

Написать программу, которая проверяет, находится ли введенное с клавиатуры число в списке. Список должен вводиться во время работы программы.

Введите элементы списка:

n = 5

-> 6

-> 7

-> 9

-> 2

-> 4

Введите число:

ch = 9

Число присутствует в элементах списка

Заполнить список из 20 элементов случайными числами.

Найти сумму элементов этого списка.

[63, 100, 91, 20, 0, 97, 7, 69, 23, 69, 21, 71, 70, 42, 55, 77, 46, 96, 33, 37]

Summa: 1087

Заполнить список из 10 элементов случайными числами. Переместить все положительные элементы, начиная с максимального, в начало списка.

[21, 88, 0, 29, 77, 82, 46, 74, 82, 34]

[88, 82, 82, 77, 74, 46, 34, 29, 21, 0]

Написать программу, которая случайным образом заполняет двумерный список размером 3x4 цифрами от 0 до 4. Найти произведение ненулевых элементов списка.

1 — 2 — 0 —

3 — 1 — 4 —

2 — 1 — 1 —

0 — 2 — 4 —

Произведение ненулевых элементов: 384

Необязательные к выполнению

Напишите программу нахождения минимального элемента главной диагонали массива $K(n,n)$ заполненного случайными числами. Из него требуется сформировать новый массив только из положительных элементов. Найти из них наибольший элемент. Распечатать новый массив и наибольший элемент

Размерность массива: 6

Массив из случайных чисел от 1 до 100:

13	12	11	25	28	5
30	42	41	62	32	70
87	5	5	66	41	12
39	61	53	11	18	54
21	70	21	9	87	80
43	56	22	25	34	27

Минимальный элемент массива: 5

Написать программу, которая случайным образом заполняет двумерный список размерностью 3×4 цифрами от -20 до 10. Необходимо найти количество отрицательных элементов.

-18	4	-7	
-20	9	-3	
-18	-14	1	
4	-8	-8	

Количество отрицательных элементов: 8

Написать программу, которая случайным образом заполняет двумерный список размером 6x6 цифрами от 0 до 10 и одномерный список из 6-ти чисел. Нужно нечетные строки двумерного списка заменить на одномерный список.

8	0	2	5	2	8
2	3	2	8	6	2
4	0	6	2	4	9
5	5	6	2	3	3
3	8	7	6	6	6
10	3	4	5	10	10

[0, 8, 10, 0, 10, 7]

0	8	10	0	10	7
2	3	2	8	6	2
0	8	10	0	10	7
5	5	6	2	3	3
0	8	10	0	10	7
10	3	4	5	10	10

Написать программу, которая случайным образом заполняет двумерный список размером 6x6 цифрами от 0 до 10. Поменять местами 1-ю и 2-ю строки, 3-ю и 4-ю строки, 5-ю и 6-ю строки двумерного списка

6	1	6	7	5	2
8	2	8	2	4	2
7	9	10	9	5	10
5	10	1	1	10	8
3	6	5	4	7	5
8	7	6	7	10	4

8	2	8	2	4	2
6	1	6	7	5	2
5	10	1	1	10	8
7	9	10	9	5	10
8	7	6	7	10	4
3	6	5	4	7	5