Лабораторная работа №3

Реализация двусвязных списков с помощью указателей

При программировании использовать линейные двусвязные списки.

Элементы списка выбираются в соответствии с вариантом.

Все элементы обработки данных должны быть оформлены в виде подпрограмм (процедур и/или функций). Подпрограмма должна возвращать указатель или значение, но не выводить никакой информации, кроме подпрограммы печати списка.

Не использовать массивы!!! Осуществлять контроль ошибок (невозможно удалить элемент из пустого списка, добавить элемент к несуществующему списку и т.д.).

Выполнение лабораторной работы состоит из двух частей: непосредственно написание программ и защита этих программ с полным объяснением каждой строки кода.

Лабораторную выполнять в PascalABC или в Lazarus.

Программа должна содержать меню (цифровое или любое другое) для выбора операции над списком.

Программа должна содержать следующие функции и процедуры:

- создание пустого списка в соответствии с вариантом;
- проверка списка на пустоту;
- заполнение списка (с помощью генератора случайных чисел и символов) в соответствии с вариантом;
- печать элементов списка в порядке их расположения;
- определение длины списка;
- вставка нового элемента в соответствии с вариантом;
- удаление элемента в соответствии с вариантом;

- разбиение списка на два списка;
- соединение двух линейных списков в один список;
- создание копии списка;
- проверка двух списков на равенство;
- удаление всех элементов списка.
- индивидуальные операции (по вариантам).

Элементы списка задать в соответствии с вариантом

Ва- ри- ант	Тип эле- ментов списка	Интервал, которому принадлежат элементы списка	Создание списка	Заполне- ние списка (добавле- ние элементов)	Вставка нового элемента	Удаление	Индивидуальные операции
	integer	[-100, 100]	без барь-	в конец	перед і-тым элементом	элемента, следу-	Разместить новый элемент
			ерных эле-	списка		ющего за і -тым	перед тем элементом
1			ментов				списка, целочисленное
							поле которого имеет боль-
							шее значение.
	string	строки латин-	с послед-	в конец	перед і-тым элементом	элемента, пред-	Продублировать в списке
2		ских симво-	ним барь-	списка		шествующего і-	все элементы с нечетными
2		лов длиной 5	ерным эле-			му	номерами (новые эле-
		символов	ментом				менты добавлять перед су-

							ществующими элемен-
							тами с такими же значени-
							ями)
	word	[5, 300]	с первым	в начало	непосредственно за і-	і –того элемента	Определить количество
			барьерным	списка	тым элементом		локальных максимумов в
			элементом				заданном списке. (Локаль-
							ный максимум в числовом
3							массиве – это последова-
							тельность трех рядом сто-
							ящих чисел, в которой
							среднее число больше сто-
							ящих слева и справа от
							него).
	byte	[0, 80]	с двумя ба-	в начало	непосредственно за і-	элемента, следу-	Удалить из списка все эле-
			рьерными	списка	тым элементом	ющего за і -тым	менты с нечетными номе-
			элемен-				рами и вывести указатель
4			тами				на первый элемент преоб-
							разованного списка. После
							удаления элементов из
							списка освобождать па-

							мять, которую они зани-
							мали
	char	прописные	без барь-	в конец	перед і-тым элемен-	і –того элемента	Написать функцию, кото-
		английские	ерных эле-	списка	ТОМ		рая определяет, входит ли
5		буквы	ментов				список М1 в список М2.
							Предполагается, что
							списки существуют.
	integer	[-250, 250]	с первым	в начало	непосредственно за і-	элемента, пред-	Определить номер
			барьерным	списка	тым элементом	шествующего і-	наибольшего из нечетных
6			элементом			му	положительных элемен-
							тов
	word	[1000, 2000]	с послед-	в конец	перед і-тым элементом	элемента, следу-	Даны номера двух различ-
			ним барь-	списка		ющего за і -тым	ных элементов двусвяз-
			ерным эле-				ного списка. Создать но-
7			ментом				вый список и поместить в
							него элементы, находящи-
							еся в диапазоне заданных
							номеров.
8	char	строчные рус-	с двумя ба-	в начало	непосредственно за і-	і -того элемента	Продублировать в списке
0		ские буквы	рьерными	списка	тым элементом		все элементы с нечетными

