Лабораторная работа №1

Динамические структуры: стеки и очереди

Лабораторная работа состоит из двух заданий.

Выполнение лабораторной работы состоит из двух частей: непосредственно написание программ и защита этих программ с полным объяснением каждой строки кода.

Каждая операция (добавление элемента, извлечение элемента, поиск элемента и др.) должна быть описана в отдельной подпрограмме, выполняющей только эту операцию! Например, если мы ищем максимум, то внутри подпрограммы поиска максимума вызываем другую подпрограмму, извлекающую элемент из структуры.

В заданиях **структура** «**стек**» (**stack**) моделируется цепочкой связанных узлов-записей типа **list**. Поле **next** последнего элемента цепочки равно **nil**. Вершиной стека (**top**) считается первый элемент цепочки. Для доступа к стеку используется указатель на его вершину (для пустого стека данный указатель полагается равным **nil**). Значением элемента стека считается значение его поля **key** (полей может быть несколько).

В заданиях структура «очередь» (queue) моделируется цепочкой связанных узловзаписей типа list. Поле next последнего элемента цепочки равно nil. Началом очереди («головой», head) считается первый элемент цепочки, концом («хвостом», tail) — ее последний элемент. Для возможности быстрого добавления в конец очереди нового элемента удобно хранить, помимо указателя на начало очереди, также и указатель на ее конец. В случае пустой очереди указатели на ее начало и конец полагаются равными nil. Как и для стека, значением элемента очереди считается значение его поля key.

Задание 1.

| № | Задание |
|------|--|
| вар. | <i>Заданне</i> |
| 1 | Создать очередь из вещественных чисел. Определить количество положительных |
| | значений элементов очереди. Организовать просмотр данных очереди. |
| 2 | Создать стек из целых чисел. Вычислить произведение нечётных значений эле- |
| | ментов стека. Организовать просмотр данных стека. |

| 3 | Создать очередь, информационными полями которого являются: компьютер и |
|----|---|
| | объем его оперативной памяти. Удалить из очереди сведения о компьютере, кото- |
| | рые были введены первыми. Организовать просмотр данных очереди и вычислить |
| | общий объем памяти компьютеров, записанных в очереди. |
| 4 | Дано число N (> 0) и набор из N чисел. Создать стек, содержащий исходные числа |
| | (последнее число будет вершиной стека), и вывести указатель на его вершину. |
| 5 | Даны две непустые очереди; адреса начала и конца первой равны Р1 и Р2, а второй |
| | — P3 и P4. Очереди содержат одинаковое количество элементов. Объединить оче- |
| | реди в одну, в которой элементы исходных очередей чередуются (начиная с пер- |
| | вого элемента первой очереди). Вывести указатели на начало и конец полученной |
| | очереди. |
| 6 | Создать стек из вещественных чисел. Определить максимальный элемент в стеке. |
| | Организовать просмотр данных стека. |
| 7 | Создать стек, информационными полями которого являются: фамилия и средний |
| | бал студента. Добавить в стек сведения о новом студенте. Организовать просмотр |
| | данных стека. |
| 8 | Создать очередь, информационными полями которой являются: телефон и его |
| | цена. Удалить из очереди сведения о телефоне, которые были введены первыми. |
| | Организовать просмотр данных очереди. |
| 9 | Создать стек, информационными полями которого являются: название горы и вы- |
| | сота. Добавить в стек сведения о новой горе. Организовать просмотр данных стека |
| | и определить среднюю высоту гор. |
| 10 | Дано число N (> 0) и две непустые очереди; адреса начала и конца первой равны |
| | Р1 и Р2, а второй — Р3 и Р4. Переместить N начальных элементов первой очереди |
| | в конец второй очереди. Если первая очередь содержит менее N элементов, то пе- |
| | реместить из первой очереди во вторую все элементы. Вывести новые адреса |
| | начала и конца первой, а затем второй очереди (для пустой очереди дважды выве- |
| | сти nil). |
| 11 | Создать стек, информационными полями которого являются: название книги и ко- |
| | личество страниц. Добавить в стек сведения о новой книге. Организовать про- |
| | смотр данных стека и определить количество книг в стеке. |
| | |

