# PROGRAMACIÓN DESDE CERO

# EJERCICIO COOPERATIVO GUÍA 1















## **EJERCICIO COOPERATIVO**

# ¿QUÉ ES?

Este ejercicio debe realizarse con todo el equipo aportando su opinión y visión de resolución. Son ejercicios de los que vas a aprender mucho, no por el ejercicio en sí, sino por ver cómo tus compañeros piensan y resuelven.

Si aún no has terminado la guía, ¡no te preocupes! Realizar un ejercicio con tus compañeros te ayudará a revisar los conceptos y ponerlos en práctica, luego puedes continuar con tus ejercicios.

Este ejercicio debe empezar y terminar el día que se habilita. El tiempo propuesto es de 10 a 15 minutos.

# ¿QUÉ SUCEDE SI NO TERMINAMOS?

Aunque no hayan logrado llegar al resultado final, el trabajo en equipo para su desarrollo, pensamiento y lógica de este les ayudará a afianzar los conocimientos vistos, a que pongan en práctica una vez más la cooperación y se enriquezcan académicamente de las opiniones y visiones de los miembros del equipo.

# **HERRAMIENTAS**

Antes de realizar el ejercicio deben entender el funcionamiento de una funcion en Pselnt que nos ayudarán a lo largo del curso y a realizar este ejercicio. Además, vamos a repasar el funcionamiento de un operador que ya vimos.

#### Operador MOD(%)

El operador que vamos a repasar es el operador mod, que es el resto de la división entera, por ejemplo, si en Pselnt hacemos 4 % 2 el programa nos devolvería el resto 0 o si hacemos 5 % 2 el resto sería 1 y así, esto lo podemos hacer también con variables: var3 = var1 % var2.

var1 se divide con var2 y var3 recibe le resto de dicha división.

### Función TRUNC(x)

La función trunc recibe un número y devuelve la parte entera de un numero removiendo cualquier dígito decimal (dígitos situados después de la coma). Trunc siempre redondea hacia el valor inferior.

#### Ejemplo:

```
Escribir "Truncamos 3.7: " trunc(3.7)
```

Nos mostraría: Truncamos 3.7: 3

Esto también lo podemos usar en variables, una variable recibe el numero truncado así ya lo tenemos para usar cuando lo necesitamos y a la función también le podemos pasar un variable con el numero a truncar.







#### Ejemplo:

Definir , 2 como entero

var1 216.897

var2 trunc(var1)

var 2 va a valer 216

Ahora sí, sabiendo esto, pasemos al ejercicio.

# CONSIGNA

Ingrese un número de tres cifras y muestre la unidad, decena y la centena.

Por ejemplo, si el número ingresado por pantalla es 123 el programa debe mostrar:

CENTENA: 1 DECENA: 2 UNIDAD: 3