# 07-数据设计

# 数据持久化

### 为什么持久化

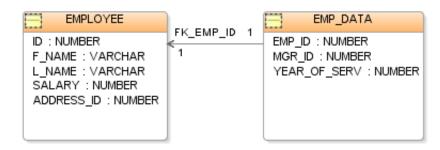
知识: 数据被记录(record)、存储(storage)、回忆(recall)。

### 持久化历史

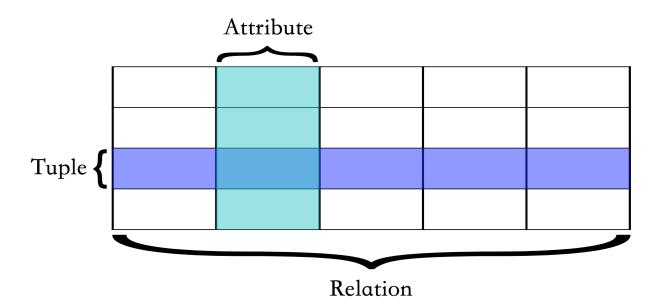
- 实物记录(绳结、泥板、竹片、绢布、纸张)
- 电子文件
- 数据库系统

## 关系型数据库

## **Relation in Concept Model**

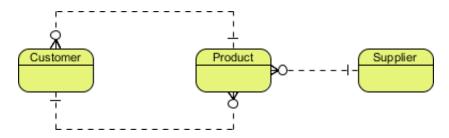


#### Relation in database

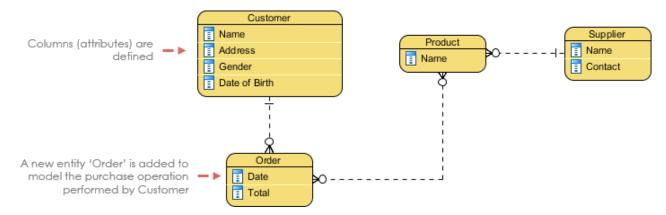


Concept model->Logic model ->Physical model

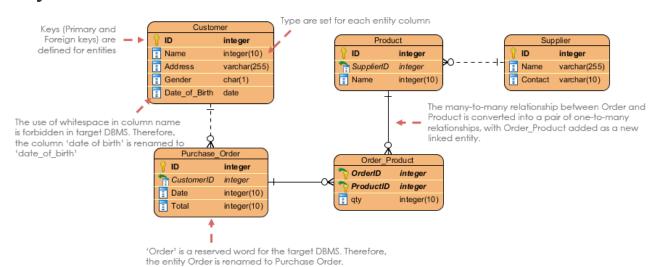
#### **Concept model**



#### Logic model



#### **Physical model**



# 索引

## Why 索引

在数据库系统的使用过程当中,数据的查询是使用最频繁的一种数据操作。

最基本的查询算法当然是顺序查找(linear search),遍历表然后逐行匹配行值是否等于待查找的关键字,其时间复杂度为O(n)。但时间复杂度为O(n)的算法规模小的表,负载轻的数据库,也能有好的性能。 但是数据增大的时候,时间复杂度为O(n)的算法显然是糟糕的,性能就很快下降了。

好在计算机科学的发展提供了很多更优秀的查找算法,例如二分查找(binary search)、二叉树查找(binary tree search)等。如果稍微分析一下会发现,每种查找算法都只能应用于特定的数据结构之上,例如二分查找要求被检索数据有序,而二叉树查找只能应用于二叉查找树上,但是数据本身的组织结构不可能完全满足各种数据结构(例如,理论上不可能同时将两列都按顺序进行组织),所以,在数

据之外,数据库系统还维护着满足特定查找算法的数据结构,这些数据结构以某种方式引用(指向)数据,这样就可以在这些数据结构上实现高级查找算法。这种数据结构,就是索引。

索引是对数据库表 中一个或多个列的值进行排序的结构。与在表 中搜索所有的行相比,索引用指针 指向存储在表中指定列的数据值,然后根据指定的次序排列这些指针,有助于更快地获取信息。通常情 况下,只有当经常查询索引列中的数据时,才需要在表上创建索引。索引将占用磁盘空间,并且影响数据更新的速度。但是在多数情况下,索引所带来的数据检索速度优势大大超过它的不足之处。

