



Pontifícia Universidade Católica de São Paulo
Faculdade de Ciências Exatas e Tecnologia
Ciência da Computação

LIC Lab - Turma: MA1B

(30/04/2020) - Prof. Julio Arakaki

Avaliação 1

Implementar as atividades descritas a seguir, utilizando a linguagem Java.

Atividade 1)

Um Coronel dispõe seu batalhão de soldados da seguinte forma:

1^a fila - 1 soldado
2^a fila - 2 soldados
3^a fila - 3 soldados
...

Sabendo-se o número de soldados, determinar quantas filas serão formadas e, se for o caso, quantos soldados restarão na fila incompleta. Implementar uma aplicação que ajude o Coronel a responder estas questões.

Atividade 2)

Na eleição para prefeito de Xurupita utiliza-se uma urna eletrônica. Após o encerramento da seção, os dados armazenados representam: número de eleitores esperados, número de votos coletados, número de votos nulos e número de votos em branco. Criar um programa que permita determinar a porcentagem de eleitores que compareceram à sessão, a porcentagem de votos nulos e a porcentagem de votos em branco em relação ao número de votos coletados.

Boa Prova!!