

操作系统 2021 课后应用题作业 2

姓名：_____ 学号：_____

提醒：直接在本文档填写解题答案，

提交作业的文件名命名规范为【学号_姓名_作业 2.doc】

题序	1 满分 8 分	2 满分 6 分	3 满分 8 分	4 满分 8 分	5 满分 6 分	6 满分 8 分	7 满分 16 分	8 满分 16 分	9 满分 16 分	10 满分 8 分	总分
分值											



1、假定磁盘有 200 个柱面，编号 0~199，当前移动臂位于 143 号柱面上，并刚刚完成 125 号柱面的服务请求。如果请求队列的先后顺序是：86，147，91，177，94，150，102，175，130；试问：为了完成上述请求，下列算法移动臂所移动的总量分别是多少？并给出移动臂移动的顺序。①先来先服务算法；②最短查找时间优先算法；③双向扫描算法；④电梯调度算法。

答：(12 分，每小题 3 分)

(1)先来先服务算法 FCFS 为 565，依次为 143-86-147-91-177-94-150-102-175-130。

(2)最短查找时间优先算法 SSTF 为 162，依次为 143-147-150-130-102-94-91-86-175-177。

(3)扫描算法 SCAN 为 169，依次为 143-147-150-175-177-199-130-102-94-91-86。

(4)电梯调度为 125(先向地址大的方向)，依次为 143-147-150-175-177-130-102-94-91-86。

2、有一个磁盘组共有 10 个盘面，每个盘面有 100 个磁道，每个磁道有 16 个扇区。若以扇区为分配单位，现问：(1)用位示图管理磁盘空间，则位示图占用多少空间？(2)若空白文件目录的每个目录项占 5 个字节，则什么时候空白文件目录大于位示图？

答：(6 分，每小题 3 分)

(1) 磁盘扇区总数为： $10 \times 16 \times 100 = 16000$ 个，故位示图占用 $16000/8 = 2000$ 字节。(3 分)

(2)已知空白文件目录的每个目录项占 5 个字节，而位示图占用 2000 字节，也就是说 2000 字节可容纳 400 个文件目录项。当空白文件目录 > 400 时，空白文件目录大于位示图。(3 分)

3、假设在 Unix 文件系统中，inode 节点中分别含有 10 个直接地址的索引和一、二、三级间接索引。若设每个盘块有 512B 大小，每个盘块中可存放 128 个盘块地址，则(1)一个 1MB 的文件占用多少间接盘块？(2)一个 25MB 的文件占用多少间接盘块？(8 分，每小题 4 分)

答：

这个结果中不包含间接盘块存储盘块地址的存储开销。

直接块容量 = $10 \times 512B / 1024 = 5KB$

一次间接容量 = $128 \times 512B / 1024 = 64KB$

二次间接容量 = $128 \times 128 \times 512B / 1024 = 64KB \times 128 = 8192KB$

三次间接容量 = $128 \times 128 \times 128 \times 512B / 1024 = 64KB \times 128 = 8192KB \times 128 = 1048576KB$

1MB 为 1024KB， $1024KB - 69KB = 955KB$ ， $955 \times 1024B / 512B = 1910$ 块，1MB 的文件分别占用 1910 个二次间接盘块。

$25 \times 1024KB - 69 - 8192 = 17339KB$ ， $17339 \times 1024B / 512 = 34678$ 块，25MB 的文件分别占用 34678 个三次间接盘块和 $128 \times 128 = 16384$ 个二次间接盘块。

4、【基本概念】(8分, 每小题4分)

设有 n 个进程共享一个互斥段, 如果: ①每次只允许一个进程进入互斥段; ②每次最多允许 m 个进程 ($m \leq n$) 同时进入互斥段。

试问: 以上两种情况下所采用的信号量初值是否相同? 试给出信号量值的变化范围。

答:

所采用的互斥信号量初值不同。

(1) 互斥信号量初值为 1, 变化范围为 $[-n+1, 1]$ 。

当没有进程进入互斥段时, 信号量值为 1; 当有 1 个进程进入互斥段但没有进程等待进入互斥段时, 信号量值为 0; 当有 1 个进程进入互斥段且有一个进程等待进入互斥段时, 信号量值为 -1; 最多可能有 $n-1$ 个进程等待进入互斥段, 故此时信号量的值应为 $-(n-1)$ 也就是 $-n+1$ 。

(2) 互斥信号量初值为 m , 变化范围为 $[-n+m, m]$ 。

当没有进程进入互斥段时, 信号量值为 m ; 当有 1 个进程进入互斥段但没有进程等待进入互斥段时, 信号量值为 $m-1$; 当有 m 个进程进入互斥段且没有一个进程等待进入互斥段时, 信号量值为 0; 当有 m 个进程进入互斥段且有一个进程等待进入互斥段时, 信号量值为 -1; 最多可能有 $n-m$ 个进程等待进入互斥段, 故此时信号量的值应为 $-(n-m)$ 也就是 $-n+m$ 。

5、【基本概念】(6分)

有两个优先级相同的进程 P1 和 P2, 其各自程序如下, 信号量 S1 和 S2 的初值均 0。试问 P1、P2 并发执行后, x 、 y 、 z 的值各为多少?

