

Parcial-3-2017-Tema-6-y-7-ADA.pdf



ApuntesDeConfi_



Análisis y diseño de algoritmos



2º Grado en Ingeniería Informática



**Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Universidad de Málaga**



MÁSTER EN

Inteligencia Artificial & Data Management

MADRID

Formamos
talento para un futuro
Sostenible

saber más



Esto no son apuntes pero tiene un 10 asegurado (y lo vas a disfrutar igual).

Abre la Cuenta NoCuenta con el código **WUOLAH10**, haz tu primer pago y llévate 10 €.

Me interesa

1/6

Este número es indicativo del riesgo del producto, siendo 1/6 indicativo de menor riesgo y 6/6 de mayor riesgo.

ING BANK NV se encuentra adherido al Sistema de Garantía de Depósitos Holandés con una garantía de hasta 100.000 euros por depositante. Consulta más información en [ing.es](https://www.ing.es)

Problema 1 (6 pts). En un país determinado se emiten n sellos diferentes de valores naturales positivos s_1, s_2, \dots, s_n . Se quiere enviar una carta y se sabe que la correspondiente tarifa postal es T . ¿De cuántas formas diferentes se puede franquear exactamente la carta, si el orden de los sellos no importa y tenemos un número ilimitado de cada tipo?

Ejemplo: para $s_1 = 1, s_2 = 2$ y $T = 2$ tenemos 2 formas distintas: utilizar 0 sellos s_1 y 1 sello s_2 , o bien, utilizar 2 sellos s_1 y 0 sellos s_2 .

Se desea resolver el problema mediante **Backtracking**. Se pide:

- Diseñar el algoritmo indicando claramente, la estructura de la solución, el estado inicial de la misma, la condición que determina cuándo una solución es final, la política de ramificación y las condiciones de validez de los estados del árbol de exploración.
- Implementar en Java o pseudocódigo el algoritmo anterior. Indicar cuál sería la llamada inicial al algoritmo.
- Resolver el problema para el ejemplo con $T = 6$ y los siguientes tipos de sellos $s_1 = 3, s_2 = 2$ y $s_3 = 1$, indicando el orden en el que los nodos del árbol de exploración se van procesando.

a.) Estructura de la solución:

Lista de listas $L = [L_1, \dots]$: $L_i = [L_{i1} \dots L_{ij}]$

↳ Estado inicial:

$L = []$

Política de ramificación:

Restricciones explícitas:

$S_i : 1 \leq i \leq n$

Restricciones implícitas:

$S_i : 1 \leq i \leq n, S_i \leq T - \text{suma}(\text{aux})$

para no \rightarrow $S_i < \text{aux}_j$ siendo j el último elemento de aux
repetir combinaciones

↳ precondición S tiene que estar ordenado crecientemente.

* aux es la posible combinación que estamos estudiando.

$$\text{Suma}(\text{aux}) = \sum_{i=1}^{\text{aux.length}} \text{aux}_i$$

Función de terminación:

Si $\text{suma}(\text{aux}) = T$ aux se añade a L y se prueba para el resto de candidatos.

Terminará cuando no queden candidatos.

