

16 ENERO 2026

LAS AVESES



ALEJANDRO MEDINA, WASIQ BAIG , ADRIAN ALVAREZ

ÍNDICE

de contenido

-
- 01 Qué hace la aplicación
 - 02 Una validación implementada
 - 03 Un elemento creado o eliminado dinámicamente
 - 04 Una función propia (mini-componente)
 - 05 Un método nuevo investigado
-

¿QUÉ HACE LA APLICACIÓN?

Esta aplicación es un formulario de inscripción inteligente que valida datos personales en tiempo real y permite gestionar deportes de forma dinámica. El sistema asegura la integridad de la información mediante expresiones regulares, permite la manipulación del DOM para añadir o quitar opciones al instante y garantiza la persistencia del progreso del usuario a través de LocalStorage, ofreciendo una experiencia profesional, reactiva y libre de errores.

PRINCIPAL

OFGT

Nuestra aplicación es un formulario inteligente para el Club Las Aves que valida datos personales en tiempo real y permite gestionar deportes de forma dinámica. El sistema utiliza expresiones regulares para evitar errores, manipula el DOM para añadir o quitar opciones al instante y garantiza la persistencia de los datos mediante LocalStorage, logrando una interfaz profesional y reactiva.

Página de inscripción

Nombre
Apellido
Edad
Email
Teléfono

Foto 1: Gestión de Identidad

Deportes

Discapacidad

- Natación
- Fútbol
- Pádel
- Tenis

AÑADIR DEPORTE

ELIMINAR DEPORTE

Foto 2: Preferencias Deportivas y Perfil

UNA VALIDACIÓN IMPLEMENTADA

EJEMPLO:

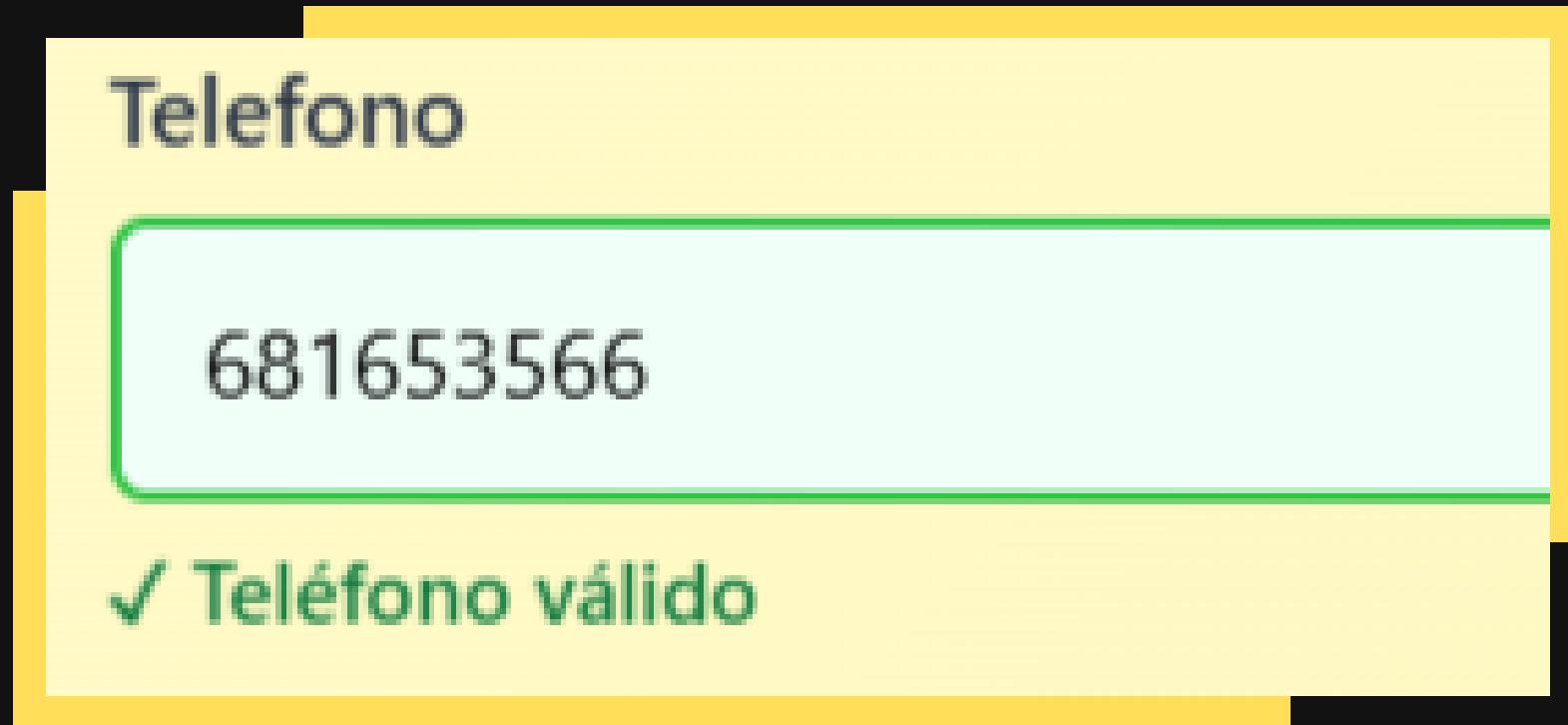
Para el teléfono, implementamos una validación en tiempo real con el evento input. Usamos la expresión regular

