

Universidad Nacional del Altiplano



FACULTAD DE INGENIERÍA ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA

Actividad 4

Completar el backlog completo de su aplicación SCRUM Jira

Presentado por:

Maquera Andrade Aldair Jose

Docente:

Dr. Torres Cruz Fred

Semestre:

7 mo

Curso:

INGENIERÍA DE SOFTWARE I

Puno - Perú 2024

Índice

1.	Título.	3
2.	Proposito	3
3.	Backlog	3
	3.1. Sistemas de Usuarios y Menú usuario (login)	3
	3.2. Pagina de usuario	3
	3.3. Sistema de direcciones	3
	3.4. Sistema de Categorias	3
	3.5. Categoría de juegos	
	3.6. Pagina principal de juegos	4
	3.7. Sistema de Favoritos	4
	3.8. Sistema de búsqueda	4
	3.9. Sistema de carrito	4
	3.10. Sistema de pago (Stripe)	5
	3.11. Pagina de pedidos	

1. Título.

Desarrollo de una Plataforma de Venta de Claves de Activación de videojuegos [Unlockopia]

2. Proposito

El objetivo de este proyecto es desarrollar una plataforma web que se especialice en la venta de claves de activación de videojuegos, proporcionando a los jugadores acceso a una biblioteca diversa de juegos digitales. La plataforma debe tener una interfaz amigable y fácil de utilizar para cualquier usuario y debe ofrece varios juegos en diversas plataformas.

3. Backlog

3.1. Sistemas de Usuarios y Menú usuario (login)



3.2. Pagina de usuario



3.3. Sistema de direcciones



3.4. Sistema de Categorias

· .	SCRUM-4	Sistema de Categorias	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1	
	SCRUM-28	Creación de la función de colección de categorías	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1	

3.5. Categoría de juegos

~ I	SCRUM-5	Categoría de juegos	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
•	SCRUM-30	Crear función de obtención de últimos juegos añadidos	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
•	SCRUM-31	Implementar la estructura de la lista de juegos	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
•	SCRUM-32	Implementar juegos por plataformas	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
•	SCRUM-33	Añadir paginación	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
C	SCRUM-29	Creación de la colección de juegos	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1

3.6. Pagina principal de juegos

~ .	SCRUM-6	Pagina principal de juegos	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
Contraer	SCRUM-34	Creación de la pagina	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
•	SCRUM-35	Implementar la obtención de los datos de los juegos	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
•	SCRUM-36	Estructura de la pagina	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
•	SCRUM-37	Implementación de un (video muestra) por juego	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
•	SCRUM-38	Implementación de un carrusel de imágenes para cada juego	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
•	SCRUM-39	Descripción y fecha de lanzamiento de los juegos	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1

3.7. Sistema de Favoritos

~ .	SCRUM-7	Sistema de Favoritos	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
	SCRUM-43	Creación de la pagina de favoritos	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
•	SCRUM-40	Creación de juegos favoritos	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
	SCRUM-41	Crear función para añadir juegos favoritos	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
	SCRUM-42	Crear función para eliminar juego favorito	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1

3.8. Sistema de búsqueda

· .		SCRUM-9	Sistema de búsqueda	TAREAS POR	Tablero Sprint 1
	Contraer	SCRUM-44	Crear pagina de búsqueda	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
	•	SCRUM-45	Implementar la obtención de los resultados de búsqueda	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1

3.9. Sistema de carrito



3.10. Sistema de pago (Stripe)

~ .	SCRUM-11	Sistema de pago (Stripe)	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
	SCRUM-53	Creación de la colección de pedidos	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
	SCRUM-54	Añadir el formulario de Stripe	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
	SCRUM-55	Creacion de la función de back para realizar el pedido y pago	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
	SCRUM-56	Implementar el proceso de pago	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
	SCRUM-57	Limpieza de pedido	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1

3.11. Pagina de pedidos

~ I	SCRUM-12	Pagina de pedidos	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
•	SCRUM-58	Implementar la obtención de todos los pedidos	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
	SCRUM-60	Renderizar los pedidos	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1
	SCRUM-59	Implementacion de una función para mostrar recomendacio	TAREAS POR HAC	Tablero Sprint 1