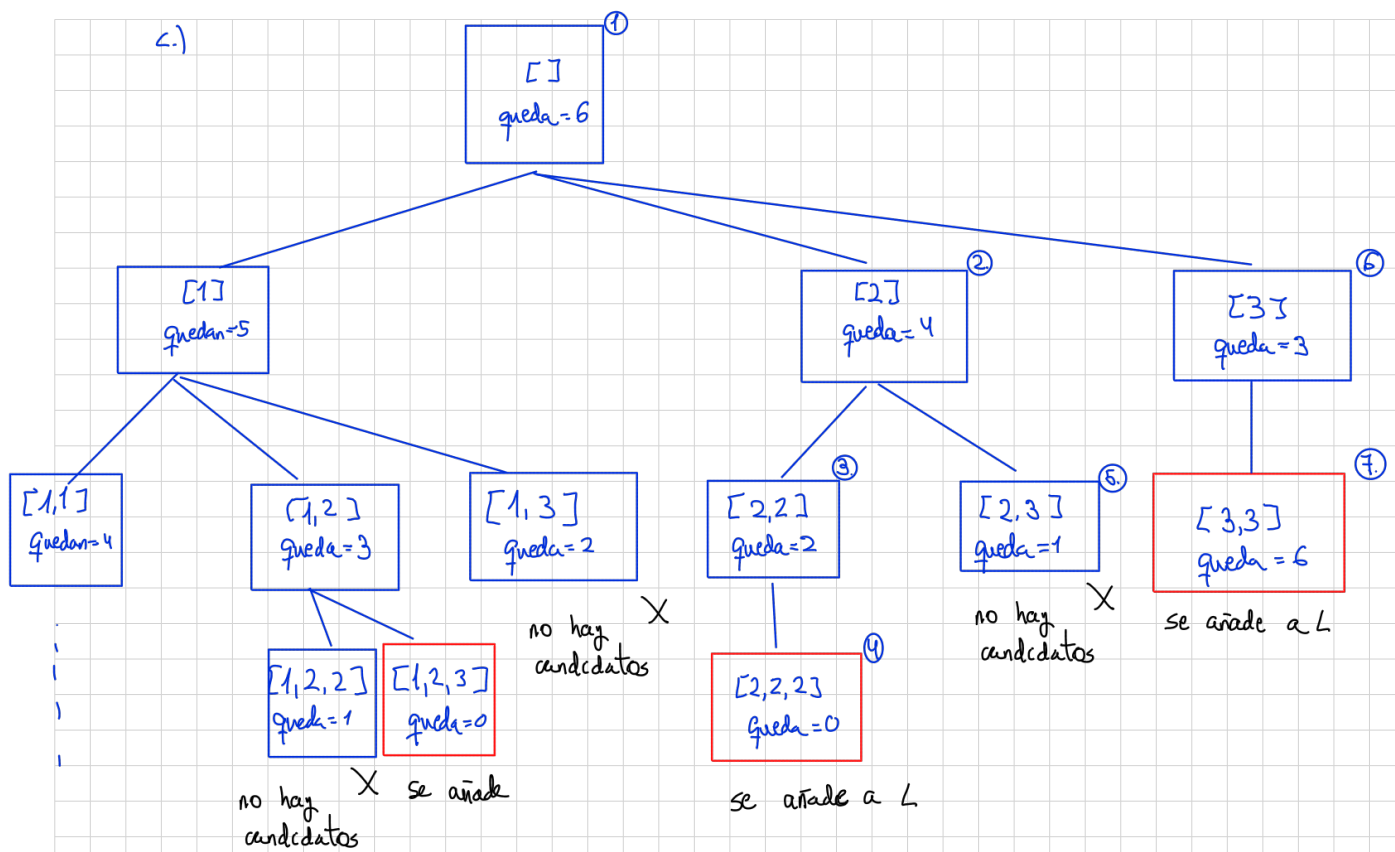
Función objetivo:

Consulta condiciones aquí



do your thing

WUOLAH



1/6

Este número es indicativo del riesgo del producto, siendo 1/6 indicativo de menor riesgo y 6/6 de mayor riesgo.

ING BANK NV se encuentra adherido al Sistema de Garantía de Depósitos Holandés con una garantía de hasta 100.000 euros por depositante. Consulta más información en ing.es

Que te den **10 € para gastar**
es una fantasía.
ING lo hace realidad.

Abre la **Cuenta NoCuenta** con el código
WUOLAH10, haz tu primer pago y llévate 10 €.

