



# 计算机与操作系统

## 第六章 并发程序设计

### 习题讲解

葛季栋  
南京大学软件学院



# 信号量与PV操作的使用不当 产生死锁的情况



- \* 死锁: 一组进程因争夺资源陷入永远等待的状态
- \* P0 和P1两个进程, 均需要使用 S 和 Q 两类资源, 每类资源数为1,  $S=1; Q=1$

在连续两个P操作之间有缝隙,  
刚刚取得第一个资源之后被中断?

P0

P (S);

P (Q);

...

V (S);

V (Q);

P1

P (Q);

P (S);

...

V (Q);

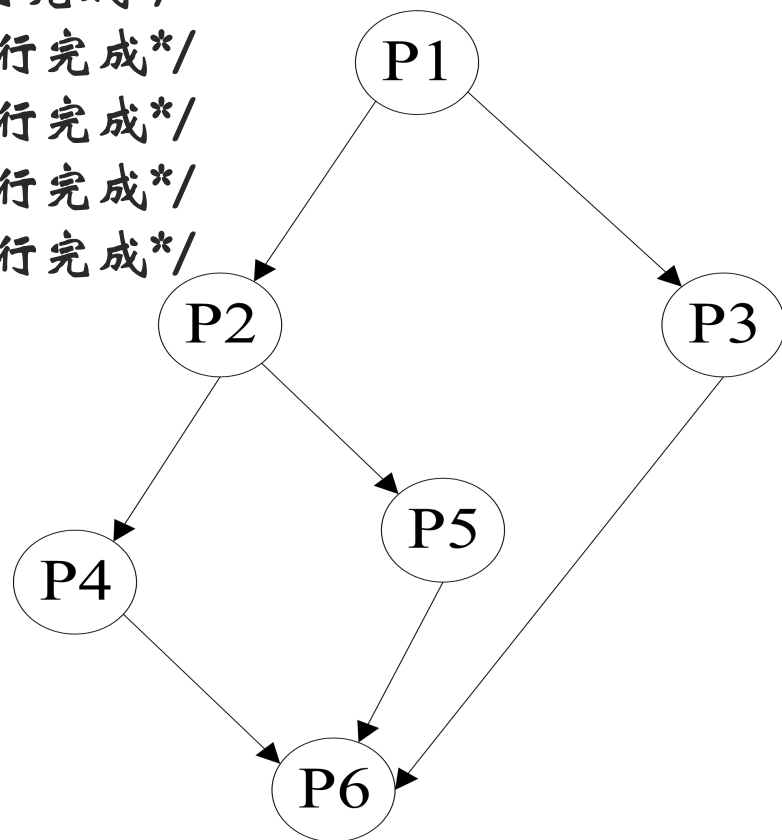
V (S);



# 信号量 - 前驱关系



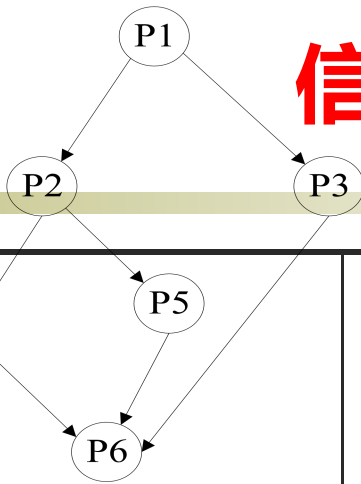
```
Semaphore s1=0; /*表示进程P1是否已经执行完成*/  
Semaphore s2=0; /*表示进程P2是否已经执行完成*/  
Semaphore s3=0; /*表示进程P3是否已经执行完成*/  
Semaphore s4=0; /*表示进程P4是否已经执行完成*/  
Semaphore s5=0; /*表示进程P5是否已经执行完成*/  
main () {  
cobegin  
    P1();  
    P2();  
    P3();  
    P4();  
    P5();  
    p6();  
coend  
}
```



