# В-дерево. В+-дерево. В\*-дерево.



# Цель

• Цель: разработать и описать реализацию алгоритмов B-tree, B+-tree и B\*-tree. Протестировать данные алгоритмы с помощью автоматических тестов и сравнить результаты.

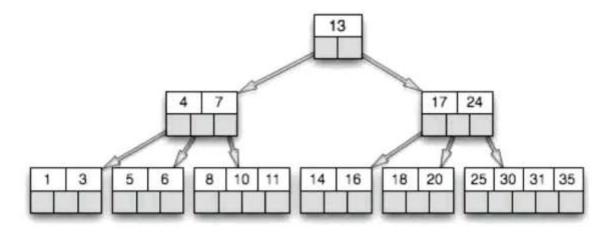
# Основные операции

insert(x) — вставить элемент x, если его ещё не существует в дереве; delete(x) — удалить элемент x, если он есть в дереве; search(x) — найти элемент x, если он существует в дереве.

# В-дерево

• В-tree — структура данных, сбалансированное, сильно ветвистое дерево поиска, предложенное Р. Бэйером и Э. МакКрейтом в 1970 году для хранения данных во внешней памяти.





# Преимущества В-дерева

- Минимизируют количество операций чтения-записи с диском;
- Сохраняет ключи в отсортированном порядке для последовательного обхода;
- Использует частично заполненные блоки для ускорения вставок и удалений.



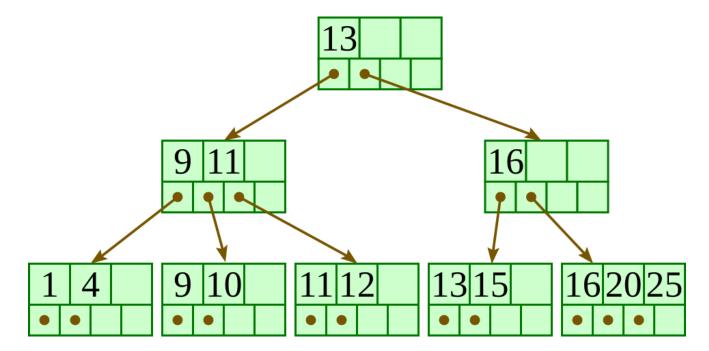
# Недостатки В-дерева

- Невозможен последовательный доступ;
- Внутренние узлы долго удаляются;
- Поиск не эффективен полностью.



# В+-дерево

• B+-tree — структура данных на основе B-дерева, сбалансированное {\displaystyle n}дерево поиска с переменным, но зачастую большим количеством потомков в узле.



# Преимущества В+-дерева

- Поиск эффективен, так как записи хранятся в конечных узлах;
- Удаление элементов происходит быстро;
- Возможен последовательный доступ к элементам.



# Недостатки В+-дерева

- Имеет большую ширину по сравнению с высотой;
- Может быть избыточность в появлении ключей.



# В\*-дерево

• В\*-дерево — разновидность В-дерева, в которой каждый узел дерева заполнен не менее чем на  $\frac{2}{3}$  (в отличие от В-дерева, где этот показатель составляет 1/2).

# Преимущества В\*-дерева

• Компактнее в сравнении с В-деревом, так как каждый узел используется полнее.



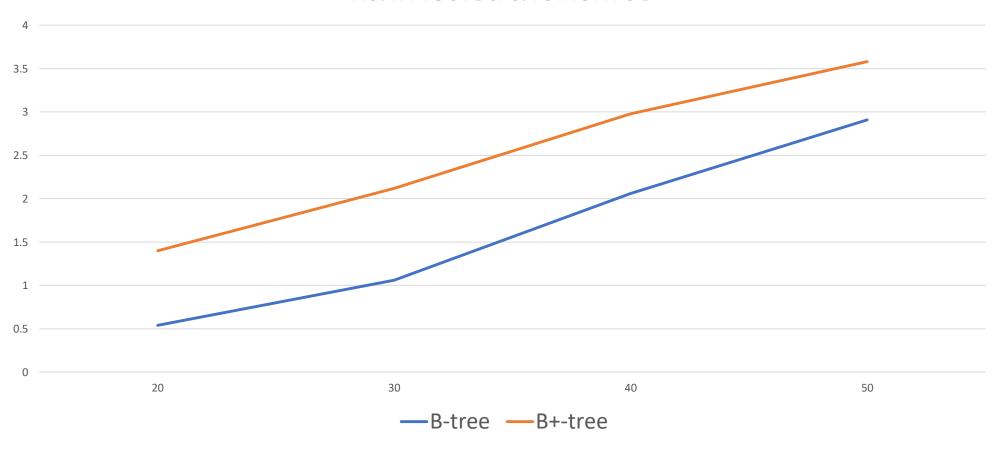
# Структура узла

```
struct BTreeNode {
    int *data;
    BTreeNode **child_ptr;
    bool leaf;
    int n;
}
```

#### Гипотеза

Структура данных B-tree быстрее выводит строение дерева на экран, но удобнее в использовании всё же структура данных B+-tree.

# Сравнение вывода деревьев на экран в зависимости от количества элементов



# Подтверждение гипотезы

Гипотеза подтверждена: в процессе выполнения практической работы было выявлено множество не особо существенных различий, от которых все же зависит производительность алгоритмов.

# Реализация и тестирование

Физические характеристики текущей системы:

- Язык программирования алгоритма С++;
- Объём написанного кода для В-дерева 10 Кб;
- Объём написанного кода для В-дерева в строках 365 строк;
- Объём папки с проектом 91,2 Mб.

### Заключение

• Изучено строение трёх алгоритмов, их отличие друг от друга и производительность алгоритмов на примерах. Углублены знания в области сбалансированных деревьев поиска, повышены навыки в области скорости написания кода.