`“/^[679][0-9]{8}$/”`

que garantiza que el número sea español (empiece por 6, 7 o 9) y tenga exactamente 9 dígitos. Si falla, el campo se vuelve rojo y muestra un mensaje de error dinámico.

UNA VALIDACIÓN IMPLEMENTADA

Para la validación del teléfono, empleamos una Expresión Regular `/^679[0-9]{8}$/` que verifica en tiempo real si el número es un formato español válido, iniciando por 6, 7 o 9 con un total de nueve dígitos. Mediante el evento `input`, el sistema ofrece una respuesta visual inmediata cambiando el color del campo y mostrando mensajes de error dinámicos, garantizando así que solo se procesen datos con el formato técnico correcto.



(Foto de la valicacion)

```
// Expresión regular para teléfono español (9 dígitos)
var telefonoRegex = /^[679][0-9]{8}$/;

if (telefonoValue === '') {
    telefono.style.borderColor = "#ff6b6b";
    telefono.style.backgroundColor = "#fff5f5";
    msgTelefono.style.color = "#d62323";
    msgTelefono.textContent = 'El teléfono es obligatorio';
    return false;
} else if (!telefonoRegex.test(telefonoValue)) {
    telefono.style.borderColor = "#ff6b6b";
    telefono.style.backgroundColor = "#fff5f5";
    msgTelefono.style.color = "#d62323";
    msgTelefono.textContent = 'Teléfono no válido (9 dígitos)';
    return false;
} else {
    telefono.style.borderColor = "#33c446ff";
    telefono.style.backgroundColor = "#f0ffff";
    msgTelefono.style.color = "#0c7a3c";
    msgTelefono.textContent = '✓ Teléfono válido';
    return true;
}
```

(Foto del Código)

ELEMENTO CREADO O ELIMINADO DINÁMICAMENTE

Para gestionar los deportes, implementamos una funcionalidad vinculada a los botones de la interfaz. Al hacer clic en el

botón Añadir

AÑADIR DEPORTE

el sistema genera nuevos nodos en el DOM e injectarlos en la lista.

