

## ← 软件设计基础

测试时间：课前练习

测试状态：已结束

所属课件：09-软件设计基础

提交次数限制：5

发布时间：6 个月前

题号：1



题干

关于利益相关者关注点的说法错误的是

选项

- A. 设计视角必须符合在需求中利益相关者的设计关注点。
- B. 设计对不同的利益相关者来讲，有着不同的意义。
- C. 我们的设计得全面考虑每个利益相关者的设计关注点，给出相应的设计视角下的设计视图。
- D. 设计视图不必和设计视角相一致。

正确答案

D

解析

视图一定是从某个设计视角来的，所以必须一致。

题号：2



题干

下列说法错误的是

选项

- A. 高层设计主要是通过部件、连接件、配置来表达软件的高层抽象。明确模块以及其相互导入/导出关系。
- B. 中层设计主要是给出模块内部类的定义，和其协作。

- 底层设计主要是明确方法内部的数据结构和算法。以及具体的类型、语句、控制结构。
- C. 结构。
- D. 越低层的设计越抽象

正确答案

D

解析

越低层的设计越具体。

题号：3



题干

根据抽象程度，软件设计可以分为高层设计、中层设计、底层设计。

正确答案

✓

解析

既可以分为体系结构设计和详细设计，也可以分为高中低三层。

题号：4



题干

设计决策的特性有哪些

- A. 约束性（受到很多约束条件限制）
- B. 多样性（可能会存在多个同样好的方案）
- C. 演化性（前一个决策会影响下一个，决策不可逆）
- D. 概念完整性（一致性）

选项

- A. 都是
- B. 都不是

正确答案

A

解析

特别强调演化性。

题号：5



题干

设计决策的依据来源于

- A. 经验
- B. 类似的系统
- C. 参考模型
- D. 设计约定
- E. 设计原理
- F. 体系结构风格
- G. 设计模式

选项

- A. 都是
- B. 都不是

正确答案

A

解析

决策依据来源于多方面的经验。

题号：6



题干

下列说法是否都正确？

Design is the planning that lays the basis for the making of every object or system.

软件设计是一份由软件设计工程师创造的包含软件设计描述和软件原型的设计规格说明。其中阐述了软件部署在什么样的物理环境，受制于什么样的限制条件，达成什么业务目标，满足什么需求规格。

设计经常需要一个设计师考虑一个对象或过程的审美、功能以及其他方面，这通常需要进行相当的研究、思考、建模、交互调整和重新设计。

理性主义者更看重设计的工程性,希望以科学化知识为基础,利用模型语言、建模方法、工具支持,将软件设计过程组织成系统、规律的模式建立过程。

经验主义者则在重视工程性的同时,也强调艺术性,要求给软件设计过程框架添加一些灵活性以应对设计中人的因素。

软件设计是一个需求分配和质量反思不断循环迭代的过程。

正确答案

✓

解析

## 设计的概念

题号：7



题干

为什么设计有其内在的复杂性？

- A. The complexity of the problem domain
- B. The difficulty of managing the development process
- C. The flexibility possible through software
- D. The problems of charactering the behavior of discrete systems

选项

- A. A B C D
- B. 都不对

正确答案

A

解析

问题域、开发过程管理、灵活性、软件是个离散系统而现实世界是连续的。

题号：8



题干

下列说法是否都正确？

软件设计分为两个步骤：体系结构设计和详细设计。

体系结构设计描述软件如何由构件组成。

详细设计描述每个构件的行为。

设计的产出是一系列模型和产物，其中记录了设计决策，以及每一个重要决策的理由。这些理由会大大增强软件产品的可维护性。

正确答案

✓

解析

设计两个步骤的解释。

题号：9



题干

以下哪些是设计的原则？

抽象

内聚耦合

分解与模块化

封装与信息隐藏

接口分离

Sufficiency, completeness, and primitiveness.

关注点分离

选项

A. 都是

B. 都不是

C. 有一些是，有一些不是

正确答案

A

解析

都是基本的设计原则

题号：10



题干

体系结构设计和详细设计是可以并行的。

正确答案

×

解析

不可以并行，先体系结构设计，后详细设计。

题号：11



题干

Design is the planning that lays the basis for the making of every object or system.

正确答案

✓

解析  
plan,蓝图

题号：12



题干

设计可以看做问题求解。设计的问题是一个复杂的问题，一个没有明确的解决方案的问题。

正确答案



解析

设计也是复杂问题求解的一种。问题不规则，没有标准，明确的答案。