类似于PERT图



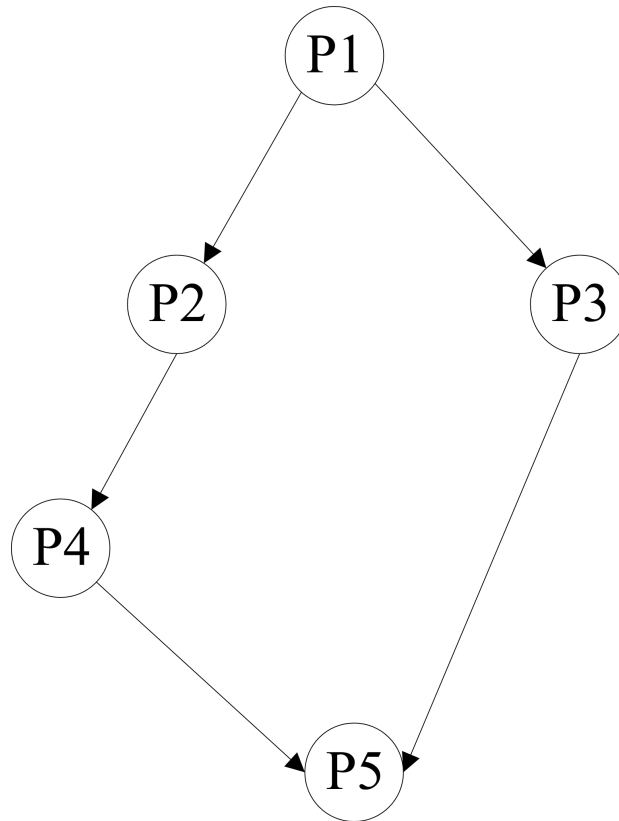
# 信号量 - 前驱关系



<b>P1( )</b> { .... <b>V(s1);</b> <b>V(s1);</b> }	<b>P3( )</b> { <b>P(s1);</b> .... <b>V(s3);</b> }	<b>P5( )</b> { <b>P(s2);</b> .... <b>V(s5);</b> }
<b>P2( )</b> { <b>P(s1);</b> .... <b>V(s2);</b> <b>V(s2);</b> }	<b>P4( )</b> { <b>P(s2);</b> .... <b>V(s4);</b> }	<b>P6( )</b> { <b>P(s3);</b> <b>P(s4);</b> <b>P(s5);</b> .... }



# 信号量 - 前驱关系



类似于PERT图



# 习题

## (信号量与PV操作)



- 1、读者写者问题
- 2、睡眠的理发师问题
- 3、农夫猎人问题
- 4、银行业务问题
- 5、缓冲区管理
- 6、售票问题
- 7、吸烟者问题



# 1、读者/写者问题



- \* 读者与写者问题(reader-writer problem) (Courtois, 1971)也是一个经典的并发程序设计问题。有两组并发进程：读者和写者，共享一个文件F，要求：
- \* (1)允许多个读者可同时对文件执行读操作
- \* (2)只允许一个写者往文件中写信息
- \* (3)任意写者在完成写操作之前不允许其他读者或写者工作
- \* (4)写者执行写操作前，应让已有的写者和读者全部退出
- \* 使用PV操作求解该问题



# 读者/写者问题

```
semaphore rmutex, wmutex;  
    rmutex=1; wmutex=1; S=1; //增加互斥信号量S  
int readcount=0; //读进程计数
```

```
process reader_i( ) {  
    while (true) {  
        P(rmutex);  
        if (readcount==0) P(wmutex);  
        readcount++;  
        V(rmutex);  
        读文件;  
        P(rmutex);  
        readcount--;  
        if(readcount==0) V(wmutex);  
        V(rmutex);  
    }  
}
```

```
process writer_i( ) {  
    while(true) {  
        P(wmutex);  
        写文件;  
        V(wmutex);  
    }  
}
```

? 什么问题  
读者优先!





# 1、读者/写者问题

```
semaphore rmutex, wmutex;  
    rmutex=1; wmutex=1; S=1; //增加互斥信号量S  
int readcount=0; //读进程计数
```

```
process reader_i( ) {  
    while (true) {  
        {  
            P(rmutex);  
            if (readcount==0) P(wmutex);  
            readcount++;  
            V(rmutex);  
            读文件;  
        }  
        {  
            P(rmutex);  
            readcount--;  
            if(readcount==0) V(wmutex);  
            V(rmutex);  
        }  
    }  
}
```

```
process writer_i( ) {  
    while(true) {  
        {  
            P(wmutex);  
            写文件;  
            V(wmutex);  
        }  
    }  
}
```

? 什么问题  
读者优先!

