

AccountManagement mit Exceptions

Lehrziele:

- Exceptionhandling

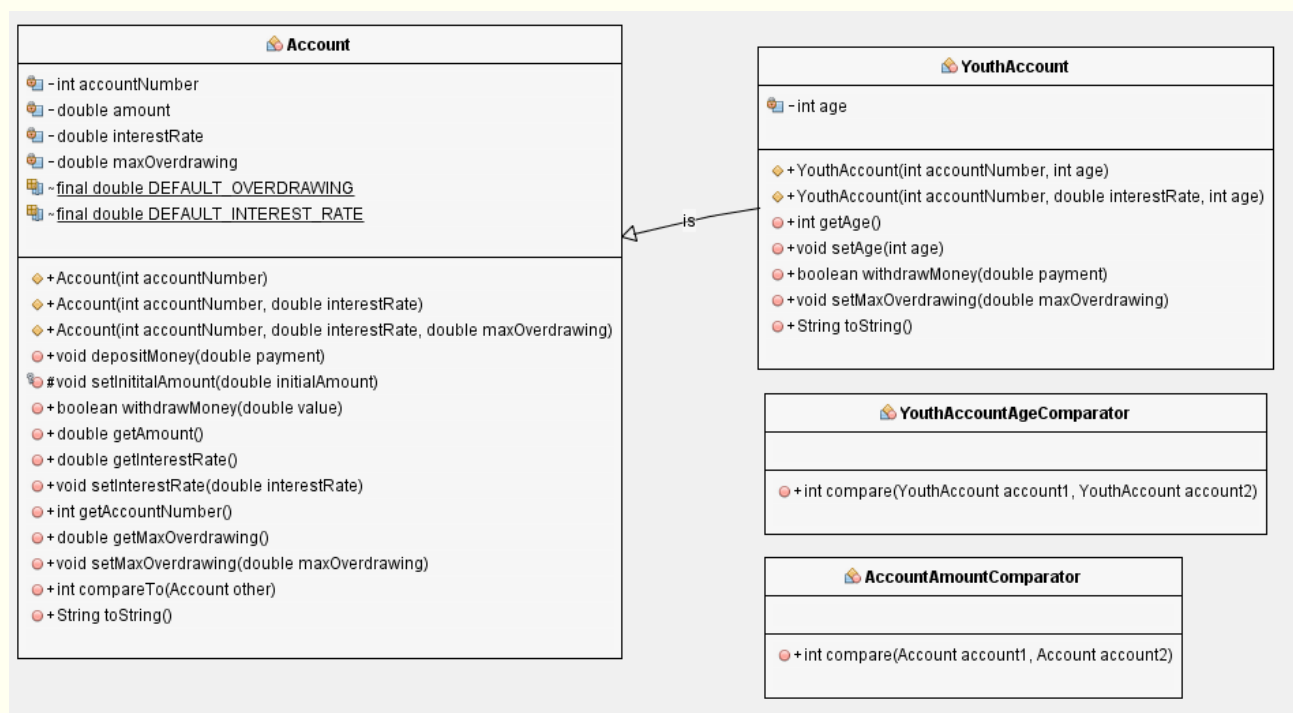
Vertiefung:

- Collections

Aufgabenstellung

Es ist eine einfache Kontoverwaltung zu implementieren. Neben den beiden Nutzmethode `withdrawMoney()` für das Abheben und `depositMoney()` für das Einzahlen von Geld sind Hilfsmethoden und Konstruktoren zu implementieren.

Für das normale Konto (Account) kann ein Überziehungsrahmen gesetzt werden. Das Jugendkonto hat keinen Überziehungsrahmen, hat aber ein Startguthaben von 20€, die bei Erzeugung gutgeschrieben werden.



Folgende Aufgaben sind zu erledigen:

Account

- Bei Übergabe negativer Werte an `withdrawMoney` und `depositMoney` wird eine `IllegalArgumentException` ausgelöst
- Eine Abhebung ist nur bis zum Erreichen des Überziehungsrahmens möglich. Wird versucht, mehr Geld abzuheben wird die Abhebung verweigert und `withdrawMoney` liefert `false` zurück.

YouthAccount

- Wird ein Jugendkonto von einer Person eröffnet, deren Alter über 18 Jahre ist, wird der einmalige Bonus von 20€ nicht gewährt.
- Jugendkonten können nicht überzogen werden.
- Ein Versuch, mit `setMaxOverdrawing()` den Überziehungsrahmen zu setzen wird mit einer `IllegalStateException` quittiert.
- Implementieren Sie alle zum Jugendkonto gehörigen Tests (Verwenden Sie als Muster die `AccountTests`)