| 12 | Создать очередь, информационными полями которой являются: длины катетов |
|----|--|
| | прямоугольного треугольника (два вещественных числа). Добавить в очередь све- |
| | дения о новом треугольнике. Организовать просмотр данных очереди. Определить |
| | периметр треугольника в начале очереди. |
| 13 | Создать стек, информационными полями которого являются: улица, номер дома и |
| | номер квартиры. Добавить в стек сведения о новой квартире. Организовать про- |
| | смотр данных стека и определить количество домов на улице «Дерибасовская». |
| 14 | Дано число N (> 0) и указатели Р1 и Р2 на начало и конец непустой очереди. Из- |
| | влечь из очереди N начальных элементов и вывести их значения (если очередь со- |
| | держит менее N элементов, то извлечь все ее элементы). |
| 15 | Создать стек, информационными полями которого являются: наименование то- |
| | вара и его цена. Добавить в стек сведения о новом товаре. Организовать просмотр |
| | данных стека и вычислить среднюю цену товаров. |
| 16 | Создать очередь из вещественных чисел. Определить минимальный элемент оче- |
| | реди. Организовать просмотр данных очереди. |
| 17 | Создать стек из целых чисел. Вычислить среднее арифметическое чётных значе- |
| | ний элементов стека. Организовать просмотр данных стека. |
| 18 | Даны две непустые очереди; адреса начала и конца первой равны P1 и P2, а второй |
| | — P3 и P4. Очереди содержат одинаковое количество элементов. Объединить оче- |
| | реди в одну, в которой элементы исходных очередей чередуются (начиная с пер- |
| | вого элемента первой очереди). Вывести указатели на начало и конец полученной |
| | очереди. |
| 19 | Создать стек, информационными полями которого являются: книга и её цена. До- |
| | бавить в стек сведения о новой книге. Организовать просмотр данных стека и вы- |
| | числить среднюю цену книг. |
| 20 | Создать очередь, информационными полями которой являются: наименование |
| | процессора и его тактовая частота и количество ядер. Добавить в очередь сведения |
| | о новом процессоре. Организовать просмотр данных очереди и распечатать дан- |
| | ные о многоядерных процессорах (количество ядер больше 1). |
| 21 | Создать стек, информационными полями которого являются: диск и его объем. |
| | Добавить в стек сведения о новом диске. Организовать просмотр данных стека и |
| | вычислить диск с максимальным объемом. |
| | |

| 22 | Создать очередь из целых чисел. Определить количество четных значений элемен- |
|----|--|
| | тов очереди. Организовать просмотр данных очереди. |
| 23 | Создать стек, информационными полями которого являются: фамилия работника |
| | и его оклад. Добавить в стек сведения о новом работника. Организовать просмотр |
| | данных стека и вычислить средний оклад. |
| 24 | Создать очередь из целых чисел. Определить среднее значение элементов очереди. |
| | Организовать просмотр данных очереди. |
| 25 | Даны указатели Р1 и Р2 на вершины двух непустых стеков. Перемещать элементы |
| | из первого стека во второй, пока значение вершины первого стека не станет чет- |
| | ным (перемещенные элементы первого стека будут располагаться во втором стеке |
| | в порядке, обратном исходному). Если в первом стеке нет элементов с четными |
| | значениями, то переместить из первого стека во второй все элементы. Вывести |
| | адреса новых вершин первого и второго стека (если первый стек окажется пустым, |
| | то вывести для него константу nil). |
| 26 | Создать очередь, информационными полями которого являются: книга и её цена. |
| | Добавить в очередь сведения о новой книге. Организовать просмотр данных оче- |
| | реди и вычислить среднюю цену книг. |
| 27 | Дан указатель Р1 на вершину непустого стека. Создать два новых стека, переме- |
| | стив в первый из них все элементы исходного стека с четными значениями, а во |
| | второй — с нечетными (элементы в новых стеках будут располагаться в порядке, |
| | обратном исходному; один из этих стеков может оказаться пустым). Вывести ад- |
| | реса вершин полученных стеков (для пустого стека вывести nil). |
| 28 | Создать очередь из целых чисел. Определить количество элементов очереди мень- |
| | ших 10. Организовать просмотр данных очереди. |
| 29 | Создать стек, информационными полями которого являются: монитор, диагональ |
| | и его цена. Добавить в стек сведения о новом мониторе. Организовать просмотр |
| | данных стека и определить количество мониторов с диагональю более 20 дюймов. |
| 30 | Дано число N (>0) и набор из N чисел. Создать стек, содержащий исходные числа |
| | (последнее число будет вершиной стека), и вывести указатель на его вершину. |
| 31 | Создать очередь из вещественных чисел. Определить количество отрицательных |
| | чисел очереди. Организовать просмотр данных очереди. |
| L | |

