

SUPER MARIO BROS

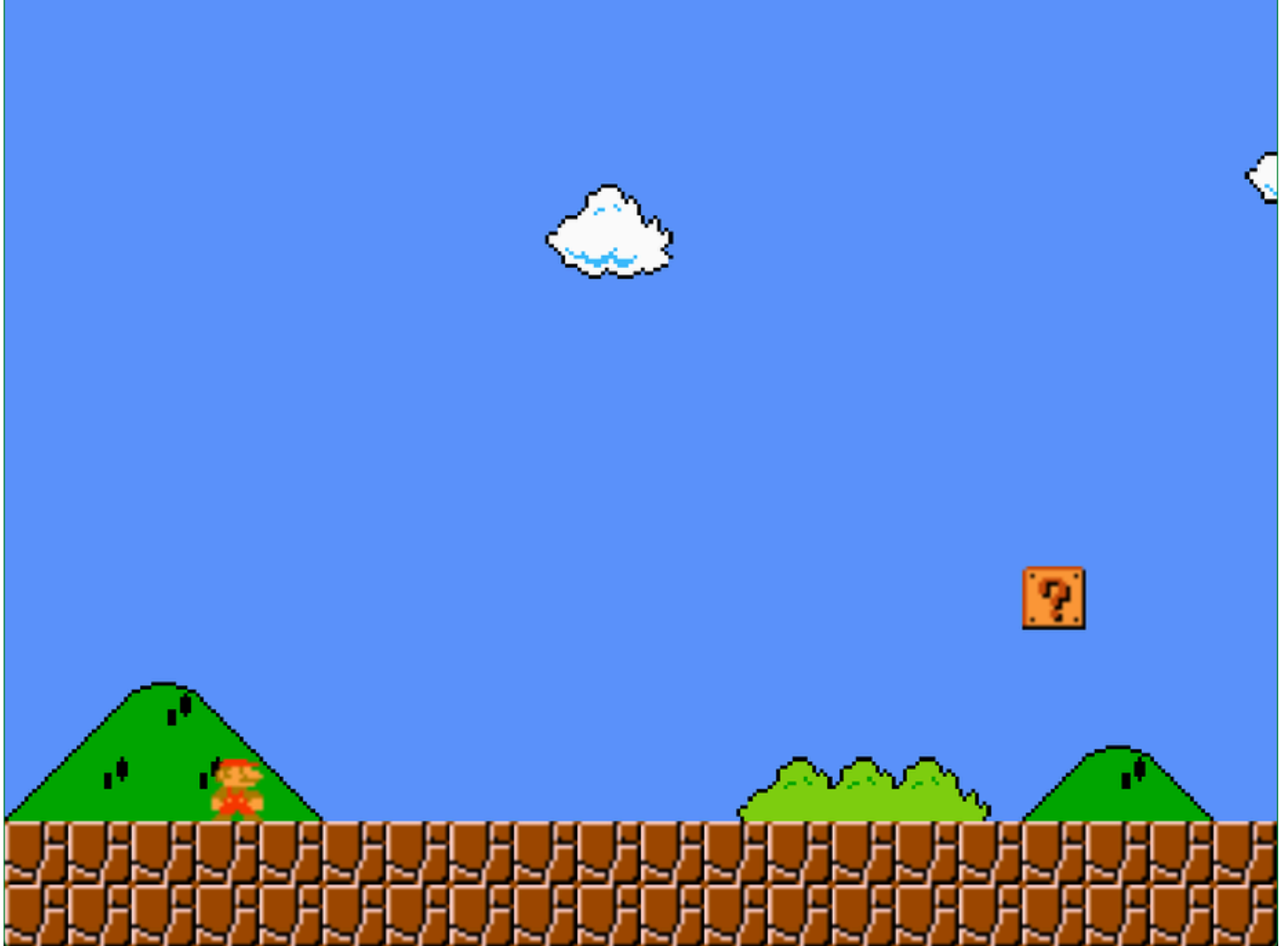
MANUALE UTENTE

4AI, A.S. 2024/2025

FASI DEL GIOCO

INIZIO

Appena iniziati, Mario apparirà subito all'inizio del livello.

