

## 操作系统 2021 课后应用题作业 2

姓名：\_\_\_\_\_ 学号：\_\_\_\_\_

提醒：直接在本文档填写解题答案，

提交作业的文件名命名规范为【学号\_姓名\_作业 2.doc】

题序	1 满分 8 分	2 满分 6 分	3 满分 8 分	4 满分 8 分	5 满分 6 分	6 满分 8 分	7 满分 16 分	8 满分 16 分	9 满分 16 分	10 满分 8 分	总分
分值											



1、假定磁盘有 200 个柱面，编号 0~199，当前移动臂位于 143 号柱面上，并刚刚完成 125 号柱面的服务请求。如果请求队列的先后顺序是：86，147，91，177，94，150，102，175，130；试问：为了完成上述请求，下列算法移动臂所移动的总量分别是多少？并给出移动臂移动的顺序。①先来先服务算法；②最短查找时间优先算法；③双向扫描算法；④电梯调度算法。

答：（12 分，每小题 3 分）

(1)先来先服务算法 FCFS 为 565，依次为 143-86-147-91-177-94-150-102-175-130。

(2)最短查找时间优先算法 SSTF 为 162，依次为 143-147-150-130-102-94-91-86-175-177。

(3)扫描算法 SCAN 为 169，依次为 143-147-150-175-177-199-130-102-94-91-86。

(4)电梯调度为 125(先向地址大的方向)，依次为 143-147-150-175-177-130-102-94-91-86。

2、有一个磁盘组共有 10 个盘面，每个盘面有 100 个磁道，每个磁道有 16 个扇区。若以扇区为分配单位，现问：(1)用位示图管理磁盘空间，则位示图占用多少空间？(2)若空白文件目录的每个目录项占 5 个字节，则什么时候空白文件目录大于位示图？

答：（6 分，每小题 3 分）

(1) 磁盘扇区总数为： $10 \times 16 \times 100 = 16000$  个，故位示图占用  $16000/8 = 2000$  字节。（3 分）

(2)已知空白文件目录的每个目录项占 5 个字节，而位示图占用 2000 字节，也就是说 2000 字节可容纳 400 个文件目录项。当空白文件目录  $> 400$  时，空白文件目录大于位示图。（3 分）

3、假设在 Unix 文件系统中，inode 节点中分别含有 10 个直接地址的索引和一、二、三级间接索引。若设每个盘块有 512B 大小，每个盘块中可存放 128 个盘块地址，则(1)一个 1MB 的文件占用多少间接盘块？(2)一个 25MB 的文件占用多少间接盘块？（8 分，每小题 4 分）

答：

这个结果中不包含间接盘块存储盘块地址的存储开销。

直接块容量 =  $10 \times 512B / 1024 = 5KB$

一次间接容量 =  $128 \times 512B / 1024 = 64KB$

二次间接容量 =  $128 \times 128 \times 512B / 1024 = 64KB \times 128 = 8192KB$

三次间接容量 =  $128 \times 128 \times 128 \times 512B / 1024 = 64KB \times 128 = 8192KB \times 128 = 1048576KB$

1MB 为 1024KB， $1024KB - 69KB = 955KB$ ， $955 \times 1024B / 512B = 1910$  块，1MB 的文件分别占用 1910 个二次间接盘块。

$25 \times 1024KB - 69 - 8192 = 17339KB$ ， $17339 \times 1024B / 512 = 34678$  块，25MB 的文件分别占用 34678 个三次间接盘块和  $128 \times 128 = \underline{16384}$  个二次间接盘块。

#### 4、【基本概念】(8分, 每小题4分)

设有  $n$  个进程共享一个互斥段, 如果: ①每次只允许一个进程进入互斥段; ②每次最多允许  $m$  个进程 ( $m \leq n$ ) 同时进入互斥段。

试问: 以上两种情况下所采用的信号量初值是否相同? 试给出信号量值的变化范围。

答:

所采用的互斥信号量初值不同。

(1) 互斥信号量初值为 1, 变化范围为  $[-n+1, 1]$ 。

当没有进程进入互斥段时, 信号量值为 1; 当有 1 个进程进入互斥段但没有进程等待进入互斥段时, 信号量值为 0; 当有 1 个进程进入互斥段且有一个进程等待进入互斥段时, 信号量值为 -1; 最多可能有  $n-1$  个进程等待进入互斥段, 故此时信号量的值应为  $-(n-1)$  也就是  $-n+1$ 。

(2) 互斥信号量初值为  $m$ , 变化范围为  $[-n+m, m]$ 。

当没有进程进入互斥段时, 信号量值为  $m$ ; 当有 1 个进程进入互斥段但没有进程等待进入互斥段时, 信号量值为  $m-1$ ; 当有  $m$  个进程进入互斥段且没有一个进程等待进入互斥段时, 信号量值为 0; 当有  $m$  个进程进入互斥段且有一个进程等待进入互斥段时, 信号量值为 -1; 最多可能有  $n-m$  个进程等待进入互斥段, 故此时信号量的值应为  $-(n-m)$  也就是  $-n+m$ 。

#### 5、【基本概念】(6分)

有两个优先级相同的进程 P1 和 P2, 其各自程序如下, 信号量 S1 和 S2 的初值均 0。试问 P1、P2 并发执行后,  $x$ 、 $y$ 、 $z$  的值各为多少?

