



Actividad

- Avance [Unlockopia WebApp]

Análisis Operativo de Unlockopia: Facilitando la compra de claves de activación para videojuegos

Maquera Andrade Aldair Jose

Docente: · Dr. Torres Cruz Fred Universidad Nacional del Alitplano Facultad De Ingeniería Estadística e Informática INGENIERÍA DE SOFTWARE I Puno - Perú

Titulo

Análisis Operativo de Unlockopia: Facilitando la compra de claves de activación para videojuegos

Lo ultimo

Unlockopia-App link github

```
MINGW64/c/Users/Alenny/Desktop/Unlockopia-App

Alenm8DESKTOP-NDSTV3N MINGW64 -/Desktop/Unlockopia-App (master)

§ git log --oneline

$ corregir

$
```

Figure 1: Historial de commit

Avanze

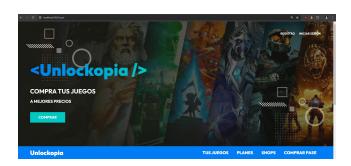


Figure 2: Pagina principal



Figure 3: Pagina Inicio de sesion

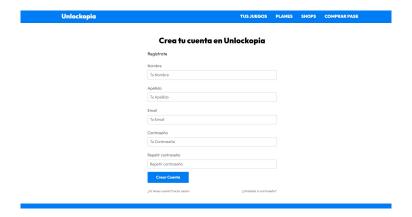


Figure 4: Pagina crear cuenta

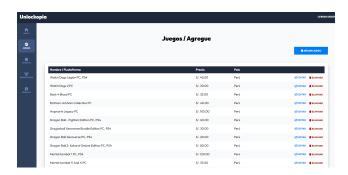


Figure 5: Panel admi, editable los juegos

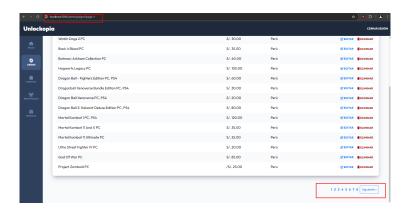


Figure 6: Paginación

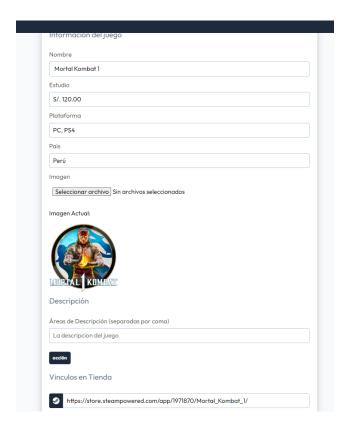


Figure 7: Características de los juegos, editable

Se hizo un cambio en la interfaz para que sea Resposive, falta para la conclusión de este proyecto. Estos días estaré:

- Terminar las redirecciones. CUMPLIDO
- Terminando las funcionalidades de la barra de navegación.
- Para Admin, se está pensando en utilizar AdminLTE, pero otra opción de mayor aprendizaje es crear nuestro propio Panel Administrador. *CUMPLIDO*
- Colocando otra tabla para las claves de activación (listado, editar y eliminar). CUMPLIDO
- Contador de cuantas claves que van quedando
- Creando la paginación escalable. casi CUMPLIDO
- Implementando la API de PayPal.

Trataré de acelerar este trabajo para su pronta conclusión, espero su comprensión GRACIAS