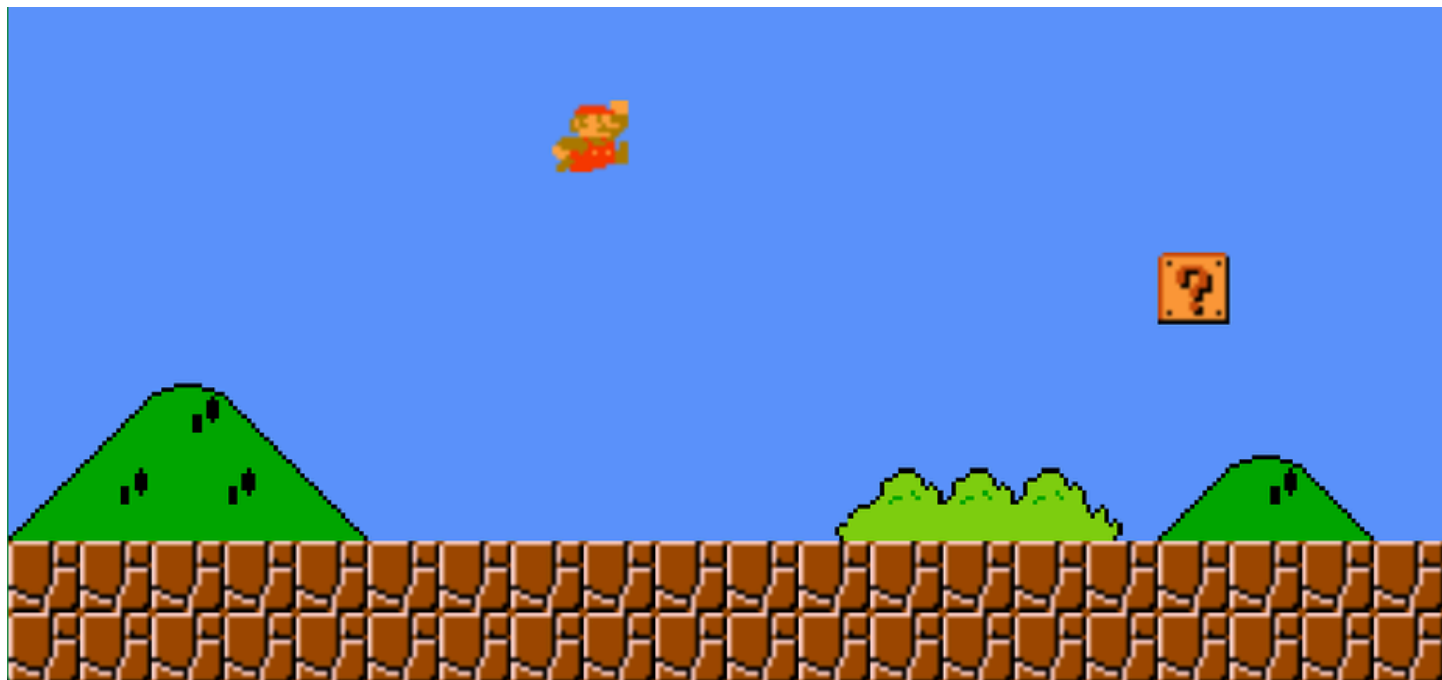


Per muoversi nel livello, premere le frecce direzionali Sinistra/Destra

SALTO

Per comodità, al posto della barra spaziatrice, abbiamo deciso di utilizzare il tasto Z per effettuare il salto. Così facendo, Mario eseguirà un piccolo salto, ma se si tiene premuto eseguirà un salto ancora più in alto.