P1() { $y=1$ ; $y=y+3$ ; V(S1); $z=y+1$ ; P(S2); $y=z+y$ ; }	P2() { $x=1$ ; $x=x+5$ ; P(S1); $x=x+y$ ; V(S2); $z=z+x$ ; }
---	---

答:

现对进程语句进行编号, 以方便描述。

$y=1$ ;	①	$x=1$ ;	⑤
$y=y+3$ ;	②	$x=x+5$ ;	⑥
V(S1);		P(S1);	
$z=y+1$ ;	③	$x=x+y$ ;	⑦
P(S2);		V(S2);	
$y=z+y$ ;	④	$z=z+x$ ;	⑧

①、②、⑤和⑥是不相交语句, 可以任何次序交错执行, 而结果是唯一的。接着无论系统如何调度进程并发执行, 当执行到语句⑦时, 可以得到  $x=10$ ,  $y=4$ 。按 Bernstein 条件, 语句③的执行结果不受语句⑦的影响, 故语句③执行后得到  $z=5$ 。最后, 语句④和⑧并发执行, 这时得到了两种结果为:

语句④先执行:  $x=10$ ,  $y=9$ ,  $z=15$ 。

语句⑧先执行:  $x=10$ ,  $y=19$ ,  $z=15$ 。

此外, 还有第三种情况, 语句③被推迟, 直至语句⑧后再执行, 于是依次执行以下三个语句:  $z=z+x$ ;

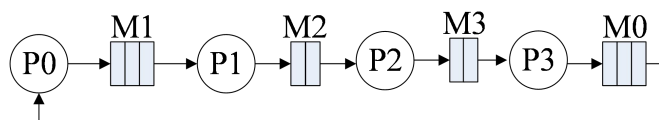
$z=y+1$ ;

$y=z+y$ ;

这时  $z$  的值只可能是  $y+1=5$ , 故  $y=z+y=5+4=9$ , 而  $x=10$ 。

第三种情况为:  $x=10$ ,  $y=9$ ,  $z=5$ 。

6、【PV】四个进程  $P_i$  ( $i=0\dots3$ ) 和四个信箱  $M_j$  ( $j=0\dots3$ )，进程间借助相邻信箱传递消息，即  $P_i$  每次从  $M_i$  中取一条消息，经加工后送入  $M_{(i+1)\bmod 4}$ ，其中  $M_0$ 、 $M_1$ 、 $M_2$ 、 $M_3$  分别可存放 3、3、2、2 个消息。初始状态下， $M_0$  装了三条消息，其余为空。试以 P、V 操作为工具，写出  $P_i$  ( $i=0\dots3$ ) 的同步工作算法。



答：(8 分)

```
semaphore mutex1,mutex2,mutex3,mutex0;
```

```
mutex1=mutex2=mutex3=mutex0=1;
```

```
semaphore empty0,empty1,empty2,empty3;
```

```
empty0=0;empty1=3;empty2=2;empty3=2;
```

```
semaphore full0,full1,full2,full3;
```

```
full0=3;full1=full2=full3=0; // M0 装了三条消息，其余为空。此处赋初值 full0=3，其余为 0。
```

```
int in0,in1,in2,in3,out0,out1,out2,out3;
```

```
in0=in1=in2=in3=out0=out1=out2=out3=0;
```

cobegin

```

process P0() {
    while(true) {
        P(full0);
        P(mutex0);
        {从 M0[out0]取一条消息};
        out0=(out0+1) % 3;
        V(mutex0);
        V(empty0);
        {加工消息};
        P(empty1);
        P(mutex1);
        {消息存 M1[in1]};
        in1=(in1+1) % 3;
        V(mutex1);
        V(full1);
    }
}
  
```

```

process P1() {
    while(true) {
        P(full1);
        P(mutex1);
        {从 M1[out1]取一条消息};
        out1=(out1+1) % 3;
        V(mutex1);
        V(empty1);
        {加工消息};
        P(empty2);
        P(mutex2);
        {消息存 M2[in2]};
        in2=(in2+1) % 2;
        V(mutex2);
        V(full2);
    }
}
  