ELIMINAR DEPORTE

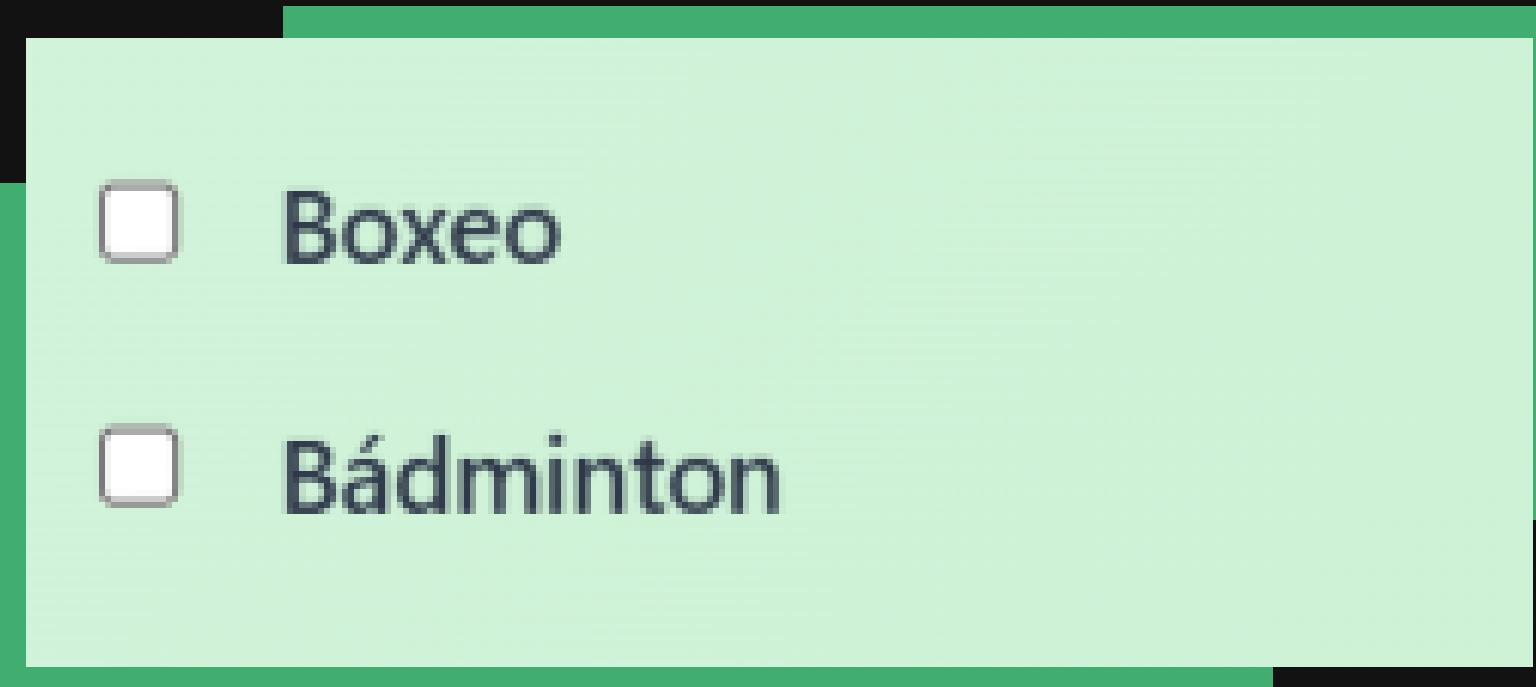
botón Eliminar

utiliza el método `.pop()` para identificar el último elemento creado y borrarlo definitivamente con `.remove()`. Esta lógica permite que el usuario modifique la estructura del formulario en tiempo real, adaptando el listado de deportes de forma interactiva y eficiente.

ELEMENTO CREADO O ELIMINADO DINÁMICAMENTE

Botón Añadir Deporte: Funciona como un "creador" instantáneo. Cada vez que lo pulsas, aparece una nueva opción de deporte en la lista con su propia casilla de selección, permitiéndote elegir disciplinas que no estaban visibles al principio.

Botón Eliminar Deporte: Es la herramienta de "limpieza". Si te equivocas o te arrepientes de haber ampliado la lista, este botón borra la última opción añadida, manteniendo el formulario organizado y mostrando solo lo que realmente te interesa.



(Nuevos Elementos Agregados)

```

// Añadir deporte
document.getElementById("añadirBOM").addEventListener("click", function (e) {
  e.preventDefault();
  var msgMods = document.getElementById('msgMods');

  if (deportesAñadidos.length < deportes.length) {
    let lista = document.getElementById("listDeportes");
    let deporte = deportes[deportesAñadidos.length];

    let label = document.createElement("label");
    let input = document.createElement("input");

    input.type = "checkbox";
    input.className = "deporte añadido";
    input.name = "deportes";
    input.value = deporte.toLowerCase();

    input.addEventListener('change', validarCheckboxes);

    label.appendChild(input);
    label.appendChild(document.createTextNode(" " + deporte));
    lista.appendChild(label);

    deportesAñadidos.push({
      deporte: deporte,
      label: label
    });
    validarCheckboxes();
  } else {
    msgMods.style.color = '#d62323';
    msgMods.textContent = 'Llegaste al límite, no hay más deportes :(';
  }
});

```

(Foto del Código)



UNA FUNCIÓN PROPIA (MINI-COMPONENT)

Hemos creado una función propia llamada **validarCheckboxes** que actúa como un contador inteligente reutilizable. Sirve para centralizar el control: da igual si marcas un deporte fijo o uno nuevo que acabas de añadir, esta función única se encarga de revisar todo el formulario, contar las selecciones y avisarte en tiempo real si estás dentro del límite permitido de 3 actividades.