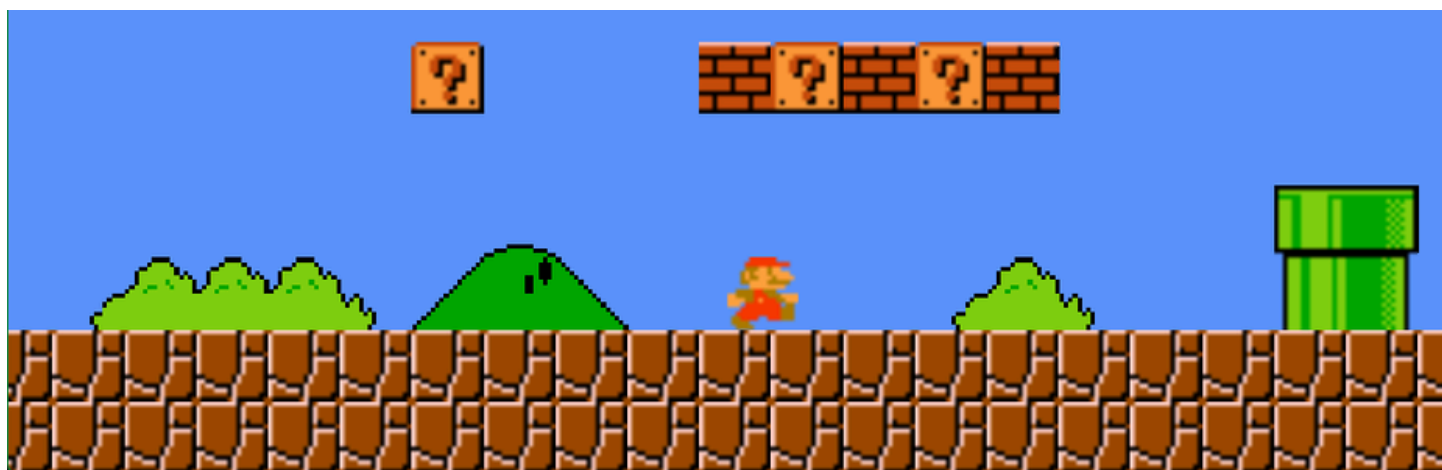




SCATTO (Sprint)

Per far correre più veloce l'idraulico, basta premere il tasto Shift Sinistro/Destro e Mario subito inizierà a scattare verso la direzione desiderata!