| 32 | Создать стек, информационными полями которого являются: монитор, диагональ |
|----|---|
| | и его цена. Добавить в стек сведения о новом мониторе. Организовать просмотр |
| | данных стека и определить количество мониторов с диагональю более 20 дюймов. |
| 33 | (a) Let S be a stack. Illustrate the following operations (the state of the stack and the sequence of outputs). |
| | <pre>push(S, 5) push(S, 3) pop(S) push(S, 2) push(S, 8) pop(S) pop(S) pop(S) push(S, 9) push(S, 1) pop(S) push(S, 7) push(S, 6) pop(S) pop(S)</pre> |
| | pop(S) pop(S) |
| | (b) Write a program that reads in a sequence of characters and prints them in reverse |
| | order. Use a stack. |

Задание 2.

| № вар. | Задание |
|-----------|--|
| 1 | Создать стек целочисленных значений. Реализовать операции добавления (push) и |
| | удаления (рор) элемента из стека. Добавьте в стек числа 4, 3, 1, 2, 4 и распечатайте |
| | содержимое стека. Удалите один элемент из стека, и распечатайте содержимое |
| | стека еще раз. Найдите минимальный элемент, принадлежащий стеку. |
| 2 | Даны две очереди; адреса начала и конца первой равны Р1 и Р2, а второй — Р3 и |
| | Р4 (если очередь является пустой, то соответствующие адреса равны nil). Переме- |
| | стить все элементы первой очереди (в порядке от начала к концу) в конец второй |
| | очереди и вывести новые адреса начала и конца второй очереди. |
| 3 | Создать стек строковых значений. Реализовать операции добавления (push) и уда- |
| | ления (рор) элемента из стека. Добавьте в стек строки «abc», «fx», «glc», «hi», |
| | «gogo» и распечатайте содержимое стека. Удалите один элемент из стека, затем |

| | добавьте строку «the end» и распечатайте содержимое стека еще раз. Найдите ко- |
|---|---|
| | личество строк в стеке, состоящих из 2 символов. |
| 4 | Создать очередь строковых значений. Реализовать операции добавления (enqueue) |
| | и удаления (dequeue) элемента из очереди. Добавьте в очередь строки «one», |
| | «two», «three», «four» и распечатайте содержимое очереди. Удалите 2 элемента из |
| | очереди, затем добавьте в очередь строку «inf» и распечатайте очередь еще раз. |
| | Найдите суммарную длину строк, принадлежащих очереди, кроме первой строки |
| | очереди. |
| 5 | Создать стек целочисленных значений, для реализации используя односвязные |
| | списки. Реализовать операции добавления (push) и удаления (pop) элемента из |
| | стека. Добавьте в стек числа 1, 2, 3, 4, 5 и распечатайте содержимое стека. Удалите |
| | 3 элемента из стека, и распечатайте содержимое стека еще раз. Найдите сумму |
| | элементов стека. |
| 6 | Создать очередь вещественных значений. Реализовать операции добавления |
| | (enqueue) и удаления (dequeue) элемента из очереди. Добавьте в очередь числа 2.1, |
| | 2.1, 5.3 и распечатайте содержимое очереди. Удалите 1 элемент из очереди, затем |
| | добавьте в очередь число 4.9 и распечатайте очередь еще раз. Найдите сумму эле- |
| | ментов очереди. |
| 7 | Создать очередь вещественных значений. Реализовать операции добавления |
| | (enqueue) и удаления (dequeue) элемента из очереди. Добавьте в очередь числа 2.2, |
| | 1.2, 2.0, 5.2 и распечатайте содержимое очереди. Удалите 2 элемента из очереди, |
| | затем добавьте в очередь число 2.9 и распечатайте очередь еще раз. Найдите сумму |
| | элементов очереди. |
| 8 | Создать стек строковых значений. Реализовать операции добавления (push) и уда- |
| | ления (рор) элемента из стека. Добавьте в стек строки «sdf», «2», «ssd4», «hello» и |
| | распечатайте содержимое стека. Удалите 2 элемента из стека, и распечатайте со- |
| | держимое стека еще раз. Найдите строку минимальной длины, принадлежащую |
| | стеку. |
| 9 | Создать очередь строковых значений. Реализовать операции добавления (enqueue) |
| | и удаления (dequeue) элемента из очереди. Добавьте в очередь строки «one», |
| | «two», «three», «four» и распечатайте содержимое очереди. Удалите 1 элемент из |
| | |

