

## Mitarbeiter-Hierarchie

Erstelle eine Basisklasse Mitarbeiter und eine abgeleitete Klasse Entwickler, um zu sehen, wie Klassenattribute in der Vererbung funktionieren.

### Die Anforderungen:

#### 1. Basisklasse Mitarbeiter:

- **Klassenattribut:** ERHOEHUNGSRATE = 1.05 (5% Gehaltserhöhung für alle Mitarbeiter).
- **Konstruktor (`__init__`):** Nimmt name und gehalt entgegen.
- **Instanzmethode:** erhoehe\_gehalt(), die das aktuelle Gehalt mit der ERHOEHUNGSRATE der Klasse multipliziert.
- **Statische Methode:** ist\_vollzeit(stunden), die prüft, ob die Stunden  $\geq 40$ \$ sind.

#### 2. Abgeleitete Klasse Entwickler:

- **Vererbung:** Erbt von Mitarbeiter.
- **Klassenattribut (Überschreiben):** Überschreibe die ERHOEHUNGSRATE auf 1.10 (10% für Entwickler).