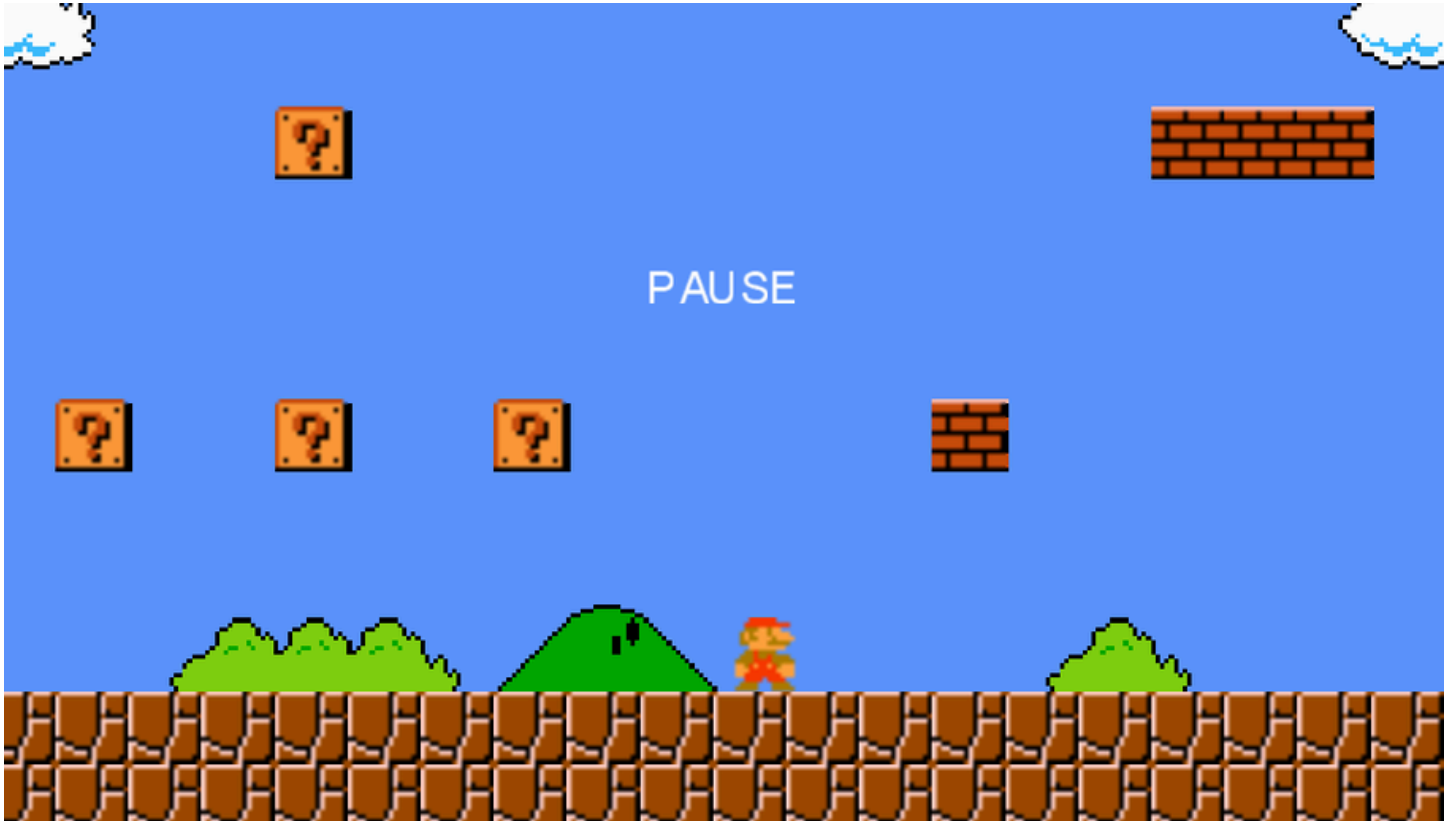
⇧ Shift



Nota bene: date le fisiche, Mario potrebbe risultare un po' scivoloso, quindi attenzione quando correte troppo veloci!

