

Control-1-Curso-2022-2023.pdf



Juandf03



Análisis y diseño de algoritmos



2º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Universidad de Málaga



La mejor escuela de negocios en energía, sostenibilidad y medio ambiente de España.

Formamos talento para un futuro Sostenible



2 100% Empleabilidad



Modalidad: Presencial u online



Programa de Becas, Bonificaciones y Descuentos

Orbit ¿DÍA DE INSINITAS?



Orbit Sinazucar



Ejercicio 1: Análisis de complejidad (3 puntos) Puntos:

 a) Resolver la siguiente ecuación de recurrencia y dar el orden de complejidad (1.5 puntos):

T(1)=1; T(n)=2T(n/2)+nlogn si n>1, n potencia de 2

- b) Teniendo en cuenta el teorema Maestro dar el orden de complejidad para las siguientes ecuaciones de recurrencia (0.5 puntos cada una)
 - 1. T(n) = 3T(n/3) + nlogn
 - 2. $T(n) = 4T(n/2) + n^2$
 - 3. T(n) = 3T(n/2) + n

Ejercicio 2: Especificación (0,5 puntos) Puntos:

Especificar un algoritmo que tiene como entrada un entero n>1 y produce como salida el mayor valor k, tal que k(k+1)(k+2) no supera a n.

Ejercicio 3: Teoría de Complejidad (0,5 puntos) Puntos:

Definir las clases centrales de complejidad más importantes y sus relaciones de contenido.

Ejercicio 4: Divide y Vencerás (6 puntos) Puntos:

Sea un array A ordenado creciente, de números naturales, todos distintos y consecutivos salvo un elemento que está repetido. Se pide encontrar el elemento repetido.

- a) Dar la especificación Pre-Post para este algoritmo (1 punto)
- b) Desarrollar un algoritmo de fuerza bruta (1 punto)
- c) Calcular su complejidad de forma razonada (0,3 puntos)
- d) Desarrollar un algoritmo por la técnica de Divide y Vencerás (3 puntos)
- e) Calcular su complejidad mediante el teorema Maestro (0,7 puntos)

Nota: La complejidad del apartado e) debe ser sensiblemente inferior a la calculada en el apartado c).