P1() { $y=1$; $y=y+3$; V(S1); $z=y+1$; P(S2); $y=z+y$; }	P2() { $x=1$; $x=x+5$; P(S1); $x=x+y$; V(S2); $z=z+x$; }
---	---

答:

现对进程语句进行编号, 以方便描述。

$y=1$;	①	$x=1$;	⑤
$y=y+3$;	②	$x=x+5$;	⑥
V(S1);		P(S1);	
$z=y+1$;	③	$x=x+y$;	⑦
P(S2);		V(S2);	
$y=z+y$;	④	$z=z+x$;	⑧

①、②、⑤和⑥是不相交语句, 可以任何次序交错执行, 而结果是唯一的。接着无论系统如何调度进程并发执行, 当执行到语句⑦时, 可以得到 $x=10$, $y=4$ 。按 Bernstein 条件, 语句③的执行结果不受语句⑦的影响, 故语句③执行后得到 $z=5$ 。最后, 语句④和⑧并发执行, 这时得到了两种结果为:

语句④先执行: $x=10$, $y=9$, $z=15$ 。

语句⑧先执行: $x=10$, $y=19$, $z=15$ 。

此外, 还有第三种情况, 语句③被推迟, 直至语句⑧后再执行, 于是依次执行以下三个语句: $z=z+x$;

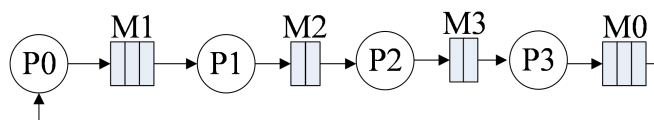
$z=y+1$;

$y=z+y$;

这时 z 的值只可能是 $y+1=5$, 故 $y=z+y=5+4=9$, 而 $x=10$ 。

第三种情况为: $x=10$, $y=9$, $z=5$ 。

6、【PV】四个进程 P_i ($i=0\dots3$) 和四个信箱 M_j ($j=0\dots3$)，进程间借助相邻信箱传递消息，即 P_i 每次从 M_i 中取一条消息，经加工后送入 $M_{(i+1)\bmod 4}$ ，其中 M_0 、 M_1 、 M_2 、 M_3 分别可存放 3、3、2、2 个消息。初始状态下， M_0 装了三条消息，其余为空。试以 P、V 操作为工具，写出 P_i ($i=0\dots3$) 的同步工作算法。



答：(8 分)

```
semaphore mutex1,mutex2,mutex3,mutex0;
```

```
mutex1=mutex2=mutex3=mutex0=1;
```

```
semaphore empty0,empty1,empty2,empty3;
```

```
empty0=0;empty1=3;empty2=2;empty3=2;
```

```
semaphore full0,full1,full2,full3;
```

```
full0=3;full1=full2=full3=0; // M0 装了三条消息，其余为空。此处赋初值 full0=3，其余为 0。
```

```
int in0,in1,in2,in3,out0,out1,out2,out3;
```

```
in0=in1=in2=in3=out0=out1=out2=out3=0;
```

cobegin

<pre> process P0() { while(true) { P(full0); P(mutex0); {从 M0[out0]取一条消息}; out0=(out0+1) % 3; V(mutex0); V(empty0); {加工消息}; P(empty1); P(mutex1); {消息存 M1[in1]}; in1=(in1+1) % 3; V(mutex1); V(full1); } } </pre>	<pre> process P1() { while(true) { P(full1); P(mutex1); {从 M1[out1]取一条消息}; out1=(out1+1) % 3; V(mutex1); V(empty1); {加工消息}; P(empty2); P(mutex2); {消息存 M2[in2]}; in2=(in2+1) % 2; V(mutex2); V(full2); } } </pre>
<pre> process P2() { while(true) { P(full2); P(mutex2); {从 M2[out2]取一条消息}; out2=(out2+1) % 2; V(mutex2); V(empty2); 加工消息; P(empty3); P(mutex3); {消息存 M3[in3]}; in3=(in3+1) % 2; V(mutex3); V(full3); } } </pre>	<pre> process P3() { while(true) { P(full3); P(mutex3); {从 M3[out3]取一条消息}; out3=(out3+1) % 2; V(mutex3); V(empty3); {加工消息}; P(empty0); P(mutex0); {消息存 M0[in0]}; in0=(in0+1) % 3; V(mutex0); V(full0); } } </pre>