| | очереди, затем добавьте в очередь строку «five» и распечатайте очередь еще раз. * |
|----|---|
| | Найдите суммарную длину всех строк, принадлежащих очереди. |
| 10 | Создать стек целочисленных значений. Реализовать операции добавления (push) и |
| | удаления (рор) элемента из стека. Добавьте в стек числа -5, 3, -4, 5 и распечатайте |
| | содержимое стека. Удалите один элемент из стека, добавьте число 10 в стек, и |
| | напечатайте содержимое стека еще раз. Найдите сумму всех положительных эле- |
| | ментов, принадлежащих стеку. |
| 11 | Создать очередь вещественных значений. Реализовать операции добавления |
| | (enqueue) и удаления (dequeue) элемента из очереди. Добавьте в очередь числа 2.2, |
| | 3.2, 2.4, -3.2 и распечатайте содержимое очереди. Удалите 1 элемент из очереди, |
| | затем добавьте в очередь число 0.04 и распечатайте очередь еще раз. Найдите |
| | сумму чисел по модулю меньших 1, принадлежащих очереди. |
| 12 | Создать стек строковых значений. Реализовать операции добавления (push) и уда- |
| | ления (рор) элемента из стека. Добавьте в стек строки «Students», «of», «the», |
| | «group», «ТЕ» и распечатайте содержимое стека. Удалите один элемент из стека, |
| | и распечатайте содержимое стека еще раз. Напечатайте все строки, начинающиеся |
| | со строчной буквы «t», принадлежащие стеку. |
| 13 | Создать очередь строковых значений, для реализации используя односвязные |
| | списки. Реализовать операции добавления (enqueue) и удаления (dequeue) эле- |
| | мента из очереди. Добавьте в очередь строки «one», «two», «three», «four», «five», |
| | «six», «seven» и распечатайте содержимое очереди. Удалите 1 элемент из очереди, |
| | затем добавьте в очередь строку «eight» и распечатайте очередь еще раз. Найдите |
| | количество строк начинающихся с букв «s» или «t». |
| 14 | Создать стек строковых значений. Реализовать операции добавления (push) и уда- |
| | ления (рор) элемента из стека. Добавьте в стек строки «abc», «de», «f», «g», «hi», |
| | «jk» и распечатайте содержимое стека. Удалите один элемент из стека, и распеча- |
| | тайте содержимое стека еще раз. Найдите количество односимвольных строк в |
| | стеке. |
| 15 | Создать очередь строковых значений. Реализовать операции добавления (enqueue) |
| | и удаления (dequeue) элемента из очереди. Добавьте в очередь строки «one», |
| | «two», «three», «four» и распечатайте содержимое очереди. Удалите 1 элемент из |

