

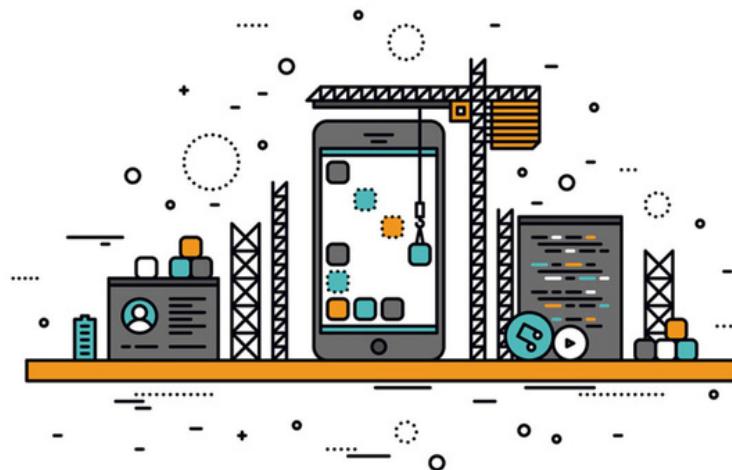


Manual Técnico

Huelic Tech

Introducción

Este manual técnico tiene como finalidad proporcionar los elementos y herramientas que deben ser configuradas para que la aplicación pueda trabajar de la mejor manera posible, igualmente se explica la lógica con la que dicha aplicación fue desarrollada.



Requerimientos de Desarrollo



Visual Studio Code es un editor de código fuente que incluye soporte para la depuración, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código.



Es una plataforma para el desarrollo de aplicaciones web y móviles de elevada cantidad con el fin de aumentar la base de usuarios.



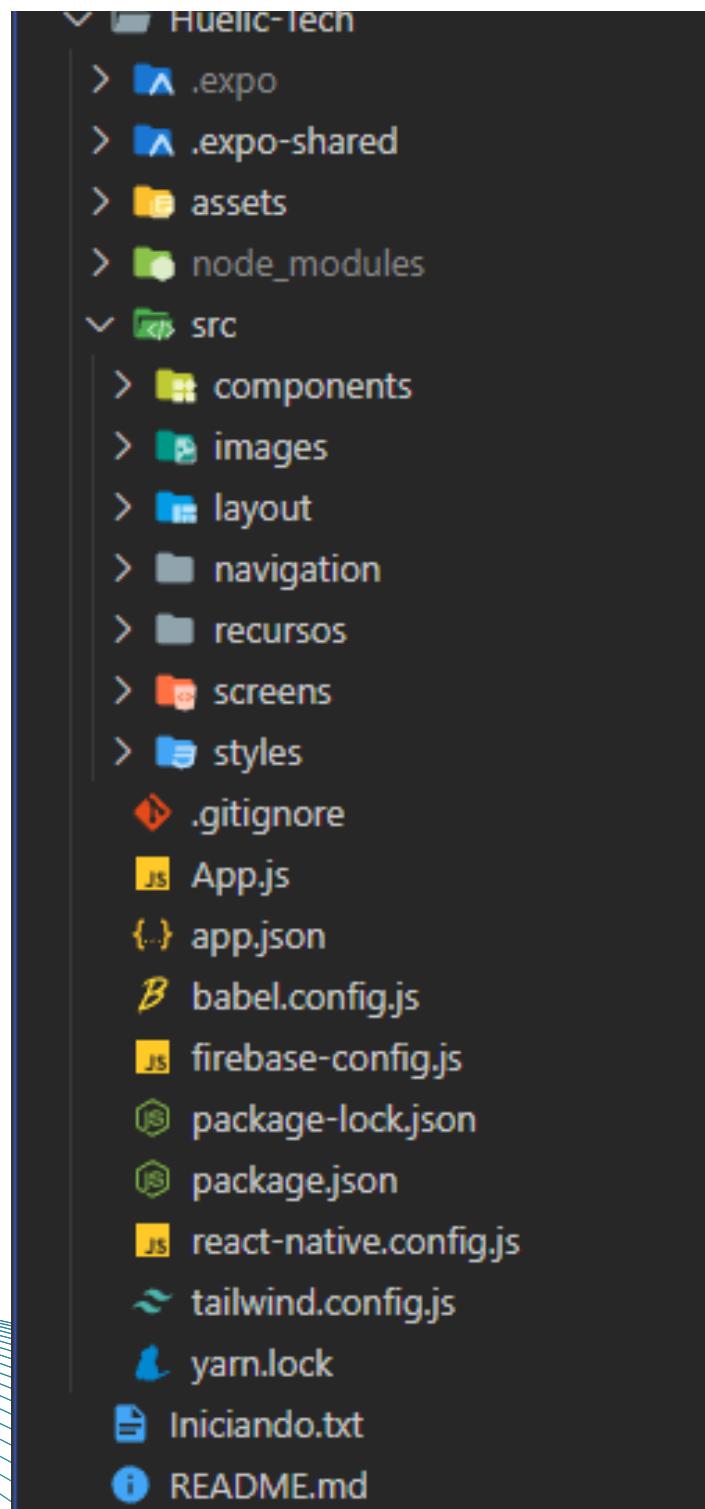
Incluye un conjunto de herramientas de desarrollo el cual comprende con un depurador de código, biblioteca y un simulador de teléfono basado en QEMU.