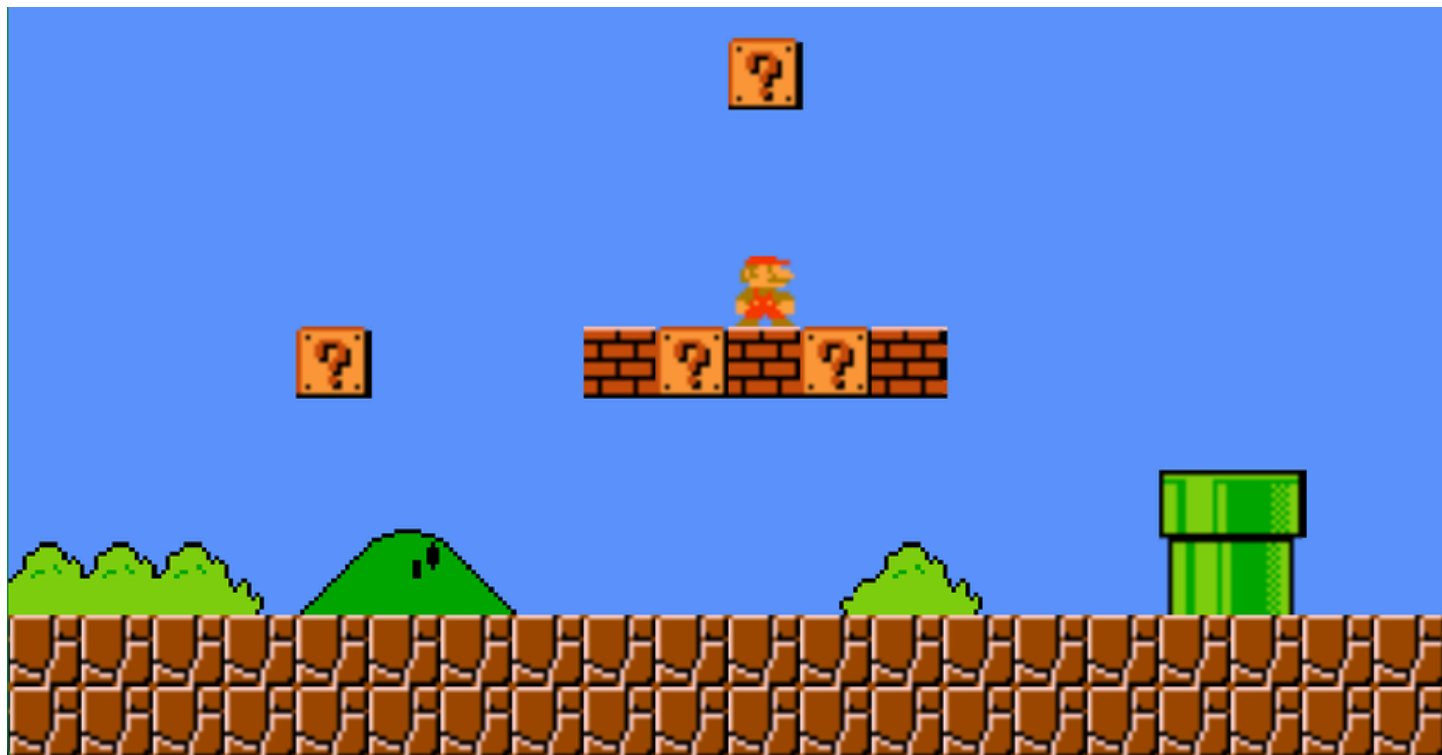
PAUSA

Se la mamma vi chiama a tavola perché è pronto non preoccuparti! Avrai la possibilità di mettere in pausa il gioco e riprendere più tardi come se non ti fossi mai fermato! Ti basta solo premere il tasto P per fermare il tempo e mangiare con calma, senza avere la fretta di tornare a giocare.