# 信号量解决读者写者问题：读写公平

semaphore rmutex, wmutex, S;

rmutex=1; wmutex=1; S=1; //增加互斥信号量S

int readcount=0; //读进程计数

process reader\_i( ) {

while (true) {

P(S);

P(rmutex);

if (readcount==0) P(wmutex);

readcount++;

V(rmutex);

V(S);

读文件;

P(rmutex);

readcount--;

if(readcount==0) V(wmutex);

V(rmutex);

}

}

process writer\_i( ) {

while(true) {

P(S);

P(wmutex);

写文件;

V(wmutex);

V(S);

}

}

s信号量=-6

R1	R2	R3	W0	R4	R5
----	----	----	----	----	----



## 2、睡眠的理发师问题



- \* 理发店理有一位理发师、一把理发椅和 $n$ 把供等候理发的顾客坐的椅子
- \* 如果没有顾客，理发师便在理发椅上睡觉
- \* 一个顾客到来时，它必须叫醒理发师
- \* 如果理发师正在理发时又有顾客来到，则如果有空椅子可坐，就坐下来等待，否则就离开
- \* 使用PV操作求解该问题



## 2、睡眠的理发师问题



```
int waiting=0;           //等候理发顾客坐的椅子数
int CHAIRS=N;            //为顾客准备的椅子数
semaphore customers, barbers, mutex;
customers=0; barbers=0; mutex=1;
```

```
process barber() {
while(true) {
P(customers);
    //有顾客吗?若无顾客,理发师睡眠
P(mutex);
    //若有顾客时,进入临界区
    waiting--; //等候顾客数少一个
V(barbers); //理发师准备为顾客理发
    V(mutex);  //退出临界区
    cut_hair();
    //理发师正在理发(非临界区)
}
}
```

```
process customer_i() {
    P(mutex);           //进入临界区
    if(waiting<CHAIRS) {
        //有空椅子吗
        waiting++; //等候顾客数加1
        V(customers); //唤醒理发师
        V(mutex);      //退出临界区
        P(barbers);
        //理发师忙,顾客坐下等待
        get_haircut(); //否则顾客坐下理发
    }
    else V(mutex); //人满了,走吧!
}
```



### 3、农夫猎人问题

- 有一个铁笼子，每次只能放入一个动物。猎手向笼中放入老虎，农夫向笼中放入羊；动物园等待取笼中的老虎，饭店等待取笼中的羊。请用P、V操作原语写出同步执行的程序



### 3、农夫猎人问题



```
semaphore Scage=1;  
semaphore Stiger=0;  
semaphore Ssheep=0;
```

```
void hunter()  
{  
    while (true) {  
        .....  
        P(Scage);  
        将虎放入笼中;  
        V(Stiger);  
    }  
}
```

```
void peasant()  
{  
    while (true) {  
        .....  
        P(Scage);  
        将羊放入笼中;  
        V(Ssheep);  
    }  
}
```

```
void hotel()  
{  
    while (true) {  
        P(Ssheep);  
        将羊取出笼中;  
        V(Scage);  
        .....  
    }  
}
```

```
void zoo()  
{  
    while (true){  
        P(Stiger);  
        将虎取出笼中;  
        V(Scage);  
        .....  
    }  
}
```

```
void main()  
{  
    parbegin(hunter, peasant, hotel, zoo);  
}
```



## 4、银行业务问题



- 某大型银行办理人民币储蓄业务，由 $n$ 个储蓄员负责。每个顾客进入银行后先至取号机取一个号，并且在等待区找到空沙发坐下等着叫号。取号机给出的号码依次递增，并假定有足够多的空沙发容纳顾客。当一个储蓄员空闲下来，就叫下一个号。请用信号量和 $P$ ， $V$ 操作正确编写储蓄员进程和顾客进程的程序



## 4、银行业务问题

```
var customer_count, server_count, mutex: semaphore;  
customer_count=0; server_count=0;  
mutex=1;
```

```
process customeri(i=1,2,....)  
begin  
    take a number;  
    P(mutex);  
    等待区找到空沙发坐下;  
    V(mutex);  
    V(customer_count);  
    P(server_count);  
end;
```

```
Process servers j(j=1,2,3,....)  
Begin  
    L: P(customer_count);  
    P(mutex);  
    被呼号顾客离开沙发走出等待区;  
    V(mutex);  
    为该号客人服务;  
    客人离开;  
    V(server_count);  
    go to L;  
end;
```





