1. **Einführung in Nohtyp**

Willkommen bei Nohtyp, der Programmiersprache, die alles auf den Kopf stellt! Nohtyp ist eine skurrile und einzigartige Sprache, die entwickelt wurde, um Programmierer herauszufordern und zu unterhalten. Hier sind die Grundlagen, um loszulegen.

1. **1. Syntax**

Die Syntax von Nohtyp ist ungewöhnlich und erfordert ein Umdenken. Hier sind einige grundlegende Regeln:

* **Rückwärts-Schreiben**: Alle Befehle und Variablennamen müssen rückwärts geschrieben werden.
* **Kein Leerzeichen**: Leerzeichen sind nicht erlaubt. Verwenden Sie stattdessen Unterstriche \_.
* **Zahlen in Worten**: Zahlen müssen als Wörter geschrieben werden (z.B. eins, zwei, drei).

1. **2. Variablen**

Variablen in Nohtyp werden wie folgt deklariert:

niam\_var = "Hallo Welt"

Hier ist niam\_var die Variable main\_var, rückwärts geschrieben.

1. **3. Datentypen**

Nohtyp unterstützt die folgenden Datentypen:

* **Zeichenkette**: Zeichenketten werden in doppelte Anführungszeichen gesetzt.
* **Ganzzahlen**: Ganzzahlen werden als Wörter geschrieben.
* **Listen**: Listen werden in eckige Klammern gesetzt und durch Kommas getrennt.

Beispiel:

1. **4. Funktionen**

Funktionen in Nohtyp werden wie folgt definiert:

Hier ist noitcnuf\_niam die Funktion main\_function, rückwärts geschrieben.

1. **5. Kontrollstrukturen**

Nohtyp verwendet ungewöhnliche Kontrollstrukturen:

* **Wenn-Bedingung**: fi
* **Schleife**: elihw

1. **6. Ein einfaches Programm**

Hier ist ein einfaches Nohtyp-Programm, das “Hallo Welt” ausgibt:

1. **7. Kommentare**

Kommentare werden mit § eingeleitet und sind einzeilig:

Viel Spaß beim Programmieren mit Nohtyp! Es ist eine Herausforderung, aber auch eine unterhaltsame Art, Ihre Programmierfähigkeiten zu testen. 😊