```

```

process P2() {
    while(true) {
        P(full2);
        P(mutex2);
        {从 M2[out2]取一条消息};
        out2=(out2+1) % 2;
        V(mutex2);
        V(empty2);
        {加工消息};
        P(empty3);
        P(mutex3);
        {消息存 M3[in3]};
        in3=(in3+1) % 2;
        V(mutex3);
        V(full3);
    }
}
  
```

```

process P3() {
    while(true) {
        P(full3);
        P(mutex3);
        {从 M3[out3]取一条消息};
        out3=(out3+1) % 2;
        V(mutex3);
        V(empty3);
        {加工消息};
        P(empty0);
        P(mutex0);
        {消息存 M0[in0]};
        in0=(in0+1) % 3;
        V(mutex0);
        V(full0);
    }
}
  
```

coend

7、【PV、管程】有一个阅览室，读者进入时必须先在一张登记表上登记，此表为每个座位列出一个表目，包括座位号、姓名，读者离开时要注销登记信息；假如阅览室共有 100 个座位。试用：①信号量和 PV 操作；②管程，实现用户进程的同步算法。

**（满分 16 分，每小题 8 分，即 PV 题 8 分，管程 8 分）**

答：(1) 使用信号量和 P、V 操作：（8 分）

```
struct {char name[10];
        int number;
    } A[100];
semaphore mutex,seatcount;
int i; mutex=1; seatcount=100;
for(int i=0;i<100;i++)
    {A[i].number=i;A[i].name=null;}
cobegin
process readeri(char readername[ ]) { //(i=1,2,...)
    P(seatcount);
    P(mutex);
    for (int i=1; i< 100 ;i++)
        if (A[i].name==null ) A[i].name=readername;
        reader get the seat number =i; /*A[i].number*/
    V(mutex)
    {进入阅览室，座位号 i，座下读书};
    P(mutex);
    A[i].name=null;
    V(mutex);
    V(seatcount);
    离开阅览室;
}
coend.
```

(2) 使用管程实现：（8 分）

```
type readbook=MONITOR {
    semaphore R;
    int R_count, i, seatcount;
    char name[100];
    seatcount=0;
    InterfaceModule IM;
    DEFINE readbook( ),readerleave( );
    USE enter(), leave(),wait( ), signal( );
```

```
void readercome(char readername[ ]) {
    enter (IM);
    if (seatcount>=100) wait(R,R_count,IM);
    seatcount=seatcount+1;
    for (int i=0;i<100;i++) {
        if (name[i]==null ) name[i]=readername;
    }
    get the seat number=i;
    leave(IM );
}
```

```
void readerleave(char readername) {
    enter(IM);
    seatcount--;
    for(int i=0;i<100;i++)
        if (name[i]==readername) name[i]=null;
    signal(R,R_count,IM);
    leave(IM);
}
```

```
cobegin
process reader i ( ) { //i=1,2....
    readbook.readercome(readername);
    read the book;
    readbook.readerleave(readername);
    leave the readroom;
}
coend
```

8、【PV、管程】在一个盒子里，混装了数量相等的黑白围棋子。现在用自动分拣系统把黑子、白子分开，设分拣系统有二个进程 P1 和 P2，其中 P1 拣白子；P2 拣黑子。规定每个进程每次拣一子；当一个进程在拣时，不允许另一个进程去拣；当一个进程拣了一子时，必须让另一个进程去拣。试分别使用 PV 操作和管程方法写出两进程 P1 和 P2 能并发正确执行的程序。（满分 16 分，每小题 8 分）

答：（1）PV 操作：实质上是两个进程的同步问题，设信号量 S1 和 S2 分别表示可拣白子和黑子，不失一般性，若令先拣白子。（8 分）

```
semaphore S1,S2;
```

```
S1=1;S2=0;
```

```
cobegin
```

<pre>process P1() {     while(true) {         P(S1);         拣白子         V(S2);     } }</pre>	<pre>process P2() {     while(true) {         P(S2);         拣黑子         V(S1);     } }</pre>
---	---

```
coend
```

（2）管程方法：（8 分）

```
type pickup_chess= MONITOR {
```

```
    bool flag; flag=true;
```

```
    semaphore S_black,S_white;
```

```
    int S_black_count,S_white_count;
```

```
    InterfaceModule IM;
```

```
    DEFINE pickup_black ,pickup_white
```

```
    USE enter,leave,wait,signal;
```

<pre>void pickup_black ( ) {     enter(IM);     if (flag) wait(S_black,S_black_count,IM);     flag=true;     pickup a black;     signal(S_white,S_white_count,IM);     leave(IM ); }</pre>	<pre>void pickup_white( ) {     enter(IM);     if(!flag) wait(S_white,S_white_count,IM);     flag=false;     pickup a white;     signal(S_black,S_black_count,IM);     leave(IM); }</pre>
--	---

```
cobegin
```

```
    process_B(); process_W();
```

```
coend
```

```
process_B() {
```

```
    pickup_chess.pickup_black();
```

```
    other;
```

```
}
```

```
process_W() {
```

```
    pickup_chess.pickup_white();
```

```
    other;
```

```
}
```