| Найдите суммарную длину строк, принадлежащих очереди. 16 Создать стек целочисленных значений. Реализовать операции добавления (ризудаления (рор) элемента из стека. Добавьте в стек числа -5, 3, -4, 5 и распечата содержимое стека. Удалите один элемент из стека, добавьте в стек число 10, и печатайте стек еще раз. Найдите сумму всех положительных элементов, принлежащих стеку. 17 Создать очередь вещественных значений. Реализовать операции добавле | йте рас- пад- |
|---|---------------------|
| удаления (рор) элемента из стека. Добавьте в стек числа -5, 3, -4, 5 и распечата содержимое стека. Удалите один элемент из стека, добавьте в стек число 10, и печатайте стек еще раз. Найдите сумму всех положительных элементов, при лежащих стеку. | йте рас- пад- |
| содержимое стека. Удалите один элемент из стека, добавьте в стек число 10, и печатайте стек еще раз. Найдите сумму всех положительных элементов, при лежащих стеку. | оас- |
| печатайте стек еще раз. Найдите сумму всех положительных элементов, приплежащих стеку. | ад- |
| лежащих стеку. | |
| , , , , , , , , , , , , , , , , , , , | |
| 17 Создать очередь вещественных значений. Реализовать операции добавле | $\overline{}$ |
| | кин |
| (enqueue) и удаления (dequeue) элемента из очереди. Добавьте в очередь чи | сла |
| 46.5, 3.4, 32.4, -3.21 и распечатайте содержимое очереди. Удалите 2 элемент | ιиз |
| очереди, затем добавьте в очередь число 5.0 и распечатайте очередь еще | раз. |
| Найдите сумму элементов, по модулю больших 12, принадлежащих очереди. | |
| 18 Создать стек строковых значений. Реализовать операции добавления (push) и з | да- |
| ления (рор) элемента из стека. Добавьте в стек строки «Students», «of», «t | ıe», |
| «group», «TE», «3» и распечатайте содержимое стека. Удалите один элемен | . из |
| стека, и распечатайте содержимое стека еще раз. Напечатайте все строки, кото | ые |
| состоят из двух символов из стека. | |
| 19 Создать очередь строковых значений. Реализовать операции добавления (enqu | ue) |
| и удаления (dequeue) элемента из очереди. Добавьте в очередь строки «о | ıe», |
| «two», «three», «four», «five», «six», «seven» и распечатайте содержимое очер | ди. |
| Удалите 4 элемента из очереди, затем добавьте в очередь строки «eight», «nin | » и |
| распечатайте очередь еще раз. Найдите количество строк, состоящих из 4 сим | Во- |
| лов. | |
| 20 Создать стек целочисленных значений. Реализовать операции добавления (pus | 1) и |
| удаления (рор) элемента из стека. Добавьте в стек числа 1, 4, 2 и распечатайте | co- |
| держимое стека. Добавьте число 4 в стек, и распечатайте содержимое стека | ще |
| раз. Найдите количество чисел, больших числа 3, принадлежащий стеку. | |
| 21 Создать очередь вещественных значений. Реализовать операции добавле | |
| (enqueue) и удаления (dequeue) элемента из очереди. Добавьте в очередь чис. | ıa – |
| 2.1, 1.3, -1.34, 3.3 и распечатайте содержимое очереди. Удалите 1 элемент из | че- |
| реди, затем добавьте в очередь число 2.9 и распечатайте очередь еще раз. Найд | ите |
| сумму отрицательных элементов очереди. | |

| 22 | Создать стек строковых значений. Реализовать операции добавления (push) и уда- |
|----|--|
| | ления (рор) элемента из стека. Добавьте в стек строки «111», «2», «sdf4», «bye» и |
| | распечатайте содержимое стека. Удалите 1 элемент из стека, и распечатайте со- |
| | держимое стека еще раз. Найдите строку максимальной длины, принадлежащую |
| | стеку. |
| 23 | Создать очередь строковых значений. Реализовать операции добавления (enqueue) |
| | и удаления (dequeue) элемента из очереди. Добавьте в очередь строки «one», |
| | «two», «three», «four» и распечатайте содержимое очереди. Добавьте в очередь |
| | строку «five» и распечатайте очередь еще раз. Найдите суммарную длину всех |
| | строк, принадлежащих очереди, кроме последней строки очереди. |
| 24 | Создать стек целочисленных значений. Реализовать операции добавления (push) и |
| | удаления (рор) элемента из стека. Добавьте в стек числа 5, 3, 44, 555 и распеча- |
| | тайте содержимое стека. Удалите 2 элемента из стека, добавьте числа 20 и 30 в |
| | стек, и напечатайте содержимое стека еще раз. Найдите количество положитель- |
| | ных двухзначных чисел, принадлежащих стеку. |
| 25 | Создать очередь вещественных значений. Реализовать операции добавления |
| | (enqueue) и удаления (dequeue) элемента из очереди. Добавьте в очередь числа - |
| | 2.2, 5.5, 4.3, -4.5 и распечатайте содержимое очереди. Удалите 1 элемент из оче- |
| | реди и распечатайте очередь еще раз. Найдите сумму чисел по модулю больше 4, |
| | принадлежащих очереди. |
| 26 | Создать стек строковых значений. Реализовать операции добавления (push) и уда- |
| | ления (рор) элемента из стека. Добавьте в стек строки «Student», «of», «the», |
| | «OSAT» и распечатайте содержимое стека. Удалите один элемент из стека, до- |
| | бавьте строку «ONAT» и распечатайте содержимое стека еще раз. Посчитайте ко- |
| | личество строк, состоящих не менее чем из трех символов, принадлежащих стеку. |
| 27 | Создать очередь строковых значений. Реализовать операции добавления (enqueue) |
| | и удаления (dequeue) элемента из очереди. Добавьте в очередь строки «one», |
| | «two», «three», «four», «five», «six», и распечатайте содержимое очереди. Удалите |
| | 2 элемента из очереди, затем добавьте в очередь строку «seven» и распечатайте |
| | очередь еще раз. Найдите количество строк начинающихся с букв «f» или «t». |
| 28 | Создать стек целочисленных значений. Реализовать операции добавления (push) и |
| | удаления (рор) элемента из стека. Добавьте в стек числа 1, 2, -3, 4 и распечатайте |