### Why B+ Tree

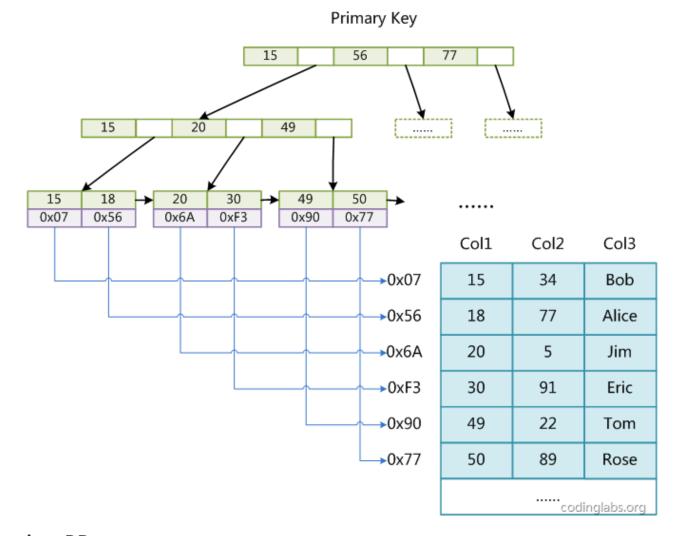
- 1.文件很大,不可能全部存储在内存中,故要存储到磁盘上
- 2.索引的结构组织要尽量减少查找过程中磁盘I/O的存取次数(为什么使用B-/+Tree,还跟磁盘存取原理有关。)
- 3.局部性原理与磁盘预读,预读的长度一般为页(page)的整倍数,(在许多操作系统中,页得大小通常为4k)
- 4.数据库系统巧妙利用了磁盘预读原理,将一个节点的大小设为等于一个页,这样每个节点只需要一次 I/O就可以完全载入,(由于节点中有两个数组,所以地址连续)。而红黑树这种结构,**h**明显要深的多。由于逻辑上很近的节点(父子)物理上可能很远,无法利用局部性

### 索引实现

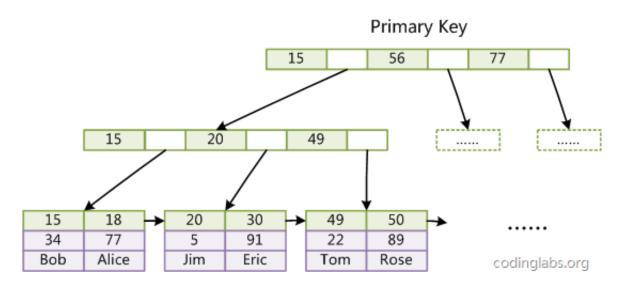
InnoDB索引和MyISAM索引的区别:

- 一是主索引的区别:InnoDB的数据文件本身就是索引文件。而MyISAM的索引和数据是分开的。
- 二是辅助索引的区别:InnoDB的辅助索引data域存储相应记录主键的值而不是地址。而MyISAM的辅助索引和主索引没有多大区别。

#### **MyISAM**



#### innoDB

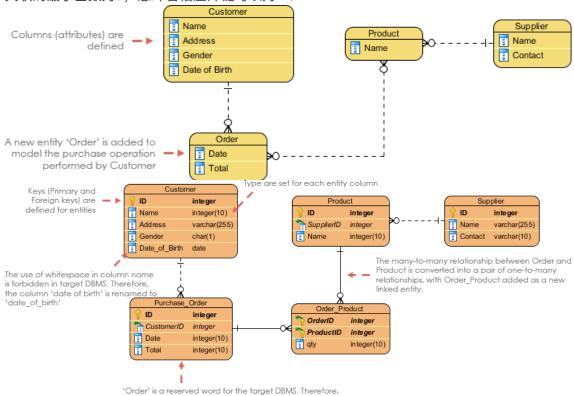


# 将类图映射为关系表

**ORM(Object-Relation Mapping)** 

- 通常一个类/对象映射为一张表
- 类的属性映射为表的列名
- 类的实例对象就是表的行

- 要为每个转换后的表建立主键
  - 类/对象通过引用来唯一标识自己
  - 关系/表通过主键类唯一标识自己
- 处理关联
  - 。 类/对象通过链接实现关联
  - 关系/表通过主键/外键对实现关联
    - 1:1关联: 其中一个表的主键, 作为另一个表的外键; 两端等价
    - 1:N关联:将1端表的主键,作为N端表的外键
    - M:N关联: 建立中间表,将M的主键和N的主键都作为中间表的外键
  - o 在包含/聚合关联中,将整体的主键放在部分中作为外键
  - o 关联的最小基数为0, 意味着相应外键可以为NULL



