

PREGUNTAS JAVA 13-16

13. WHAT IS TRUE ABOUT THE CLASS WOW?

```
public abstract class Wow {  
    private int wow;  
    public Wow(int wow) { this.wow = wow; }  
    public void wow() { }  
    private void wowza() { }  
}
```

- A. It compiles without error.
- B. It does not compile because an abstract class cannot have private methods.
- C. It does not compile because an abstract class cannot have instance variables.
- D. It does not compile because an abstract class must have at least one abstract method.
- E. It does not compile because an abstract class must have a constructor with no arguments.

EXPLICACIÓN:

Respuesta: *A. It compiles without error.*

Una clase puede tener constructores, variables de instancia, métodos privados y no abstractos.

14. THE SINGLETON PATTERN ALLOWS:

- A. Have a single instance of a class and this instance cannot be used by other classes.
- B. Having a single instance of a class, while allowing all classes have access to that instance.
- C. Having a single instance of a class that can only be accessed by the first methods that calls it.

EXPLICACIÓN:

Respuesta: *B. Having a single instance of a class, while allowing all classes have access to that instance.*

15. HOW MANY TIMES IS 2 PRINTED?

```
public static void main(String[] args) {  
    String[] table = {"aa", "bb", "cc"};  
    int ii = 0;  
    for (String ss : table) {  
        while (ii < table.length) {  
            System.out.println(ii); ii++;  
            break;  
        }  
    }  
}
```

- A. Zero.
- B. Once.
- C. Twice.
- D. Thrice.
- E. It is not printed because compilation fails.

EXPLICACIÓN:

Respuesta: *B. Once.*

Dentro del foreach tenemos un ciclo que implementa un *break* sin condición por lo que el ciclo while no continuará después de imprimir e incrementar el valor de “ii”, el valor de “ii” se incrementará hasta 2, debido a la expresión booleana dada en el ciclo. Así que sólo una vez tendrá el valor de 2 y solo se podrá imprimir una vez.

16.WHAT IS THE RESULT?

```
public static void main(String[] args) {  
    int [][] array2D = { {0, 1, 2}, {3, 4, 5, 6} };  
    System.out.print(array2D[0].length + "");  
    System.out.print(array2D[1].getClass().isArray() + " ");  
    System.out.println(array2D[0][1]);  
}
```

- A. 3false1
- B. 2true3
- C. 2false3
- D. 3true1
- E. 3false3
- F. 2true1
- G. 2false1

EXPLICACIÓN:

Respuesta: *D. 3true1*

En la primera impresión se obtiene el tamaño del primer arreglo en array2D que es de **3**, la segunda impresión obtiene la clase a la que pertenece el segundo arreglo almacenado en array2D, y verifica si es de tipo Array, por lo que se obtiene **true**, y la última impresión imprime el entero almacenado en el primer arreglo que se encuentra en el índice 1, y corresponde a **1**.