## 5、缓冲区管理



- 有 $n$ 个进程将字符逐个读入到一个容量为80的缓冲区中( $n > 1$ )，当缓冲区满后，由输出进程 $Q$ 负责一次性取走这80个字符。这种过程循环往复，请用信号量和 $P$ 、 $V$ 操作写出 $n$ 个读入进程( $P_1, P_2, \dots, P_n$ )和输出进程 $Q$ 能正确工作的动作序列



## 5、缓冲区管理



```
var mutex,empty,full:semaphore;  
count,in:integer  
buffer:array[0..79] of char;  
mutex=1;empty=80;full=0;  
count=0;in=0;
```

```
process Pi(i=1,...,n))  
begin  
  L: 读入一字符到x;  
  P(empty);  
  P(mutex);  
  Buffer[in]=x;  
  in=(in+1) % 80;  
  count++;  
  if (count==80)  
    {count=0; V(mutex); V(full); }  
  else V(mutex);  
  goto L;  
end;
```

```
process Q  
begin  
  while(true) {  
    P(full);  
    P(mutex);  
    for(int j=0; j< 80;j++)  
      read buffer[j];  
    in=0;  
    V(mutex);  
    for (int j=0; j< 80;j++)  
      V(empty);  
  }  
end;
```



## 6、售票问题



- 汽车司机与售票员之间必须协同工作，一方面只有售票员把车门关好了司机才能开车，因此，售票员关好门应通知司机开车，然后售票员进行售票。另一方面，只有当汽车已经停下，售票员才能开门上下客，故司机停车后应该通知售票员。假定某辆公共汽车上有一名司机与两名售票员，汽车当前正在始发站停车上客，试用信号量与P、V操作写出他们的同步算法



## 6、售票问题

```
Var run1, run2, stop1, stop2: semaphore;  
run1=0; run2=0; stop1=0; stop2=0;
```

```
void Driver() {  
    while (true)  
    {  
        P(run1);  
        P(run2);  
        开车;  
        停车;  
        V(stop1);  
        V(stop2);  
    }  
}
```

```
void Seller1() {  
    while (true) {  
        上乘客;  
        关车门;  
        V(run1);  
        售车票;  
        P(stop1);  
        开车门;  
        下乘客;  
    }  
}
```

```
void Seller2() {  
    while (true) {  
        上乘客;  
        关车门;  
        V(run2);  
        售车票;  
        P(stop2);  
        开车门;  
        下乘客;  
    }  
}
```

```
void main() {  
    parbegin(Driver; Seller1; Seller2);  
}
```



## 7、吸烟者问题



- 一个经典同步问题：吸烟者问题(patil, 1971)。三个吸烟者在一个房间内，还有一个香烟供应者。为了制造并抽掉香烟，每个吸烟者需要三样东西：烟草、纸和火柴，供应者有丰富货物提供。三个吸烟者中，第一个有自己的烟草，第二个有自己的纸和第三个有自己的火柴。供应者随机地将两样东西放在桌子上，允许一个吸烟者进行对健康不利的吸烟。当吸烟者完成吸烟后唤醒供应者，供应者再把两样东西放在桌子上，唤醒另一个吸烟者。试用信号量和P、V操作求解该问题



## 7、吸烟者问题



```
semaphor:sput,sget[3];  
sput=1;sget[i]=0; //i=0, 1, 2
```

```
Process businessman {
```

```
//供应者进程
```

```
L1: i=RAND() mod 3;
```

```
    j=RAND() mod 3;
```

```
    If (i==j) then goto L1;
```

```
P(Sput);
```

```
    Put_items [i]_on_table;
```

```
    Put_items [j]_on_table;
```

```
    if (i=0 and j=1) or (i=1 and j=0) V(sget[2]);
```

```
    if (i=1 and j=2) or (i=2 and j=1) V(sget[0]);
```

```
    if (i=0 and j=2) or (i=2 and j=0) V(sget[1]);
```

```
goto L1;
```

```
}
```

```
Process consumer (k) {
```

```
//吸烟者进程, k=0,1,2
```

```
L2:
```

```
P(sget[k]);
```

```
    take_one_item_from_table;
```

```
    take_one_item_from_table;
```

```
    V(sput);
```

```
    make_cigarette_and_smoking
```

```
    goto L2;
```

```
}
```