| | содержимое стека. Удалите один элемент из стека, и распечатайте содержимое |
|----|--|
| | стека еще раз. Найдите максимальный элемент, принадлежащий стеку. |
| 29 | Создать очередь вещественных значений. Реализовать операции добавления |
| | (enqueue) и удаления (dequeue) элемента из очереди. Добавьте в очередь числа - |
| | 2.0, 2.0, 2.1, -2.1, 3.7 и распечатайте содержимое очереди. Удалите 2 элемента из |
| | очереди, затем добавьте в очередь число 1.1 и распечатайте очередь еще раз. |
| | Найдите произведение положительных элементов, принадлежащих очереди. |
| 30 | Дано число D и указатели P1 и P2 на начало и конец очереди, содержащей не менее |
| | двух элементов. Добавить элемент со значением D в конец очереди и извлечь из |
| | очереди первый (начальный) элемент. Вывести значение извлеченного элемента и |
| | содержимое очереди. |
| 31 | Создать очередь вещественных значений, для реализации используя односвязные |
| | списки. Реализовать операции добавления (enqueue) и удаления (dequeue) эле- |
| | мента из очереди. Добавьте в очередь числа -2.0, 2.0, 2.1, -2.1, 3.7 и распечатайте |
| | содержимое очереди. Удалите 2 элемента из очереди, затем добавьте в очередь |
| | число 1.1 и распечатайте очередь еще раз. Найдите произведение положительных |
| | элементов, принадлежащих очереди. |
| 32 | Дано число D и указатели P1 и P2 на начало и конец очереди, содержащей не менее |
| | двух элементов. Добавить элемент со значением D в конец очереди и извлечь из |
| | очереди первый (начальный) элемент. Вывести значение извлеченного элемента и |
| | содержимое очереди. |
| 33 | Create a simple program to create a queue and to queue integer numbers from 1 to 30. |
| | Then dequeue and print on screen the content of the queue. Use pointers for the ADT |
| | implementation. |
| | Link for information: |
| | https://www.geeksforgeeks.org/stack-data-structure/ |
| | |

| (b) Let Q be a queue. Illustrate the following operations (the state of the queue and the sequence |
|--|
| of outputs). |
| enqueue(Q, 5) |
| enqueue(Q, 3) |
| dequeue(Q) |
| enqueue(Q, 2) |
| enqueue(Q, 8) |
| dequeue(Q) |
| dequeue(Q) |
| enqueue(Q, 9) |
| enqueue(Q, 1) |
| dequeue(Q) |
| enqueue(Q, 7) |
| enqueue(Q, 6) |
| dequeue(Q) |
| dequeue(Q) |
| enqueue(Q, 4) |
| dequeue(Q) |
| dequeue(Q) |

https://www.geeksforgeeks.org/queue-data-structure/