

**PERFIL PROFESIONAL
TÉCNICO SUPERIOR UNIVERSITARIO
EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN ÁREA
ENTORNOS VIRTUALES Y NEGOCIOS DIGITALES
EN COMPETENCIAS PROFESIONALES**

Versión Ejecutiva

PRESENTACIÓN

El Técnico Superior Universitario en Tecnologías de la Información área Entornos Virtuales y Negocios Digitales cuenta con las competencias profesionales necesarias para su desempeño en el campo laboral, en el ámbito local, regional y nacional.

COMPETENCIAS PROFESIONALES

Las competencias profesionales son las destrezas y actitudes que permiten al Técnico Superior Universitario desarrollar actividades en su área profesional, adaptarse a nuevas situaciones, así como transferir, si es necesario, sus conocimientos, habilidades y actitudes a áreas profesionales próximas.

Competencias Genéricas:

Plantear y solucionar problemas con base en los principios y teorías matemáticas, a través del método científico para sustentar la toma de decisiones en los ámbitos científico y tecnológico.

Actuar con valores y actitudes proactivas de excelencia en su desarrollo personal, social y organizacional, en armonía con su medio ambiente para desarrollar su potencial personal, social, y organizacional.

Comunicar sentimientos, pensamientos, conocimientos, experiencias, ideas, reflexiones, opiniones, a través de expresiones sencillas y de uso común, en forma productiva y receptiva en el idioma inglés de acuerdo al nivel A2, usuario básico, del Marco de Referencia Europeo para contribuir en el desempeño de sus funciones en su entorno laboral, social y personal.

Comunicar sentimientos, pensamientos, conocimientos, experiencias, ideas, reflexiones y opiniones, de forma clara y detallada, sobre temas concretos y abstractos en su contexto profesional y sociocultural, de acuerdo al nivel B2, usuario independiente, del Marco de Referencia Europeo, para fundamentar y proponer mejoras en las organizaciones y contribuir responsablemente al desarrollo sociocultural.

Competencias Específicas:

1. Desarrollar soluciones tecnológicas para entornos Web mediante fundamentos de programación orientada a objetos, base de datos y redes de área local que atiendan las necesidades de las organizaciones.

1.1 Desarrollar aplicaciones de software mediante fundamentos de programación orientadas a objetos y conexión a base de datos, en entornos de desarrollo web para satisfacer las necesidades de las organizaciones

1.2 Implementar servicios de red con esquemas básicos de seguridad mediante la configuración y soporte de dispositivos de comunicación para su interconexión en una red corporativa pequeña.

2. Implementar Aplicaciones multiplataforma, digitales e interactivas, mediante software especializado en diseño y entornos virtuales, desarrollando contenidos multidimensionales, realidad virtual, realidad aumentada para contribuir a la comercialización de productos, servicios y a la optimización de los recursos de las organizaciones.

2.1 Diseñar interfaces digitales interactivas mediante el uso de metodologías, técnicas de diseño, modelos digitales y herramientas de hardware y software especializado para satisfacer las necesidades del cliente.

2.2 Desarrollar aplicaciones digitales interactivas multiplataforma mediante técnicas de modelado en diseño digital, lenguajes de programación, metodologías de desarrollo WEB y herramientas de software especializado, para contribuir a las necesidades de la organización.

ESCENARIOS DE ACTUACIÓN

El Técnico Superior Universitario en Tecnologías de la información área Entornos Virtuales y Negocios Digitales podrá desenvolverse en:

Empresas públicas y privadas que demanden servicios de Tecnologías de la información preferentemente en desarrollo web, desarrollo de productos digitales, realidad virtual, realidad aumentada, manejo de redes sociales tales como:

- Empresa de servicios comerciales e industriales
- Pequeñas y medianas empresas
- Agencias de publicidad
- Organismos públicos.
- Agencias de consultoría.
- Propia empresa.

OCUPACIONES PROFESIONALES

El Técnico Superior Universitario en Tecnologías de la información área Entornos Virtuales y Negocios Digitales podrá desempeñarse como:

- FreeLance como integrador de contenidos digitales.
- Diseñador de entornos virtuales, aumentados y mixtos
- Técnico en Diseño y tecnología digital.
- Diseñador de FrontEnd.
- Desarrollador web
- Administrador de sitios web
- Community Manager.
- Desarrollador de aplicaciones móviles.

**DISTRIBUCIÓN CUATRIMESTRAL DE LA CARRERA DE
TÉCNICO SUPERIOR UNIVERSITARIO EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
ÁREA ENTORNOS VIRTUALES Y NEGOCIOS DIGITALES
EN COMPETENCIAS PROFESIONALES**

CUATRIMESTRE ÁREAS DEL CONOCIMIENTO	1o.	2o.	3o.	4o.	5o.	ESTADÍA
CIENCIAS BÁSICAS APLICADAS	ÁLGEBRA LINEAL	FUNCIONES MATEMÁTICAS	CÁLCULO DIFERENCIAL	PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA		525 HRS
	90 HRS	60 HRS	60 HRS	75 HRS		
	DESARROLLO DE HABILIDADES DEL PENSAMIENTO LÓGICO					
	45 HRS					
FORMACIÓN TECNOLÓGICA	FUNDAMENTOS DE TI	METODOLOGÍAS Y MODELADO DE DESARROLLO DE SOFTWARE	MERCADOTECNIA DIGITAL	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL	
	75 HRS	75 HRS	75 HRS	75 HRS	75 HRS	
	FUNDAMENTOS DE REDES	INTERCONEXIÓN DE REDES	DISEÑO DIGITAL	MODELADO DIGITAL	ANIMACIÓN 3D	
	75 HRS	90 HRS	105 HRS	90 HRS	90 HRS	
	METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	SISTEMAS OPERATIVOS	DESARROLLO DE APLICACIONES DE REALIDAD AUMENTADA	DESARROLLO DE APLICACIONES DE REALIDAD VIRTUAL	
	75 HRS	90 HRS	75 HRS	90 HRS	90 HRS	
		INTRODUCCIÓN AL DISEÑO DIGITAL	APLICACIONES WEB	FRAMEWORKS DE DESARROLLO WEB	DESARROLLO DE APLICACIONES PARA NEGOCIOS DIGITALES	
		45 HRS	90 HRS	90 HRS	105 HRS	
		BASE DE DATOS	INTEGRADORA I		INTEGRADORA II	
		60 HRS	30 HRS		30 HRS	
LENGUAS Y MÉTODOS	INGLÉS I	INGLÉS II	INGLÉS III	INGLÉS IV	INGLÉS V	
	60 HRS	60 HRS	60 HRS	60 HRS	60 HRS	
	EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA I				EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA II	
	75 HRS				75 HRS	
HABILIDADES GERENCIALES	FORMACIÓN SOCIOCULTURAL I	FORMACIÓN SOCIOCULTURAL II	FORMACIÓN SOCIOCULTURAL III	FORMACIÓN SOCIOCULTURAL IV		
	30 HRS	45 HRS	30 HRS	45 HRS		
TOTALES	525 HRS	525 HRS	525 HRS	525 HRS	525 HRS	525 HRS

DEL PLAN DE ESTUDIOS VIGENTE EN SEPTIEMBRE DE 2018

NOMBRE Y FIRMA
RECTOR

NOMBRE Y FIRMA
DIRECTOR DE CARRERA

SELLO DE RECTORÍA