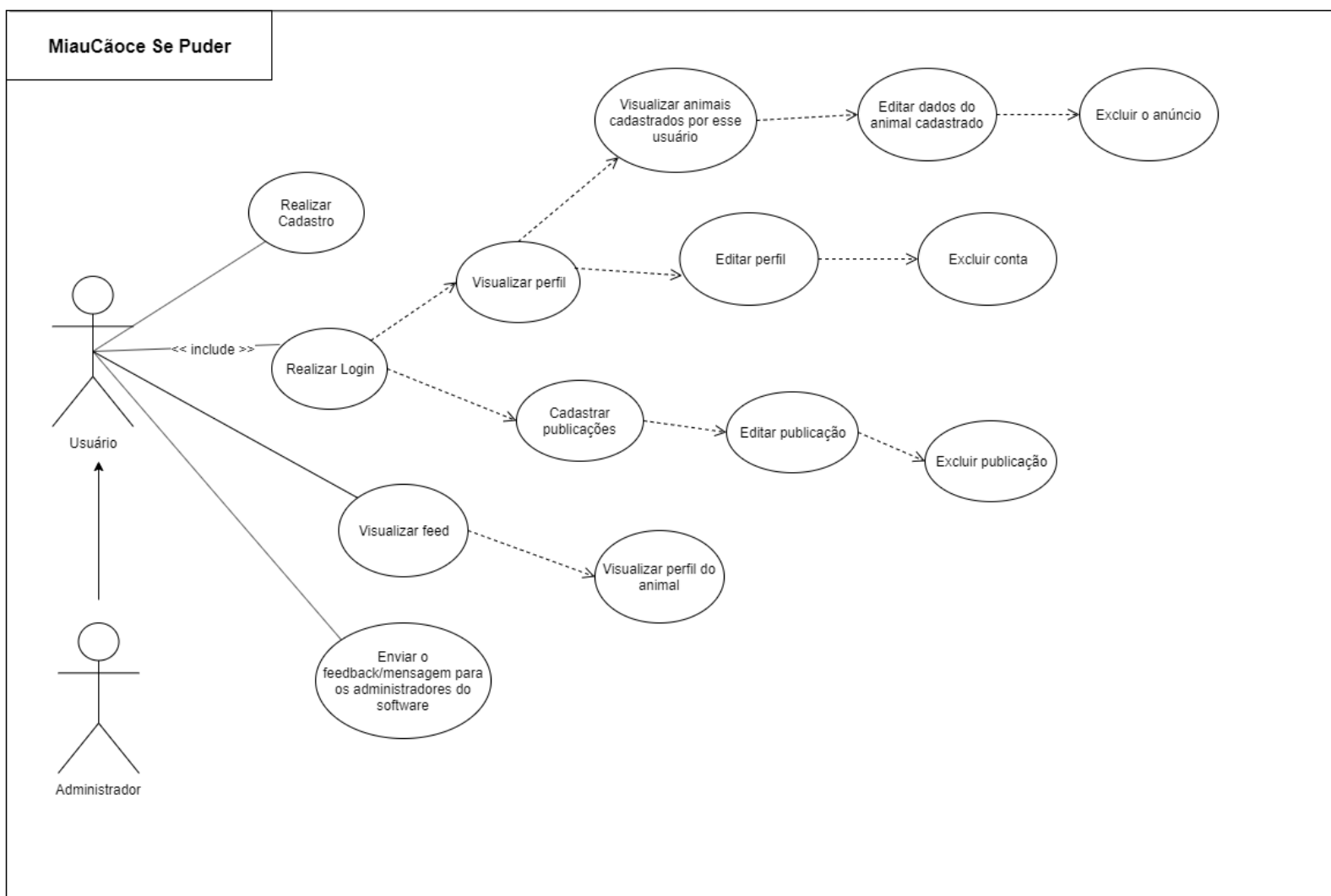
O usuário poderá também editar, excluir e cadastrar um novo animal quando desejar.