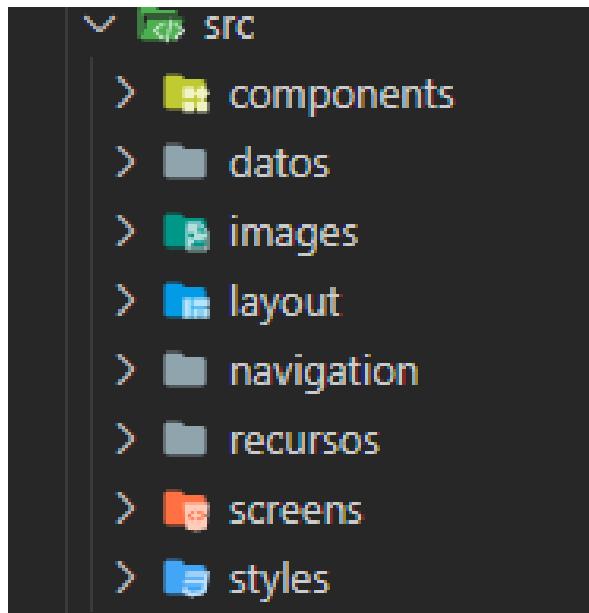
Expo es una plataforma de código abierto para crear aplicaciones nativas universales para Android, iOS y la web con JavaScript y React.

Estructura

Estructura general del proyecto



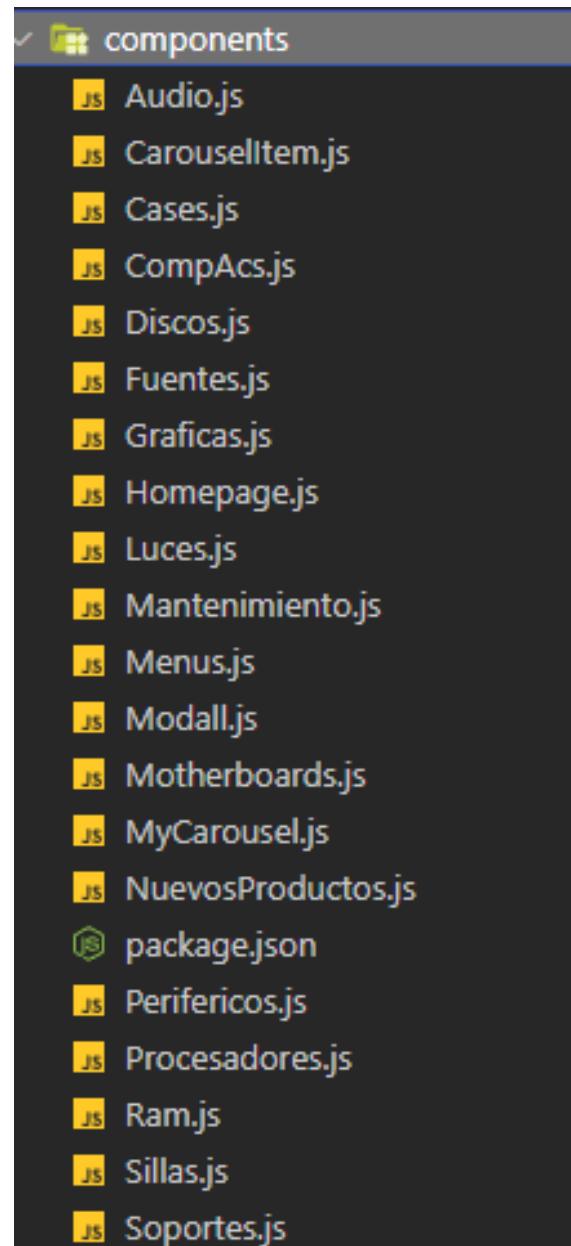
Carpeta src con la siguiente estructura:



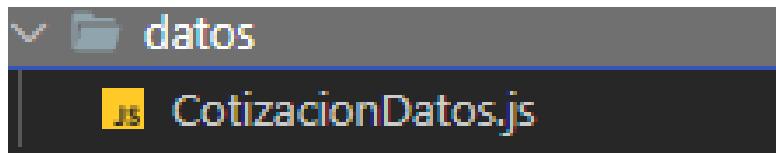
Carpeta componentes:

Podemos ver diferentes componentes:

- Tenemos diferentes componentes, están los componentes para la sección de "Componentes" y "Accesorios", dentro de los cuales se renderizan nuevos componentes que contienen cada producto mostrado.
- A su vez tenemos componentes compartidos como "CompAcs.js" que comparte la estructura para ser renderizados en "Componentes" y "Accesorios".

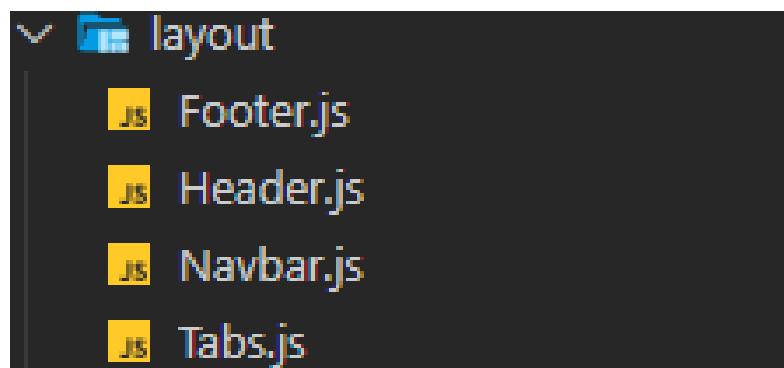


Carpeta datos con la siguiente estructura:



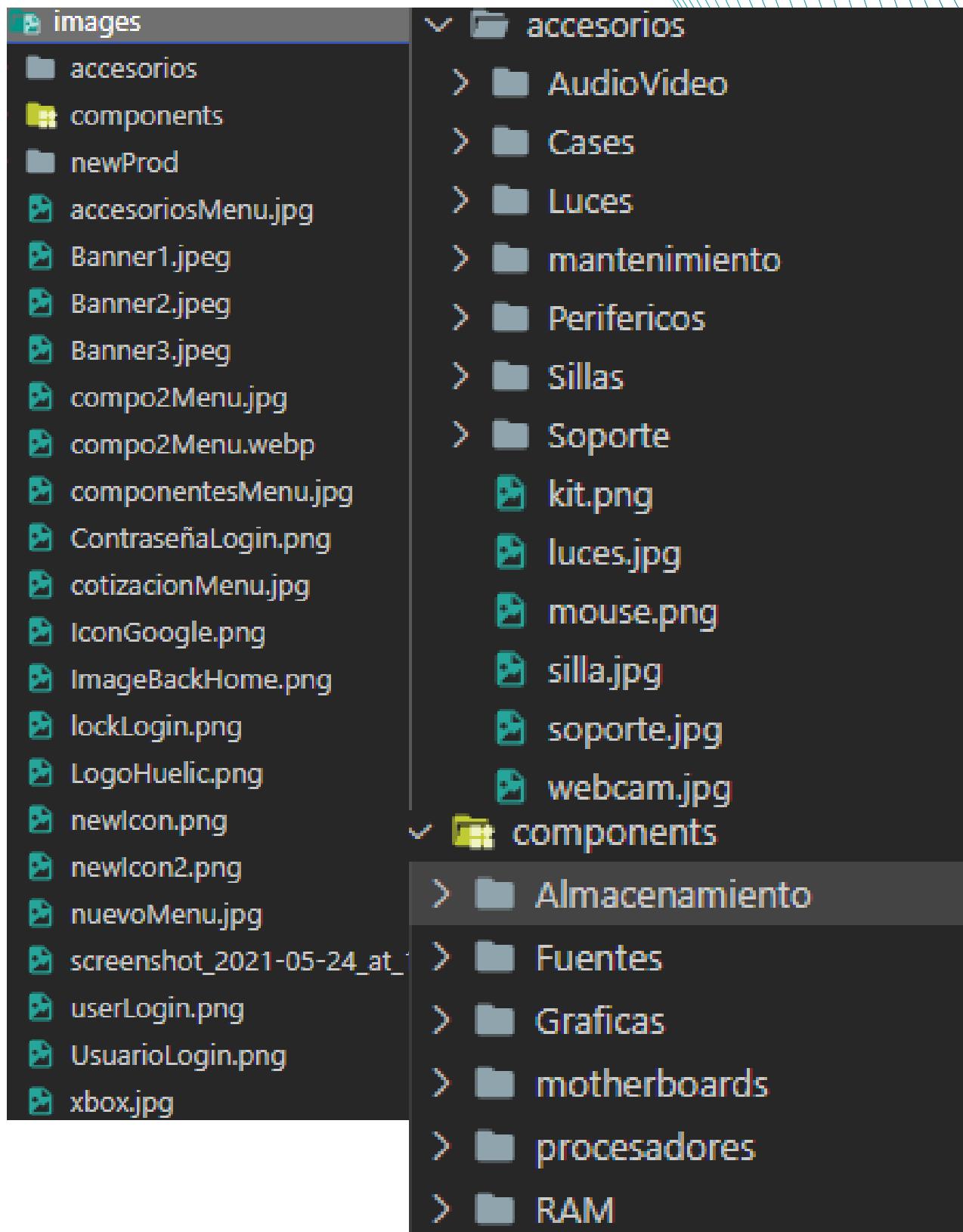
En este archivo tenemos diferentes arrays que son exportados, con la finalidad que se pueda llamar cada uno de ellos por separado desde la página de "Cotización" y se renderice cada dato dentro de cada sección a elegir para cotizar, secciones como: motherboards, procesadores, RAMs, etc.