9、【PV、管程】一组生产者进程和一组消费者进程共享 9 个缓冲区，每个缓冲区可以存放一个整数。生产者进程每次一次性地向 3 个缓冲区中写入整数，消费者进程每次从缓冲区取出一个整数。请用：①信号量和 PV 操作；②管程，写出能够正确执行的程序。（满分 16 分，每小题 8 分）

答：(1)信号量和 P、V 操作：（8 分）

```
var  int buf[9];
    int count,getptr,putptr;
    count=0;getptr=0;putptr=0;
    semaphore S1,S2,SPUT,SGET;
    S1=1;S2=1;SPUT=3;SGET=0;
main() {
    cobegin
        producer_i();consumer_j();
    coend
}
```

<pre>process producer_i() {     while(true) {         {生产 3 个整数};         P(SPUT);         P(S1);         buf[putptr]=整数 1;         putptr=(putptr+1) % 9;         buf[putptr]=整数 2;         putptr=(putptr+1) % 9;         buf[putptr]=整数 3;         putptr=(putptr+1) % 9;         V(S1);         V(SGET);         V(SGET);         V(SGET);     } }</pre>	<pre>process consumer_j() {     int y;     while(true) {         P(SGET);         P(S2);         y=buf[getptr];         getptr=(getptr+1) % 9;         count++;         if (count==3)             {count=0;V(SPUT);}         V(S2);         {consume the 整数 y};     } }</pre>
--	---

(2) 使用管程实现：生产者消费者。（8 分）

```
TYPE  get_put = MONITOR
    int buf [9];
    int count,getptr,putptr;
    semaphore SP,SG;
    int SP_count,SG_count;
    count:=0;getptr:=0;putptr:=0;
```

InterfaceModule IM;

DEFINE put, get;

USE wait, signal, enter, leave;

<pre>procedure put(int a1,int a2,int a3) {     enter(IM);     if (count&gt;6) wait(SP,SP_count,IM);     count=count+3;     buf[putptr]=a1;     putptr=(putptr+1) % 9;     buf[putptr]=a2;     putptr=(putptr+1) % 9;     buf[putptr]=a3;     putptr=(putptr+1) % 9;     signal(SG,SG_count,IM);     signal(SG,SG_count,IM);     signal(SG,SG_count,IM);     leave(IM); }</pre>	<pre>procedure get(int b) {     enter(IM);     if (count==0) wait(SG,SG_count,IM);     b=buf[getptr];     getptr=(getptr+1) % 9;     count--;     if (count &lt; 7) signal(SP,SP_count, IM);     else if (count &gt; 0) signal(SG,SG_count,IM);     leave(IM); }</pre>
--	--

cobegin

process producer\_i() {

```

while(true) {
    {生产 3 个整数};
    get-put.put(a1,a2,a3);
}
}
process consumer_j() {
    while(true) {
        get-put.get(b)
        {consume the 整数 b};
    }
}
coend

```

10、【银行家算法】系统有 A、B、C、D 共 4 种资源，在某时刻进程 P0、P1、P2、P3 和 P4 对资源的占有和需求情况如表，试解答下列问题：（满分 8 分，4+4）

Process	Allocation				Claim				Available			
	A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
P <sub>0</sub>	0	0	3	2	0	0	4	4	1	6	2	2
P <sub>1</sub>	1	0	0	0	2	7	5	0				
P <sub>2</sub>	1	3	5	4	3	6	10	10				
P <sub>3</sub>	0	3	3	2	0	9	8	4				
P <sub>4</sub>	0	0	1	4	0	6	6	10				

(1)系统此时处于安全状态吗？试给出一个可能的安全序列。（4 分）

(2)若此时进程 P2 发出 request1(1, 2, 2, 2)，系统能分配资源给它吗？为什么？（4 分）

答：

(1)系统处于安全状态，存在安全序列：P0, P3, P4, P1, P2。

	CurrentAvail				C <sub>ki</sub> -A <sub>ki</sub>				Allocation				CurrentAvail+allocation				Possible
	A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D	
P0	1	6	2	2	0	0	1	2	0	0	3	2	1	6	5	4	True
P3	1	6	5	4	0	6	5	2	0	3	3	2	1	9	8	6	True
P4	1	9	8	6	0	6	5	6	0	0	1	4	1	9	9	10	True
P1	1	9	9	10	1	7	5	0	1	0	0	0	2	9	9	10	True
P2	2	9	9	10	2	3	5	6	1	3	5	4	3	12	14	14	True

(2)不能分配，否则系统会处于不安全状态。

若执行 P2 发出的 request1(1, 2, 2, 2)，此时 Available=(0, 4, 0, 0)，不能满足后续分配。