Quiero el cash

[Consulta condiciones aquí](#)



do your thing

Análisis y diseño de algoritmos



Comparte estos flyers en tu clase y consigue más dinero y recompensas



Banco de apuntes de la

MUOLAH

- 1** Imprime esta hoja
- 2** Recorta por la mitad
- 3** Coloca en un lugar visible para que tus compis puedan escanar y acceder a apuntes

- 4** Llévate dinero por cada descarga de los documentos descargados a través de tu QR



```

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class ex17 {
    public static List<List<Integer>> franquear (int[] s, int t) {
        List<List<Integer>> sol = new ArrayList<>();
        List<Integer> aux = new ArrayList<>();
        procesarFranqueo(s,t,aux,0,sol);
        return sol;
    }

    private static void procesarFranqueo(int[] s,int t, List<Integer> aux,int suma,
List<List<Integer>> sol) {
        if (suma == t) {
            sol.add(new ArrayList<>(aux));
        } else {
            List<Integer> candidatos = buscaCandidatos(s,t,aux,suma);
            for (Integer candidato : candidatos) {
                aux.add(candidato);
                suma += candidato;
                procesarFranqueo(s,t,aux,suma,sol);
                suma -= candidato;
                aux.remove(candidato);
            }
        }
    }

    private static List<Integer> buscaCandidatos(int[] s, int t, List<Integer> aux, int suma) {
        List<Integer> candidatos = new ArrayList<>();
        for (int i = 0; i<s.length; i++) {
            if (aux.isEmpty() || aux.get(aux.size()-1) >= s[i] && s[i] <= (t - suma))
                candidatos.add(s[i]);
        }
        return candidatos;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int[] s = {2, 3};
        System.out.println(franquear(s,6));
    }
}

```


Esto no son apuntes pero tiene un 10 asegurado (y lo vas a disfrutar igual).

Abre la Cuenta NoCuenta con el código **WUOLAH10**, haz tu primer pago y llévate 10 €.

Me interesa

1/6

Este número es indicativo del riesgo del producto, siendo 1/6 indicativo de menor riesgo y 6/6 de mayor riesgo.

ING BANK NV se encuentra adherido al Sistema de Garantía de Depósitos Holandeses con una garantía de hasta 100.000 euros por depositante. Consulta más información en [ing.es](https://www.ing.es)



Se desea utilizar la técnica de Ramificación y Poda para encontrar la solución del problema anterior que minimiza el número de sellos utilizados para franquear la carta.

- Diseñar el algoritmo indicando claramente, la estructura de la solución, el estado inicial de la misma, la condición que determina cuándo una solución es final, la política de ramificación y las condiciones de validez de los estados del árbol de exploración, y la función de estimación.
- Dibujar el árbol de exploración para la misma instancia del problema con $T = 10$ y los tipos de sello $s_1 = 3$, $s_2 = 2$ y $s_3 = 1$, indicando el orden en el que los nodos del árbol de exploración se van procesando, cuándo se podan las ramas y cómo va evolucionando la mejor solución encontrada.

Estructura de la solución:

↳ Estado inicial:

Lista $L = [L_1, \dots, L_j]$ donde se indicará que sellos hay que usar.

$L = []$

Política de ramificación

Restricciones explícitas

Si: $1 \leq i \leq n$

Restricciones implícitas:

Si: $1 \leq i \leq n$, $s_i \geq L_j$, $s_i \leq T - \sum_{i=1}^{L.size} L_i$
siendo L_j el último sello que se ha añadido a L

* Precondición s tiene que estar ordenado de menor a mayor.

Función de terminación:

Cuando no queden mas candidatas o
 $\sum_{i=1}^{L.size} L_i = T$

Función objetivo:

$L.size()$ sea mínimo.

Función de cota:

$f(L) = g(L) + h(L)$

$g(L) = L.size()$

$h(L) = (T - \sum_{i=1}^{L.size} L_i) / s_i$ Si redondeado hacia arriba

siendo s_i el sello de mayor tarifa que no supere $(T - \sum_{i=1}^{L.size} L_i)$ si no hay candidato $h(L)$ es infinito

Consulta condiciones aquí



do your thing

mejor sub = null
mejor cota = ~~90~~ 4