### the entity Order is renamed to Purchase Order.

# Mysql

## 安装

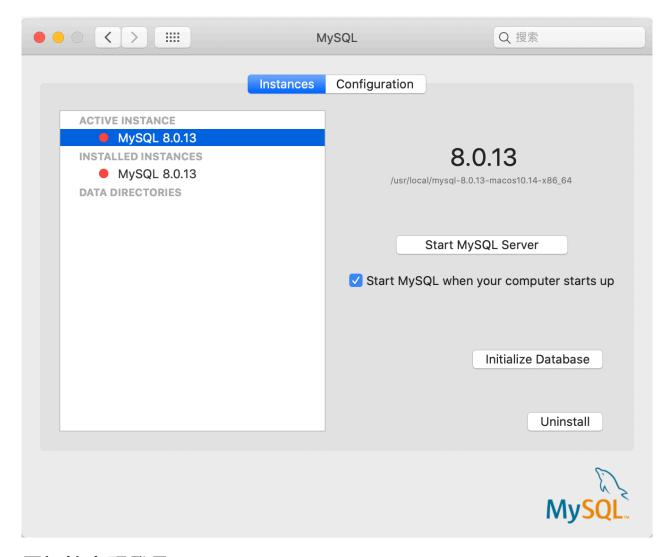


## MySQL Community Downloads

MySQL Community Server



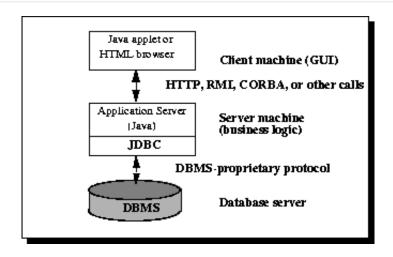
## 启动



## 修改初始密码

ALTER USER 'root'@'localhost' IDENTIFIED BY '[your new password]';

# **JDBC**



### 主要步骤

- 登记并加载JDBC驱动器。
- 建立与SQL数据库的连接;
- 传送一个SQL操作;
- 获得数据结果;

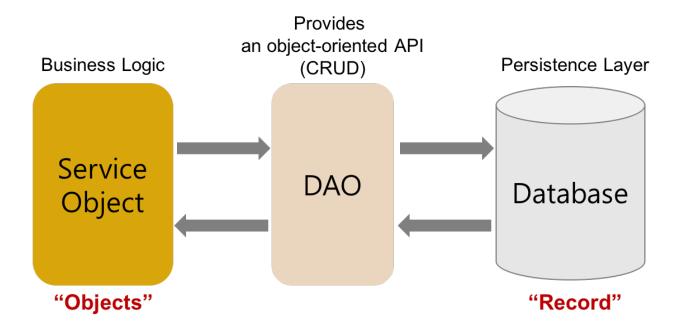
#### ΔΡΙ

```
//1.加载驱动程序
Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
//2. 获得数据库连接
Connection conn = DriverManager.getConnection(URL, USER, PASSWORD);
//3.操作数据库, 实现增删改查
Statement stmt = conn.createStatement();
ResultSet rs = stmt.executeQuery("SELECT user_name, age FROM imooc_goddess");
//如果有数据, rs.next()返回true
while(rs.next()){
    System.out.println(rs.getString("user_name")+" 年龄: "+rs.getInt("age"));
}
```

## **DAO**

### DAO模式

DAO (Data Access objects 数据存取对象)是指位于业务逻辑和持久化数据之间实现对持久化数据的访问。通俗来讲,就是将数据库操作都封装起来。



#### 对外提供相应的接口

在面向对象设计过程中,有一些"套路"用于解决特定问题称为模式。 DAO 模式提供了访问关系型数据库系统所需操作的接口,将数据访问和业务逻辑分离对上层提供面向对象的数据访问接口。

从以上 DAO 模式使用可以看出, DAO 模式的优势就在于它实现了两次隔离。

1、隔离了数据访问代码和业务逻辑代码。业务逻辑代码直接调用DAO方法即可,完全感觉不到数据库表的存在。分工明确,数据访问层代码变化不影响业务逻辑代码,这符合单一职能原则,降低了藕合性,提高了可复用性。 2、隔离了不同数据库实现。采用面向接口编程,如果底层数据库变化,如由 MySQL 变成 Oracle 只要增加 DAO 接口的新实现类即可,原有 MySQ 实现不用修改。这符合 "开-闭" 原则。该原则降低了代码的藕合性,提高了代码扩展性和系统的可移植性。

