

## Programmier-Aufgabe: Die Kreis-Klasse

Erstelle eine Klasse namens Kreis, die geometrische Berechnungen durchführt und verschiedene Wege zur Objekterstellung bietet.

### Die Anforderungen:

1. **Klassenattribut:** Definiere das Klassenattribut  $\pi$  mit dem Wert 3.14159.
2. **Konstruktor (`__init__`):** Der Standard-Konstruktor soll den **Radius** als Instanzattribut entgegennehmen.
3. **Statische Methode:** Füge eine Methode `ist_positiv(wert)` hinzu, die prüft, ob ein gegebener Wert größer als 0 ist. **(Kein `self` oder `cls` benötigt).**
4. **Klassenmethode:** Füge einen alternativen Konstruktor `aus_umfang(cls, umfang)` hinzu, der den Radius aus dem gegebenen Umfang berechnet und dann ein neues Kreis-Objekt zurückgibt. **(`cls` wird benötigt).**