Su única tarea es contar. Cada vez que haces clic en un deporte (sea de los que ya estaban o de los nuevos que añadiste), esta función se despierta, cuenta cuántos hay marcados y te dice si cumples las reglas: "Te falta uno", "Estás bien" o "Te has pasado de 3".

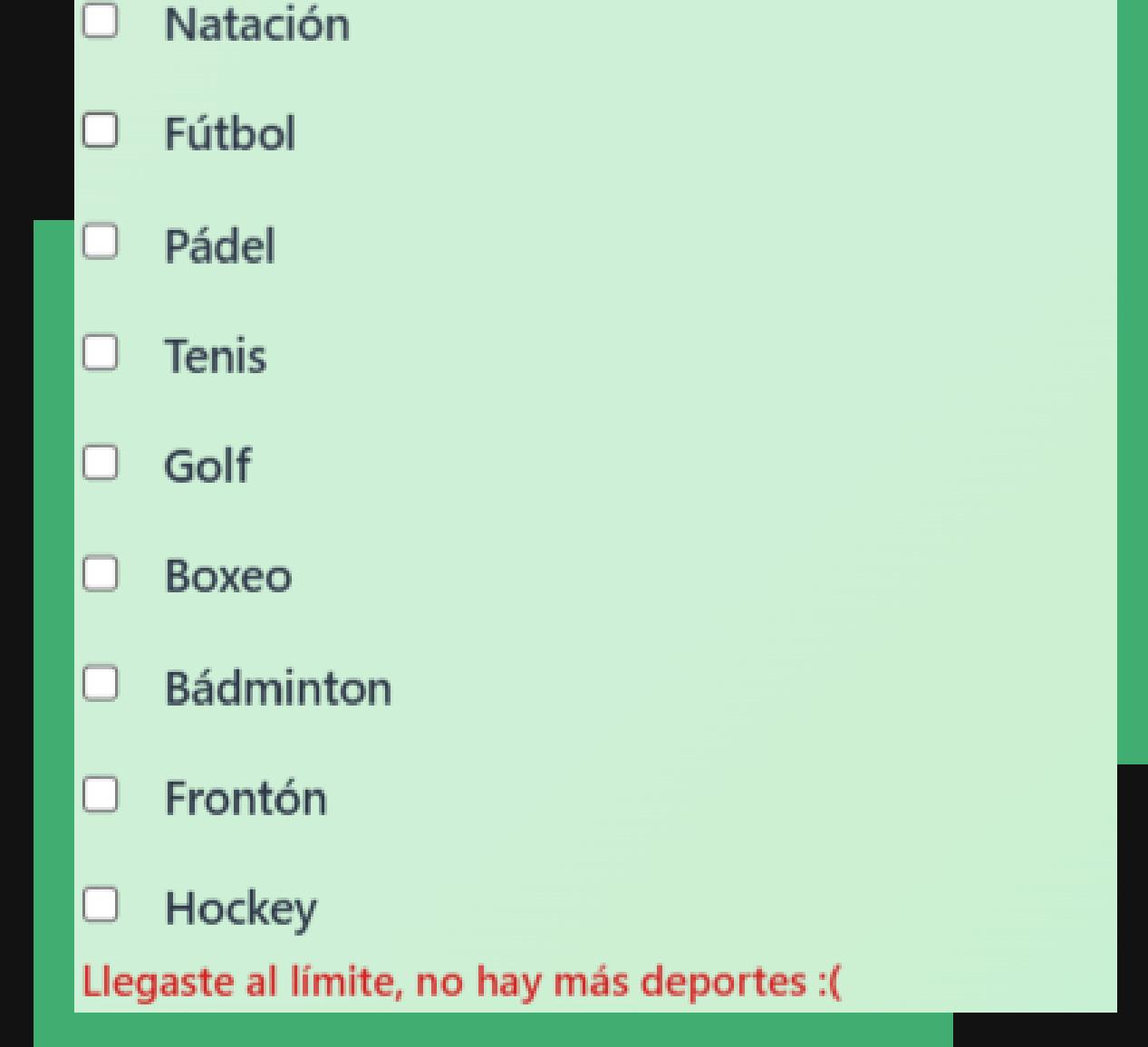


UNA FUNCIÓN PROPIA (MINI-COMPONENTE)

Mi función validarCheckboxes cumple el requisito de función de validación. En lugar de validar un solo texto, valida el conjunto de la selección deportiva para asegurar que el usuario respeta el límite de 3 actividades.