			элемен-				номерами (новые эле-
			тами				менты добавлять после су-
							ществующих элементов с
							такими же значениями)
	byte	[100,200]	без барь-	в конец	перед і-тым элементом	элемента, пред-	Удалить из списка все эле-
			ерных эле-	списка		шествующего і-	менты с нечетными значе-
9			ментов			му	ниями. После удаления
9							элементов из списка осво-
							бождать память, которую
							они занимали.
	real	[-50,30]	с первым	в начало	непосредственно за і-	элемента, следу-	Переместить в списке дан-
			барьерным	списка	тым элементом	ющего за і -тым	ный элемент на К позиций
			элементом				вперед (если после дан-
10							ного элемента находится
							менее К элементов, то пе-
							реместить его в конец
							списка).
	char	строчные рус-	с послед-	в конец	перед і-тым элементом	і –того элемента	Написать процедуру, ко-
11		ские буквы от	ним барь-	списка			торая вставляет новый
11		а до н	ерным эле-				элемент перед каждым
			ментом				вхождением заданного

							элемента. Если элементы
							не найдены, то выдать на
							экран соответствующие
							сообщение.
	word	[40, 100]	с двумя ба-	в начало	непосредственно за і-	элемента, пред-	Перегруппировать эле-
			рьерными	списка	тым элементом	шествующего і-	менты списка, переместив
12			элемен-			му	все нечетные элементы в
			тами				конец списка (в том же по-
							рядке).
	char	цифры	без барь-	в конец	перед і-тым элементом	элемента, следу-	Даны два элемента. Со-
			ерных эле-	списка		ющего за і -тым	здать новый список и по-
13			ментов				местить в него элементы,
13							значения которых нахо-
							дятся в диапазоне задан-
							ных значений.
	byte	[10, 150]	с первым	в начало	непосредственно за і-	і –того элемента	Продублировать в списке
			барьерным	списка	тым элементом		все элементы с нечетными
14			элементом				значениями (новые эле-
							менты добавлять перед су-
							ществующими элемен-

							тами с такими же значени-ями)
	char	знаки препи-	с послед-	в конец	перед і-тым элементом	элемента, пред-	Даны номера двух различ-
		нания, алгеб-	ним барь-	списка		шествующего і-	ных элементов двусвяз-
		раических	ерным эле-			му	ного списка; элемент с но-
		операций и	ментом				мером Х находится в
		др.					списке перед элементом с
							номером Ү, но не обяза-
							тельно рядом с ним. Пере-
15							местить элементы, распо-
							ложенные между данными
							элементами (не включая
							данные элементы), в но-
							вый список (в том же по-
							рядке). Если новый список
							окажется пустым, то свя-
							занный с ним указатель
							положить равным nil.
16	integer	[100, 200]	с двумя ба-	в начало	непосредственно за і-	элемента, следу-	Продублировать в списке
10			рьерными	списка	тым элементом	ющего за і -тым	все элементы с нечетными

			элемен-				значениями (новые эле-
			тами				менты добавлять после су-
							ществующих элементов с
							такими же значениями)
	word	[10, 110]	без барь-	в конец	перед і-тым элементом	і –того элемента	Разместить новый элемент
			ерных эле-	списка			перед тем элементом
17			ментов				списка, целочисленное
							поле которого имеет
							наименьшее значение.
	integer	[-40, 60]	с первым	в начало	непосредственно за і-	элемента, пред-	Переместить в списке дан-
			барьерным	списка	тым элементом	шествующего і-	ный элемент на К позиций
			элементом			му	назад (если перед данным
18							элементом находится ме-
							нее К элементов, то пере-
							местить его в начало
							списка).
	real	[-99, 100]	с двумя ба-	в начало	непосредственно за і-	і –того элемента	Даны номера двух различ-
19			рьерными	списка	тым элементом		ных элементов двусвяз-
			элемен-				ного списка. Создать но-
			тами				вый список и поместить в

							наго эпаманти, наустачи
							него элементы, находящи-
							еся в диапазоне заданных
							номеров. В случае если не
							было найдено ни одного
							такого значения, выдается
							сообщение об ошибке
							(формат вывода ошибки
							смотрите выше).
	byte	[1, 150]	с послед-	в конец	перед і-тым элементом	элемента, следу-	Исключить из списка все
			ним барь-	списка		ющего за і -тым	элементы с заданным зна-
			ерным эле-				чением, вычислить их ко-
20			ментом				личество. Если элементы
							не найдены, то выдать на
							экран соответствующие
							сообщение.
	char	строчные ан-	без барь-	в конец	перед і-тым элементом	элемента, пред-	Даны номера Х и Ү двух
		глийские	ерных эле-	списка		шествующего і-	различных элементов дву-
21		буквы	ментов			му	связного списка (элемент с
							номером Х находится в
							списке перед элементом с