Carpeta layout con la siguiente estructura:



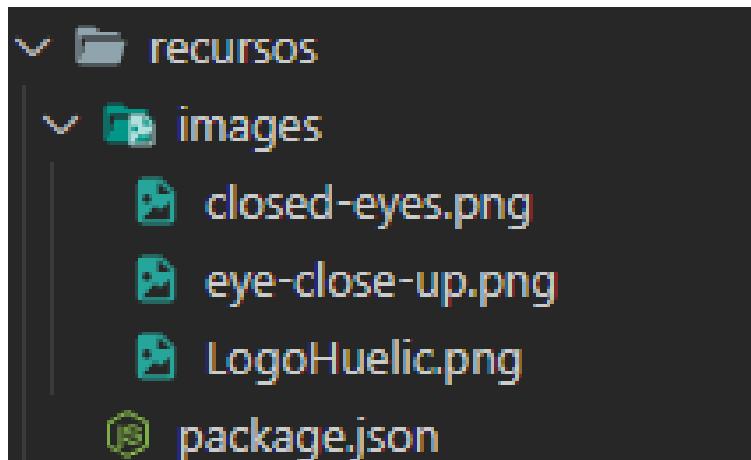
- Footer.js -> Componente beta para realización del footer.
- Header.js -> Componente vacío que solo recibe como propiedad al componente navbar.
- Navbar.js -> Componente principal del header donde se encuentra el logo, el menú, la barra de navegación, botones de inicio de sesión y carrito de compras.
- Tabs.js -> Versión final de bottom tab para navegar entre páginas en toda la aplicación.

Carpeta images con la siguiente estructura:



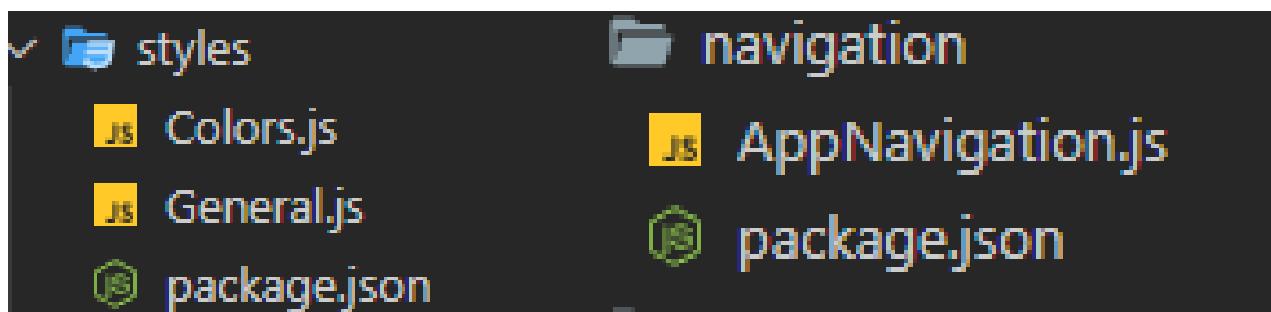
Tenemos acá la estructura básica de la carpeta de imágenes, en donde podemos ver que existen carpetas específicas donde está imágenes para cada sección y hay imágenes generales que son las que se muestran como preview en cada categoría.

Carpeta recursos con la siguiente estructura:



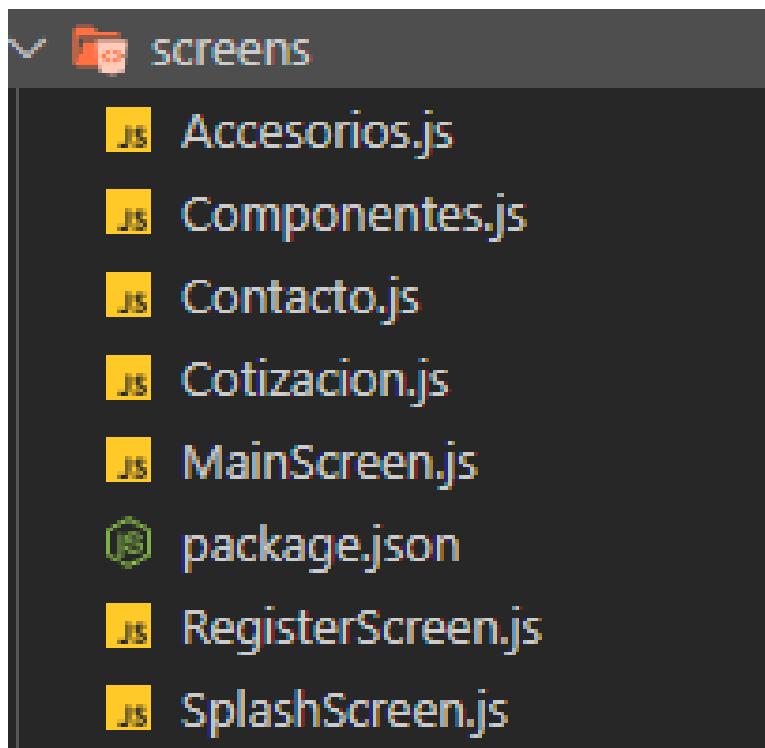
Dentro se encuentra la carpeta de "images" que contiene el logo de la aplicación, el ícono para activar si desea ver la contraseña cuando esté ingresando o generando una cuenta.

Carpeta Navigation y Styles con la siguiente estructura:



- Colors.js -> Archivo donde se encuentran los colores principales de la aplicación.
- General.js -> Archivo donde se encuentra configuración general como paddings, margins, etc.
- AppNavigation.js -> Archivo donde se encuentra la navegación entre el SplashScreen, inicio de sesión y registro.

Carpeta Navigation con la siguiente estructura:



- Accesorios -> Screen donde se llama al componente CompsAcs para pasarle datos desde un array.
- Componentes.js -> Screen donde se llama al componente CompsAcs para pasarle datos desde un array.
- Contacto.js -> Screen donde se encuentran los botones que redireccionan a las redes sociales de HuelicTech.
- MainScreen.js -> Screen donde está toda la validación y todo el diseño para loggarse.
- RegisterScreen.js -> Screen donde está toda la validación y todo el diseño para registrarse.
- SplashScreen.js -> Splash inicial de la aplicación.
- Cotización.js -> Screen donde se realiza el envío de cotización.

js App.js

js firebase-config.js

En App.js es donde renderizamos todo, aquí lo principal es llamar a AppNavigation.js que es donde se encuentran ligadas todas las pantallas.

Por su parte firebase-config.js tenemos las configuraciones iniciales para la base de datos.

Desarrolladores

Amaya Ramirez, David Elias

Aguilar Panameño, David Alexander

Portillo Martínez, Carlos Emerson

Martínez Nerio, Mauricio Alejandro