### Лабораторная работа 2

### Цель работы:

Реализация алгоритмов и методов обработки/сжатия изображений.

#### Задачи работы:

- Написать приложение, реализующее указанные в варианте методы
- обработки изображений
- Реализовать:
  - 1. Поэлементных операций
  - 2. Линейное контрастирование
  - 3. Локальная пороговая обработка (Niblack algorithm, Bernsen algorithm)

### Средства разработки:

### Библиотека Java Swing.

### Ход работы:

- 1. Поиск методов локальной пороговой обработки
- 2. Сравнение сложности реализации алгоритмов
- 3. Реализация алгоритмов пороговой обработки
- 4. Поиск поэлементных операций
- 5. Реализация поэлементных операций
- 6. Поиск методов линейного контрастирования
- 7. Реализация метода линейного контрастирования
- 8. Составление требований к используемым изображениям
- 9. Поиск различных изображений
- 10. Фильтрация изображений согласно требованиям
- 11. Создание базы изображений
- 12. Тестирование реализованных методов на базе
- 13. Составление сравнительной характеристики методов локальной пороговой обработки
- 14. Составление технической документации проекта

# Выводы о проделанной работе:

Было выбрано два метода локальной пороговой обработки: метод Ниблэка(Niblack metod), метод Бернсена(Bernsen method). Сравнительная характеристика методов:

### Метод Ниблэка:

Описание: Метод определяет пороговое значение пикселей на основе локальной статистики яркости в окрестности каждого пикселя. Он учитывает среднее значение и стандартное отклонение пикселей в окне и вычисляет пороговое значение с использованием некоторого коэффициента.

# Преимущества:

- Устойчив к неравномерной освещенности и шуму.
- Способность сохранять детали и контуры объектов на изображении.

# Ограничения:

- Требуется настройка коэффициента для достижения оптимального результата.
- Затратен по времени для больших изображений.

• Менее эффективен при сильных изменениях яркости и тенях.

### Метод Бернсена:

Описание: Метод определяет пороговое значение пикселей на основе локальной статистики яркости в окрестности каждого пикселя. Он использует минимальное и максимальное значения яркости в окне для вычисления порога.

### Преимущества:

- Простота и эффективность.
- Хорошо срабатывает для определения границ объектов на изображении, быстро работает с большими изображениями.
- Хорошая работа с неравномерной освещенностью и шумом.

### Ограничения:

- Может быть менее эффективным при сильных изменениях яркости и тенях.
- Возможна потеря некоторых деталей изображения при низком контрасте.

В общем, метод Ниблэка обычно предпочтителен, когда требуется более точная бинаризация, особенно в случаях с неравномерной освещенностью и шумом. Он более гибок в настройкае, а также сохраняет больше деталей. Однако, если такая детализация не обязательна, то лучше использовать метод Бернсена, т.к. он даст большее преимущество во времени работы алгоритма.

Советы по работе методов Бернсена и Ниблэка

Для обоих методов нужен размер области, откуда берется информация для работы методов. Это число должно быть нечетным и положительным, для обоих методов обычно хватает чисел <= 17.

Для метода Бернсена порог контраста лучше всего брать из того же диапазона.

Коэфициент для метода Ниблэка используется для вычисления порога и позволяет контролировать чувствительность метода. Значение коэффициента определяет, насколько сильно будет учитываться стандартное отклонение в вычислении порога. Более высокое значение коэффициента делает метод более чувствительным к изменениям яркости, тогда как более низкое значение делает его менее чувствительным. Обычно, является десятичным числом в пределе [-1;1].

Но всегда нужно понимать, что коэффициенты подбираются согласно требуемой задаче под каждую конкретную картинку.