一。写结果(每道4-6分)  
全局和部分的同名变量  
函数体内的static  
基类与派生类构造和析构的调用顺序  
构造函数和复制构造函数  
字符串的比较和改写(比较到有不同，然后之后部分改写)  
循环求解矩阵乘积  
  
二。补充(5\*2分)  
类的构造和函数调用  
  
三。编程(20+分)  
求解ex的多项式，保证-9次方的精度  
补充基类和派生类的构造及派生类的同名函数  
  
四。简答(6\*9分)  
程序=数据结构+算法  
给定一个双向循环链表中的某结和指针，要求尽快找到表尾  
中缀转后缀，用栈，要写过程  
双散列法解决冲突  
判断\*4：二叉树相关  
快排和堆排是否稳定，举例说明  
  
五。算法设计(思想+伪代码+时空复杂度分析)，20+分  
输出非连通无向图的极大连通分量  
高效输出结点的哈夫曼编码(分支上是1或0)，有频次差异