## 组成部分

1、DAO接口: 把对数据库的所有操作定义成抽象方法,可以提供多种实现。 2、DAO 实现类: 针对不同数据库给出DAO接口定义方法的具体实现。 3、实体类: 用于存放与传输对象数据。 4、数据库连接和关闭工具类: 避免了数据库连接和关闭代码的重复使用,方便修改。

### 样例代码

#### DAO 接口:

```
public interface PetDao {
    /**
    * 查询所有宠物
    */
    List<Pet> findAllPets() throws Exception;
}
```

#### DAO 实现类:

```
public class PetDaoImpl extends BaseDao implements PetDao {
    /**
     * 查询所有宠物
     */
   public List<Pet> findAllPets() throws Exception {
        Connection conn=BaseDao.getConnection();
        String sql="select * from pet";
        PreparedStatement stmt= conn.prepareStatement(sql);
        ResultSet rs=
                       stmt.executeQuery();
        List<Pet> petList=new ArrayList<Pet>();
        while(rs.next()) {
            Pet pet=new Pet(
                    rs.getInt("id"),
                    rs.getInt("owner id"),
                    rs.getInt("store_id"),
                    rs.getString("name"),
                    rs.getString("type_name"),
                    rs.getInt("health"),
                    rs.getInt("love"),
                    rs.getDate("birthday")
                    );
                petList.add(pet);
        }
        BaseDao.closeAll(conn, stmt, rs);
        return petList;
   }
}
```

#### 宠物实体类(里面get/set方法就不列出了)

#### 连接数据库

```
public class BaseDao {
   private static String driver="com.mysql.jdbc.Driver";
   private static String url="jdbc:mysql://127.0.0.1:3306/epet";
   private static String user="root";
   private static String password="root";
```

```
static {
            try {
                Class.forName(driver);
            } catch (ClassNotFoundException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
   public static Connection getConnection() throws SQLException {
        return DriverManager.getConnection(url, user, password);
    }
    public static void closeAll(Connection conn,Statement stmt,ResultSet rs)
throws SQLException {
        if(rs!=null) {
            rs.close();
        if(stmt!=null) {
            stmt.close();
        }
        if(conn!=null) {
           conn.close();
        }
    }
    public int executeSQL(String preparedSql, Object[] param) throws
ClassNotFoundException {
        Connection conn = null;
        PreparedStatement pstmt = null;
        /* 处理SQL,执行SQL */
        try {
            conn = getConnection(); // 得到数据库连接
            pstmt = conn.prepareStatement(preparedSql); // 得到
PreparedStatement对象
            if (param != null) {
                for (int i = 0; i < param.length; <math>i++) {
                    pstmt.setObject(i + 1, param[i]); // 为预编译sql设置参数
                }
            }
        ResultSet num = pstmt.executeQuery(); // 执行SQL语句
        } catch (SQLException e) {
            e.printStackTrace(); // 处理SQLException异常
        } finally {
            try {
                BaseDao.closeAll(conn, pstmt, null);
            } catch (SQLException e) {
                e.printStackTrace();
            }
```

```
}
return 0;
}
```

## **Mybatis**

MyBatis 是支持定制化 SQL、存储过程以及高级映射的优秀的持久层框架。MyBatis 避免了几乎所有的 JDBC 代码和手动设置参数以及获取结果集。MyBatis 可以对配置和原生Map使用简单的 XML 或注解,将接口和 Java 的 POJOs(Plain Old Java Objects,普通的 Java对象)映射成数据库中的记录。

## Mybatis 样例代码

```
@Mapper
@Repository
public interface AdminMapper {
    int addManager(User user);
    List<User> getAllManagers();
}
```

```
public class User { //省略getter、setter
    private Integer id;
    private String email;
    private String password;
    private String userName;
    private String phoneNumber;
    private double credit;
    private UserType userType;
}
```

#### 原文链接

https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%85%B3%E7%B3%BB%E6%95%B0%E6%8D%AE%E5%BA%93

https://www.cnblogs.com/xyxxs/p/4440187.html

https://www.visual-paradigm.com/cn/guide/data-modeling/what-is-entity-relationship-diagram/

https://www.runoob.com/note/27029 https://www.runoob.com/w3cnote/jdbc-use-guide.html