coend

7、【PV、管程】有一个阅览室，读者进入时必须先在一张登记表上登记，此表为每个座位列出一个表目，包括座位号、姓名，读者离开时要注销登记信息；假如阅览室共有 100 个座位。试用：①信号量和 PV 操作；②管程，实现用户进程的同步算法。

（满分 16 分，每小题 8 分，即 PV 题 8 分，管程 8 分）

答：(1) 使用信号量和 P、V 操作：（8 分）

```
struct {char name[10];
    int number;
} A[100];
semaphore mutex,seatcount;
int i; mutex=1; seatcount=100;
for(int i=0;i<100;i++)
    {A[i].number=i;A[i].name=null;}
cobegin
process readeri(char readername[ ]) { //(i=1,2,...)
    P(seatcount);
    P(mutex);
    for (int i=1; i< 100 ;i++)
        if (A[i].name==null ) A[i].name=readername;
        reader get the seat number =i; /*A[i].number*/
    V(mutex)
    {进入阅览室，座位号 i，座下读书};
    P(mutex);
    A[i].name=null;
    V(mutex);
    V(seatcount);
    离开阅览室;
}
coend.
```

(2) 使用管程实现：（8 分）

```
type readbook=MONITOR {
    semaphore R;
    int R_count, i, seatcount;
    char name[100];
    seatcount=0;
    InterfaceModule IM;
    DEFINE readbook( ),readerleave( );
    USE enter(), leave(),wait( ), signal( );
```

```
void readercome(char readername[ ]) {
    enter (IM);
    if (seatcount>=100) wait(R,R_count,IM);
    seatcount=seatcount+1;
    for (int i=0;i<100;i++) {
        if (name[i]==null ) name[i]=readername;
    }
    get the seat number=i;
    leave(IM );
}
```

```
void readerleave(char readername) {
    enter(IM);
    seatcount--;
    for(int i=0;i<100;i++)
        if (name[i]==readername) name[i]=null;
    signal(R,R_count,IM);
    leave(IM);
}
```

```
cobegin
process reader i ( ) { //i=1,2....
    readbook.readercome(readername);
    read the book;
    readbook.readerleave(readername);
    leave the readroom;
}
coend
```

8、【PV、管程】在一个盒子里，混装了数量相等的黑白围棋子。现在用自动分拣系统把黑子、白子分开，设分拣系统有二个进程 P1 和 P2，其中 P1 拣白子；P2 拣黑子。规定每个进程每次拣一子；当一个进程在拣时，不允许另一个进程去拣；当一个进程拣了一子时，必须让另一个进程去拣。试分别使用 PV 操作和管程方法写出两进程 P1 和 P2 能并发正确执行的程序。（满分 16 分，每小题 8 分）

答：（1）PV 操作：实质上是两个进程的同步问题，设信号量 S1 和 S2 分别表示可拣白子和黑子，不失一般性，若令先拣白子。（8 分）

```
semaphore S1,S2;
```

```
S1=1;S2=0;
```

```
cobegin
```

<pre>process P1() { while(true) { P(S1); 拣白子 V(S2); } }</pre>	<pre>process P2() { while(true) { P(S2); 拣黑子 V(S1); } }</pre>
---	---

```
coend
```

（2）管程方法：（8 分）

```
type pickup_chess= MONITOR {
```

```
    bool flag; flag=true;
```

```
    semaphore S_black,S_white;
```

```
    int S_black_count,S_white_count;
```

```
    InterfaceModule IM;
```

```
    DEFINE pickup_black ,pickup_white
```

```
    USE enter,leave,wait,signal;
```

<pre>void pickup_black () { enter(IM); if (flag) wait(S_black,S_black_count,IM); flag=true; pickup a black; signal(S_white,S_white_count,IM); leave(IM); }</pre>	<pre>void pickup_white() { enter(IM); if(!flag) wait(S_white,S_white_count,IM); flag=false; pickup a white; signal(S_black,S_black_count,IM); leave(IM); }</pre>
--	---

```
cobegin
```

```
    process_B(); process_W();
```

```
coend
```

```
process_B() {
```

```
    pickup_chess.pickup_black();
```

```
    other;
```

```
}
```

```
process_W() {
```

```
    pickup_chess.pickup_white();
```

```
    other;
```

```
}
```