(Foto de la validación)

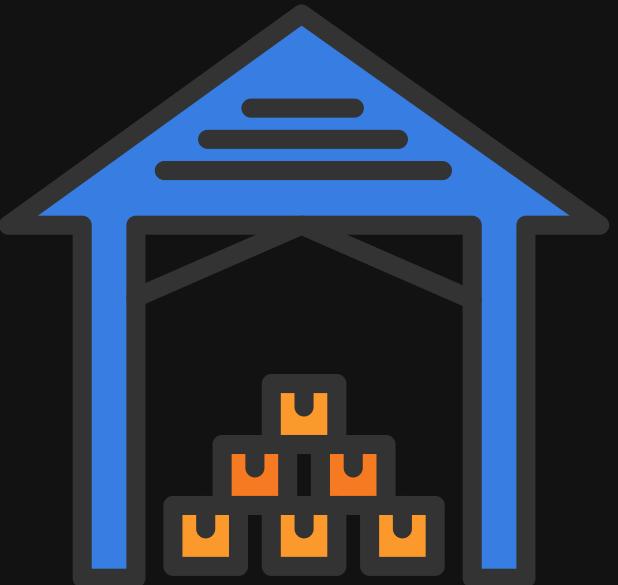
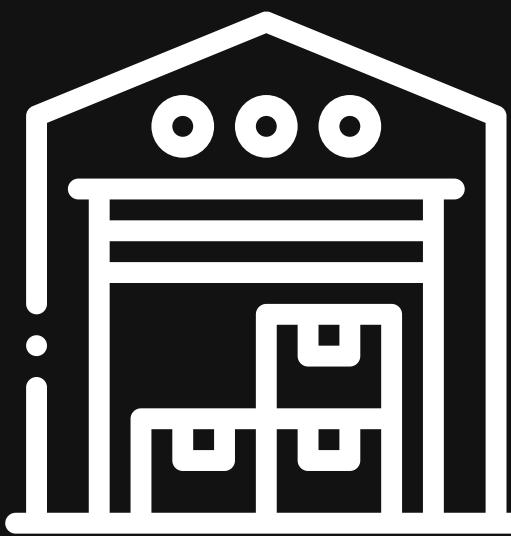


(Foto de la Ejecución)

UN MÉTODO NUEVO INVESTIGADO

“LOCALSTORAGE”

Hemos finalizado nuestro proyecto con una ultima investigación sobre localstorage que al final lo hemos integrado en nuestro proyecto. Básicamente sirve para guardar las preferencias y datos del usuario por ejemplo si escribe algo en el formulario o lo que sea y se recarga la pagina no se borran los datos.



UN MÉTODO NUEVO INVESTIGADO

Nuestro función guarda los datos las preferencias y tipo si en un futuro implementamos una tienda virtual podríamos llegar a guardar los pedidos de la gente en las cestas así no tendrán que agregarlo cada vez que entren.

```
// CARGAR datos al abrir la página
window.addEventListener('load', function () {
    const guardado = localStorage.getItem('formDatos');
    if (guardado) {
        const datos = JSON.parse(guardado);

        // Rellenar campos
        document.getElementById('nombre').value = datos.nombre || '';
        document.getElementById('correo').value = datos.correo || '';
        document.getElementById('telefono').value = datos.telefono || '';
        document.getElementById('direccion').value = datos.direccion || '';
        document.getElementById('ciudad').value = datos.ciudad || '';
        document.getElementById('pais').value = datos.pais || '';
        document.getElementById('edad').value = datos.edad || '';
        document.getElementById('genero').value = datos.genero || '';
        document.getElementById('intereses').value = datos.intereses || '';
        document.getElementById('preferencias').value = datos.preferencias || '';
    }
});
```

(Foto del Código)

16 ENERO 2026

GRACIAS

www.clublasaves.com

ALEJANDRO MEDINA, WASIQ BAIG , ADRIAN ALVAREZ