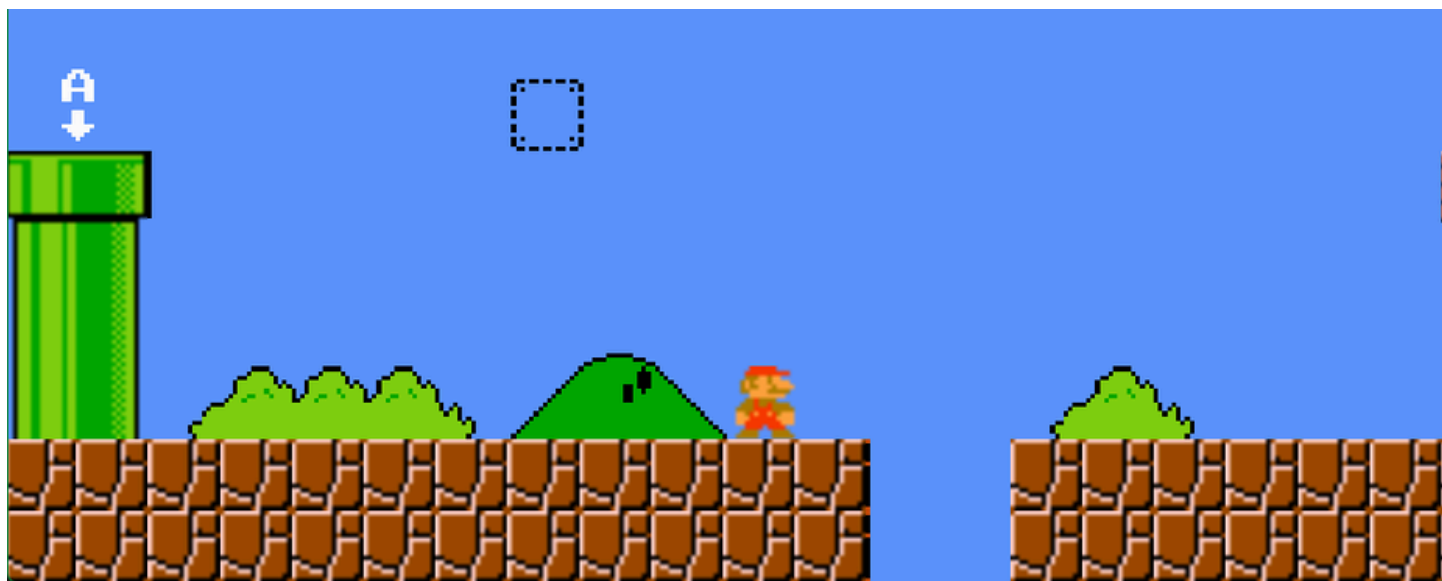
COLLISIONI

Ricorda bene che, come nell'originale, Mario può saltare sopra tubi e blocchi, ma questo può anche bloccarlo, perciò ricorda di sfruttare il salto (e sfruttalo bene, dato che i Goomba non sono l'unico ostacolo di Mario!)