9、【PV、管程】一组生产者进程和一组消费者进程共享 9 个缓冲区，每个缓冲区可以存放一个整数。生产者进程每次一次性地向 3 个缓冲区中写入整数，消费者进程每次从缓冲区取出一个整数。请用：①信号量和 PV 操作；②管程，写出能够正确执行的程序。（满分 16 分，每小题 8 分）

答：(1)信号量和 P、V 操作：（8 分）

```
var  int buf[9];
    int count,getptr,putptr;
    count=0;getptr=0;putptr=0;
    semaphore S1,S2,SPUT,SGET;
    S1=1;S2=1;SPUT=3;SGET=0;
main() {
    cobegin
        producer_i();consumer_j();
    coend
}
```

<pre>process producer_i() { while(true) { {生产 3 个整数}; P(SPUT); P(S1); buf[putptr]=整数 1; putptr=(putptr+1) % 9; buf[putptr]=整数 2; putptr=(putptr+1) % 9; buf[putptr]=整数 3; putptr=(putptr+1) % 9; V(S1); V(SGET); V(SGET); V(SGET); } }</pre>	<pre>process consumer_j() { int y; while(true) { P(SGET); P(S2); y=buf[getptr]; getptr=(getptr+1) % 9; count++; if (count==3) {count=0;V(SPUT);} V(S2); {consume the 整数 y}; } }</pre>
--	---

(2) 使用管程实现：生产者消费者。（8 分）

```
TYPE  get_put = MONITOR
    int buf [9];
    int count,getptr,putptr;
    semaphore SP,SG;
    int SP_count,SG_count;
    count:=0;getptr:=0;putptr:=0;
```

InterfaceModule IM;

DEFINE put, get;

USE wait, signal, enter, leave;

<pre>procedure put(int a1,int a2,int a3) { enter(IM); if (count>6) wait(SP,SP_count,IM); count=count+3; buf[putptr]=a1; putptr=(putptr+1) % 9; buf[putptr]=a2; putptr=(putptr+1) % 9; buf[putptr]=a3; putptr=(putptr+1) % 9; signal(SG,SG_count,IM); signal(SG,SG_count,IM); signal(SG,SG_count,IM); leave(IM); }</pre>	<pre>procedure get(int b) { enter(IM); if (count==0) wait(SG,SG_count,IM); b=buf[getptr]; getptr=(getptr+1) % 9; count--; if (count < 7) signal(SP,SP_count, IM); else if (count > 0) signal(SG,SG_count,IM); leave(IM); }</pre>
--	--

cobegin

process producer_i() {

```

while(true) {
    {生产 3 个整数};
    get-put.put(a1,a2,a3);
}
}
process consumer_j() {
    while(true) {
        get-put.get(b)
        {consume the 整数 b};
    }
}
coend

```

10、【银行家算法】系统有 A、B、C、D 共 4 种资源，在某时刻进程 P0、P1、P2、P3 和 P4 对资源的占有和需求情况如表，试解答下列问题：（满分 8 分，4+4）

Process	Allocation				Claim				Available			
	A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
P ₀	0	0	3	2	0	0	4	4	1	6	2	2
P ₁	1	0	0	0	2	7	5	0				
P ₂	1	3	5	4	3	6	10	10				
P ₃	0	3	3	2	0	9	8	4				
P ₄	0	0	1	4	0	6	6	10				

(1)系统此时处于安全状态吗？试给出一个可能的安全序列。（4 分）

(2)若此时进程 P2 发出 request1(1, 2, 2, 2)，系统能分配资源给它吗？为什么？（4 分）

答：

(1)系统处于安全状态，存在安全序列：P0，P3，P4，P1，P2。

	CurrentAvail				C _{ki} -A _{ki}				Allocation				CurrentAvail+allocation				Possible
	A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D	
P0	1	6	2	2	0	0	1	2	0	0	3	2	1	6	5	4	True
P3	1	6	5	4	0	6	5	2	0	3	3	2	1	9	8	6	True
P4	1	9	8	6	0	6	5	6	0	0	1	4	1	9	9	10	True
P1	1	9	9	10	1	7	5	0	1	0	0	0	2	9	9	10	True
P2	2	9	9	10	2	3	5	6	1	3	5	4	3	12	14	14	True

(2)不能分配，否则系统会处于不安全状态。

若执行 P2 发出的 request1(1, 2, 2, 2)，此时 Available=(0, 4, 0, 0)，不能满足后续分配。