

Disciplina: Programação 2

Professor: Paulo César Fernandes de Oliveira, BSc, PhD

Lista de Exercícios - JavaScript 4

1. Ler o nome de 2 times e o número de gols marcados na partida para cada time. Escrever o nome do vencedor. Caso não haja vencedor deverá ser impressa a palavra EMPATE.

- 2. Entrar com a sigla do estado de uma pessoa e imprimir uma das mensagens: "Carioca", "Paulista", "Mineiro" ou "Outros"
- 3. Entrar com um número de 1 a 12 e exibir o mês correspondente.
- 4. Um comerciante comprou um produto e quer vendê-lo com um lucro de 45% se o valor da compra for menor que R\$ 20,00; caso contrário, o lucro será de 30%. Entrar com o valor de compra do produto e imprimir o valor da venda.
- 5. Faça um algoritmo que leia as duas notas parciais obtidas por um aluno numa disciplina ao longo de um semestre, e calcule a sua média. A atribuição de conceitos obedece à tabela abaixo:

Média de Aproveitamento	Conceito
Entre 9.0 e 10.0	А
Entre 7.5 e 9.0	.B
Entre 6.0 e 7.5	C.
Entre 4.0 e 6.0	D
Entre 4.0 e zero	E

O algoritmo deve mostrar na tela as notas, a média, o conceito correspondente e a mensagem "APROVADO" se o conceito for A, B ou C ou "REPROVADO" se o conceito for D ou E.

6. Uma empresa decidiu conceder um aumento de salário a seus funcionários de acordo com a tabela:

Em R\$	Índice de Aumento
salário ≤ 400.00	15%
400.00 < salário ≤ 700.00	12%
700.00 < salário ≤ 1000.00	10%
1000.00 < salário ≤ 1500.00	7%
1500.00 < salário ≤ 2000.00	4%

Faça um algoritmo que leia o salário atual de um funcionário e escreva o índice de aumento e o valor do salário corrigido.



Disciplina: Programação 2

Professor: Paulo César Fernandes de Oliveira, BSc, PhD

Lista de Exercícios – JavaScript 4

- 7. Faça um algoritmo que permita a entrada de um valor de 1 a 4. Em seguida, leia dois valores. Calcular e imprimir:
 - Se valor digitado for o, calcular e exibir a soma dos números
 - Se valor digitado for 1, calcular e exibir a subtração dos números
 - Se valor digitado for 2, calcular e exibir a multiplicação dos números
 - Se valor digitado for 3, calcular e exibir a divisão dos números
 - Se valor digitado for 4, calcular e exibir a média dos números
 - Diferente de 1,2,3 ou 4, exibir a mensagem "Valor errado. Programa encerrado sem cálculos"
- 8. Escrever um algoritmo que leia valores inteiros em duas variáveis distintas e faça o seguinte:
 - Se o resto da divisão da primeira pela segunda for 1 mostre a soma dessas variáveis mais o resto da divisão;
 - Se o resto for 2 escreva se o primeiro e o segundo valor são pares ou ímpares;
 - Se o resto for igual a 3 multiplique a soma dos valores lidos pelo primeiro;
 - Se o resto for igual a 4 divida a soma dos números lidos pelo segundo, se este for diferente de zero. Em qualquer outra situação mostre o quadrado dos números lidos.
- 9. Escreva um algoritmo que leia as idades de 2 homens e 2 mulheres (considere que as idades dos homens serão sempre diferentes, bem como as das mulheres). Calcule e escreva a soma das idades do homem mais velho com a mulher mais nova, e o produto das idades do homem mais novo com a mulher mais velha.