RN003 – O *feed* será composto pelas publicações que os usuários farão. Sejam elas de animais perdidos ou achados.

RN004 – Um usuário poderá registrar um animal apenas se tiver cadastro no sistema.

3 Modelagem do Sistema

3.1 Diagrama de Casos de Uso



4 *Detalhamento*

Realizar Login

Cenário Principal

1. [OUT] O **sistema** exibe a interface de Login ao usuário.
2. [IN] O **usuário** insere seu nome de login e senha.
3. [OUT] O **sistema** encaminha o usuário à página principal do site.

Exceção 2a: usuário não possui cadastro

- 2a.1. [OUT] O **sistema** exibirá, junto na página de login, um link para realizar o cadastro.
- 2a.2. [IN] O **usuário** insere o nome de usuário, uma senha, seu nome completo, seu endereço de e-mail e uma foto sua, se desejar.
- 2a.3. [OUT] O **sistema** exibe uma mensagem dizendo se a operação fora bem-sucedida (“Registro salvo com sucesso!”). Volta para 1.

Exceção 2a.3a: erro ao cadastrar-se

- 2a.3a.1. [OUT] O **sistema** exibe uma mensagem dizendo que a operação foi mal sucedida (“Não foi possível efetuar o registro. Por favor, tente novamente mais tarde.”). Volta para 2a.2.

Exceção 3a: usuário ou senha incorretos

- 3a.1. [OUT] O **sistema** exibe uma mensagem dizendo que o usuário ou senha são inválidos (“Usuário ou Senha incorretos.”). Volta para 2.

Anunciar Animal

Cenário Principal

1. [IN] O **usuário** seleciona a opção de “anunciar”.
2. [OUT] O **sistema** exibe um formulário com todas as informações a serem preenchidas acerca do anúncio de animais.
3. [IN] O **usuário** insere seu nome completo, número de telefone/celular, endereço de e-mail, sua localização (estado e cidade), define algumas características da mascote (nome do mascote, tipo, situação, idade, pelagem, porte, raça, sexo e uma breve descrição acerca do animal), inclui algumas fotos da mascote (se desejar) e por último, dá uma breve descrição do anúncio.
4. [OUT] O **sistema** exibe uma mensagem dizendo que a operação fora bem-sucedida (“Registro salvo com sucesso!”).

Exceção 2a: usuário ainda não está logado

- 2a.1 [OUT] O **sistema** direcionará o usuário para a tela de login.
- 2a.2 [IN] O **usuário** insere seu nome de login e senha.
- 2a.3 [OUT] O **sistema** encaminha o usuário à página principal do site.

Exceção 4a: erro ao anunciar o animal

- 4a.1. [OUT] O **sistema** exibe uma mensagem de erro, dizendo que operação fora mal sucedida (“Não foi possível efetuar o registro. Por favor, tente novamente mais tarde.”).

Realizar o contato com a equipe de desenvolvimento

Cenário Principal

1. [IN] O **usuário** seleciona a opção de “contato”.
2. [OUT] O **sistema** exibe um formulário com informações a serem preenchidas e também breves informações acerca da equipe e do site em si.
3. [IN] O **usuário** insere o nome completo, telefone/celular, endereço de e-mail, sua localização (estado e cidade), assunto da mensagem e o texto de mensagem que deseja enviar.
4. [OUT] O **sistema** exibe uma mensagem dizendo que a operação fora bem-sucedida (“Mensagem enviada com sucesso. Logo, logo entraremos em contato.”).

Exceção 2a: usuário ainda não está logado

- 2a.1 [OUT] O **sistema** direcionará o usuário para a tela de login.
- 2a.2 [IN] O **usuário** insere seu nome de login e senha.
- 2a.3 [OUT] O **sistema** encaminha o usuário à página principal do site.

Exceção 4a: erro no envio da mensagem de *feedback*

- 4a.1. [OUT] O **sistema** exibe uma mensagem de erro, dizendo que operação fora mal sucedida (“Não foi possível enviar a mensagem. Por favor, tente novamente mais tarde.”).