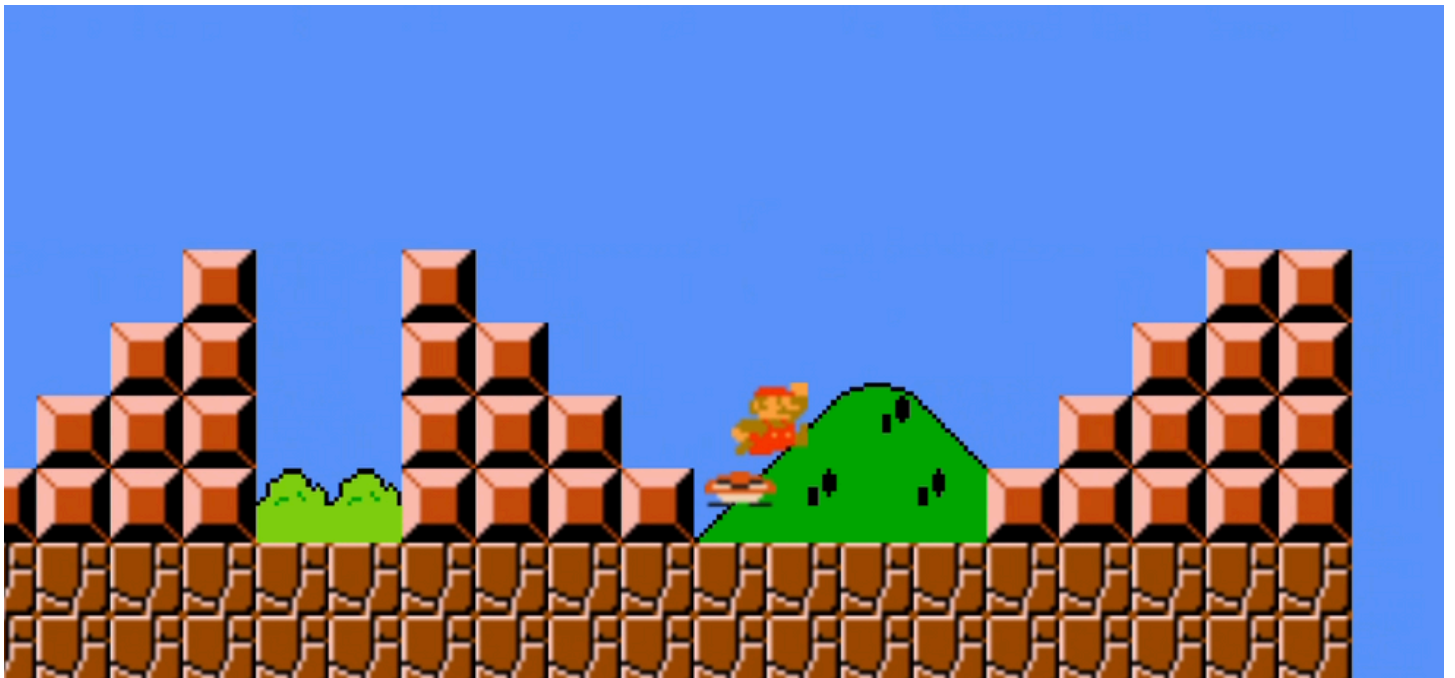
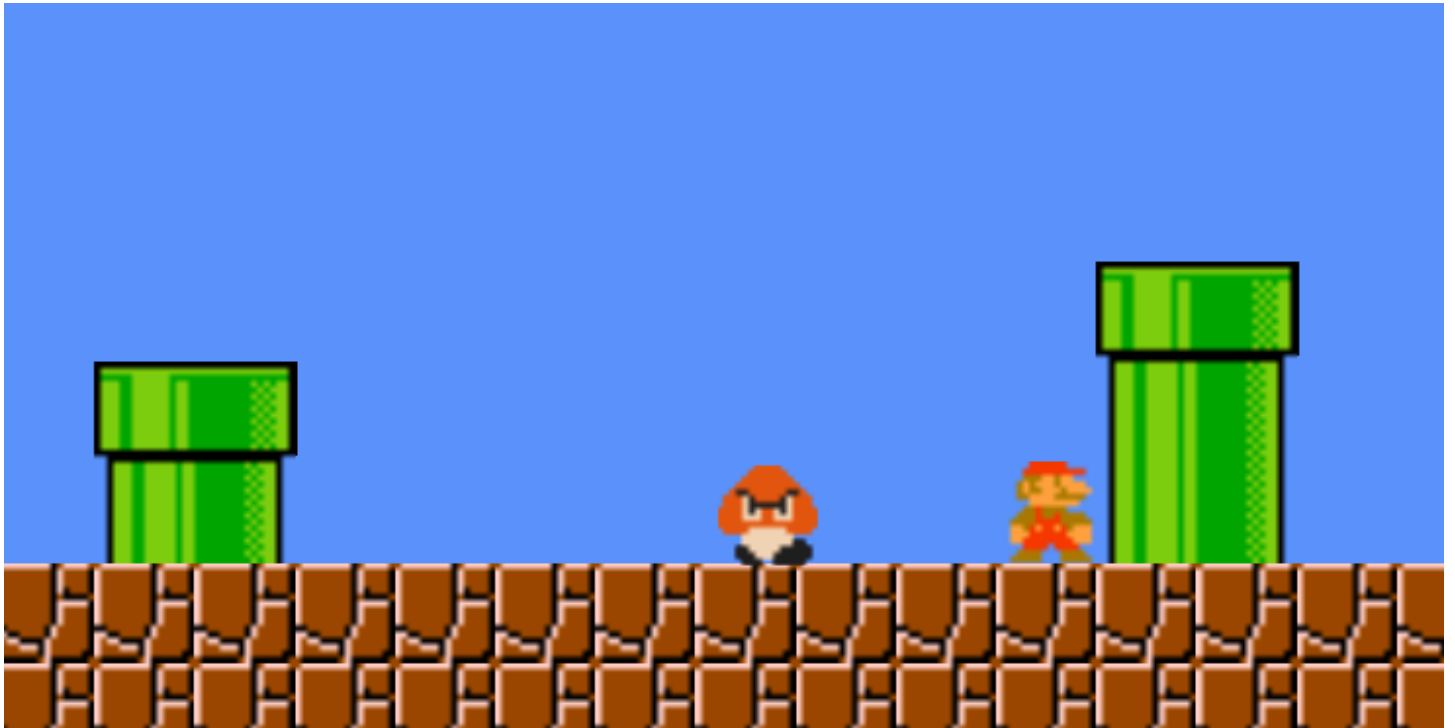
BUCHE

Fai attenzione! Se cadi in una delle buche, Mario morirà!



GOOMBA

Anche se dall'aspetto "innocuo", questi funghi marroni non sono per niente amichevoli. Toccarli potrebbe avere gravi conseguenze, ma l'idraulico ha la possibilità di schiacciarli come insetti!



FINE DEL LIVELLO

Quando Mario raggiunge la sua destinazione, il gioco si concluderà! Naturalmente, non essendo una ricreazione al 100% completa, verrete avvisati con una scritta su schermo

"YOU WON
PRESS ENTER TO RESTART"



E dopo di che, potrete riprovare e, magari, battere il livello il più velocemente possibile ;)