



ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

PRÁCTICA IV: TAD PILA-BALANCEO DE PARÉNTESIS

Elías López Rivera

2CV5

ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS

MAESTRO: MANUEL PORTILLO

Fecha de entrega: 21/05/2025



Algoritmo de conversión Polaca

Algoritmo

TAD pila

Estrucutra de datos tipo LIFO, es decir el último que entra es el primero en salir, su funcionamiento emula el de una pila de libros, es bastanta utilizada para simular entornos dentro de aplicaciones web y en especifico sera usada para la realización de este algoritmo

Chequeo de pareéntesis

Paso I:Iteramos sobre las posiciones de nuestra cadena

Paso 2:Si el valor de la posición de la cadena es igual a un paréntesis abierto apilamos

Paso 3: Si este corresponde a un parentesis de cierre despilamos, si desapilamos una pila vacia la expresion esta mal escrita

Paso 4:Si al final del proceso la pila esta vacia la expresión es correcta, si tiene algún elemento la expresión esta mal escrita

${\bf Pseudocodigo}$

```
Algorithm 1 Conversión Polaca
Require: [1+2*7+(2+1)*9]
Ensure: expresincorrecta
  INICIO
                  Desde i = 1 hasta i < tamarray
  char temp=+;
      Si A[i] es (
        ApilarA[i]
      Si A[i] es )
        Desapilar
         si \mathbf{Desapilar} = \mathbf{error}
            imprimir expresión no valida
      Si la pila esta vacia
        Imprimir expresión valida
      Si no
        Imprimir expresión invalida
  FIN
```

Implementación con pila dinámica

```
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>
3 #include <stdbool.h>
4 #include <string.h>
6 struct nodo
7 {
      char ele;
      struct nodo *siguiente;
10 };
11
12 struct nodo *tope=NULL;
14 int isempty()
      if (tope==NULL)
17
           return 1;
18
19
      return 0;
20
21 }
22
void imprimirarreglo(char c[13])
24 {
      for (int 1 = 0; 1 < 13; 1++)
25
               printf("%c ",*(c+1));
27
      printf("\n");
29
30 }
31
32 void push (char val)
33 {
      struct nodo* nuevo=(struct nodo*)malloc(sizeof(struct nodo));
      nuevo->ele=val;
35
      nuevo->siguiente=tope;
      tope=nuevo;
37
38
40 int pop()
41 {
      if(isempty())
42
43
           //printf("ERROR");
44
           return 0;
      }
46
47
      else
48
      struct nodo*temp=tope;
49
      if ((temp->ele!='(')&(temp->ele!=')'))
50
51
           printf("%c ",temp->ele);
```

```
53
       tope=temp->siguiente;
       //char z=temp->ele;
55
       free(temp);
56
57
       return 1;
       }
58
59 }
60
61
   int parentesis(char C[100])
62
63
       while(*(C++))/*mientras el valor de la
64
65
       isesima posicion sea diferenete de NULL*/
66
67
            if (*C=='(')
68
            /*si lo apuntado es un parentesis
69
            de abertura apilamos*/
70
            {
71
                push(*C);
72
            }
73
            if (*C==')')
74
             /*si lo apuntado es un parentesis
75
            de cierre desapilamos
76
            */
78
                if(!pop())
79
                 /*si dessapilamos una pila
80
                 vacia retornamos 0*/
82
                     return 0;
83
                }
84
           }
       }
86
87
       if (isempty())
88
            return 1;
89
            /*si la pila esta vacia
90
            retornamos 1*/
91
       }
92
93
       return 0;
94
       //si no retornamos 0
95
96 }
  int main()
97
98
  {
99
       char A[100];
       fgets(A,100,stdin);
100
       if( parentesis(A))
101
        /*si la valuacion de paretesis
102
        fue positiva o negativa imprimimos
103
        el respectivo mensaje*/
       {
105
           printf("Expresion correcta");
```

```
107     }
108     else
109     {
110          printf("Expresion incorrecta");
111     }
112 }
```

Compilación

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

* Executing task: C:/Windows/System32/cmd.exe /d /c .\build\Debug\outDebug.exe

1+2*(3+2)(+)

Expression correcta * Terminal will be reused by tasks, press any key to close it.
```

Implementación con pila estática

```
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
3 #include <string.h>
4 #define MAX 100
6 void imprimirarreglo(char c[13])
7 {
      for (int 1 = 0; 1 < 13; 1++)
           {
9
               printf("%c ",*(c+1));
      printf("\n");
12
13 }
14
15 struct pila
      char ele[MAX];
17
      int tope;
18
19 };
void incializar(struct pila *p)
22 {
23
      p \rightarrow tope = -1;
24 }
int isempty(struct pila *p)
```

```
27 {
       if(p->tope==-1)
28
29
           return 1;
30
       }
31
       return 0;
32
33 }
34
35 bool isfull(struct pila *p)
36 {
       if(p->tope==MAX-1)
37
           return true;
39
       }
40
       return false;
41
42
43 }
44
void push(struct pila *p, char val)
46 {
       if(isfull(p))
47
48
           printf("La pila esta llena");
49
       }
50
       else
51
52
           p->ele[++(p->tope)]=val;
53
54
55 }
56
int pop(struct pila *p)
58 {
       if(isempty(p))
60
61
           return 0;
       }
62
       else
63
64
           if((p->ele[p->tope]!='(')&(p->ele[p->tope]!=')'))
65
           {
66
                printf("%c ",p->ele[p->tope]);
67
           }
68
           //char z=p->ele[p->tope];
69
           (p->tope)--;
           return 1;
71
       }
73
74 }
75
76 int parentesis(char C[100], struct pila *p)
77 {
       while (*(C++))
78
       {
79
           if (*C=='(')
```

```
81
                 push(p,*C);
82
             }
83
            if (*C==')')
84
             {
85
                  if(!pop(p))
86
87
                      return 0;
88
89
            }
90
        }
91
        if (isempty(p))
92
93
             return 1;
95
        return 0;
97
98
  }
99
100 int main()
101 {
        struct pila p;
102
        incializar(&p);
103
        char A[100];
104
        fgets(A,100,stdin);
105
        if( parentesis(A,&p))
106
107
             printf("Expresion correcta");
108
        }
109
        else
110
        {
111
            printf("Expresion incorrecta");
112
113
114 }
```

Compliación

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

* Executing task: C:/Windows/System32/cmd.exe /d /c .\build\Debug\outDebug.exe

1+2*(3*3(2))(
Expression incorrecta * Terminal will be reused by tasks, press any key to close it.
```

Conclusión

A través de la implementación d euna estructura de datos logramos implementar el algoritmo de revisión de paréntesis, lo cual nos mostro una nueva manera de implementar las funciones nativas de una pila