							номером Ү, но не обяза-
							тельно рядом с ним). По-
							менять местами данные
							элементы.
	integer	[0, 100]	с первым	в начало	непосредственно за і-	элемента, следу-	Определить количество
			барьерным	списка	тым элементом	ющего за і -тым	локальных минимумов в
			элементом				заданном списке. (Локаль-
							ный минимум в числовом
22							массиве – это последова-
22							тельность трех рядом сто-
							ящих чисел, в которой
							среднее число меньше сто-
							ящих слева и справа от
							него).
	char	цифры и	с послед-	в конец	непосредственно за і-	і –того элемента	Продублировать в списке
		знаки арифме-	ним барь-	списка	тым элементом		первый и последний эле-
23		тических опе-	ерным				менты (новые элементы
43		раций	элементом				добавлять после суще-
							ствующих элементов с та-
							кими же значениями)

	char	строчные рус-	с двумя	в начало	перед і-тым элементом	элемента, пред-	Даны номера Х и Ү двух
		ские буквы от	барьер-	списка		шествующего і-	различных элементов дву-
		к до я	ными эле-			му	связного списка (элемент с
			ментами				номером Х находится в
24							списке перед элементом с
							номером Ү, но не обяза-
							тельно рядом с ним). По-
							менять местами данные
							элементы.
	string	строки длины	без барь-	в конец	перед і-тым элементом	элемента, пред-	Перегруппировать эле-
		6	ерных эле-	списка		шествующего і-	менты списка, переместив
25			ментов			му	все строки, начинающиеся
							с А, Е, О, в конец списка (в
							том же порядке).
	string	строки дли-	с послед-	в конец	перед і-тым элементом	элемента, следу-	Написать функцию, кото-
26		ной от 2 до 10	ним барь-	списка		ющего за і -тым	рая проверяет, упорядо-
20		символов	ерным				чены ли элементы списка
			элементом				по алфавиту.
	byte	[1, 150]	с послед-	в конец	перед і-тым элементом	элемента, следу-	Ввести номер элемента.
27			ним барь-	списка		ющего за і -тым	Найти минимальное значе
			ерным				-ние списка из элементов,

			элементом				следующих за заданным
							элементом, считая его от
							начала и до конца списка.
							Если заданное значение
							отрицательное, считать,
							что значение номера зада-
							ется с конца списка.
	integer	[100, 200]	с двумя	в начало	непосредственно за і-	элемента, следу-	В заданном списке опреде-
			барьер-	списка	тым элементом	ющего за і -тым	лить и вывести номера по-
			ными эле-				следовательностей чисел,
28			ментами				которые монотонно убы-
							вают (каждое следующее
							число меньше предыду-
							щего)
	real	[-100, 100]	без барь-	в конец	перед і-тым элементом	элемента, следу-	Найти минимальный эле-
29			ерных эле-	списка		ющего за і -тым	мент в заданном двусвяз-
			ментов				ном списке
	word	[5, 300]	с первым	в начало	непосредственно за і-	і –того элемента	Найти максимальный эле-
30			барьерным	списка	тым элементом		мент в заданном двусвяз-
			элементом				ном списке

	char	прописные	с послед-	в конец	перед і-тым элементом	элемента, пред-	Найти количество элемен-
31		русские буквы	ним барь-	списка		шествующего і-	тов с заданным значением
31			ерным			му	(ввести с клавиатуры) в за-
			элементом				данном двусвязном списке
	byte	[0, 80]	с двумя	в начало	непосредственно за і-	элемента, следу-	Найти количество элемен-
32			барьер-	списка	тым элементом	ющего за і -тым	тов равных нулю в задан-
32			ными эле-				ном двусвязном списке
			ментами				

Вариант 33. Doubly linked list (Pascal or Lazarus)

(Do not use arrays.) For every operation create procedure or function. Create numeric menu or other.

Operations:

- creating an empty list
- testing whether or not a list is empty
- filling the list with random elements
- print the elements of list in the order of occurrence
- find length of a linked list
- inserting a new element as the first one of a list
- insert a new element after a given position
- searching a given element in linked list
- find an element at given position
- find an element with maximum value

- change an element at given position
- deleting the first element of a list
- deleting an element after a given position
- deleting an element with given key
- linked list deletion