

Allergeck

Projekt Edible

Gliederung

- Anforderungen
- Live-Demo
- Server
- Datenbank
- API / Backend
- Frontend
- Vuzix-App
- Lesson learned
- Future Vision

Funktionale Anforderungen

ID	Funktionalität	Priorität
F10	HMD App	
F10.1	Das Zielsystem der HMD App ist die Vuzix M100. Die App muss ohne Einschränkungen auf der Vuzix M100 lauffähig sein.	1
F10.2	Um sein mobiles Endgerät mit einem Account zu verbinden, scannt der User einen Barcode, der ihm im Webbrowser angezeigt wird. Der User muss sich dafür bereits auf der Website registriert haben.	2
F10.3	Die App verfügt sowohl über den Standard-Sprachbefehl "go home" als auch den spezifischen Sprachbefehl "scan" zum Starten des Produktscanners.	1
F10.4	Nach dem Start der App wird der Homescreen angezeigt. Hier wird auf den Sprachbefehl zum Scannen gewartet.	1
F10.5	Mit dem Sprachbefehl "scan" aktiviert der User im Homescreen den Scanner. Danach kann er über die Kamera den Barcode eines Produkts scannen.	1
F10.6	Wurde ein Produkt eingescannt, wird dem User auf dem Infoscreen das Ergebnis angezeigt. Nach 10 Sekunden im Infoscreen kehrt die App automatisch in den Homescreen zurück.	1

Funktionale Anforderungen

ID	Funktionalität	Priorität
F20	Accountsystem	
F20.1	Der User kann einen Account erstellen, der persistent im System gespeichert wird. (siehe F30.1)	1
F20.2	Der User kann beliebig viele mobile Endgeräte mit seinem Account verbinden.	2
F30	Webapplikation	
F30.1	Der User kann einen neuen Account über ein Registrierungsformular erstellen. (siehe F20.1)	1
F30.2	Der User kann sich mit seiner Email-Adresse und seinem Passwort in einem Login Formular anmelden.	1
F30.3	Der User kann Einträge aus der Inhaltsstoffdatenbank zu seiner Blacklist sowohl hinzufügen als auch wieder entfernen.	1
F30.4	Der User kann HMDs koppeln und entkoppeln.	2
F30.5	Für die Verbindung mit der HMD-App wird ein Barcode im Web-Browser angezeigt.	2
F30.6	Der User kann seine Email-Adresse und sein Passwort ändern.	2
F30.7	Registriert sich ein User oder ändert er seine Emailadresse, muss er diese bestätigen. Zum Bestätigen wird ein Bestätigungslink an die Emailadresse versandt, die durch den User bestätigt werden muss.	2

Funktionale Anforderungen

ID	Funktionalität	Priorität
F40	Android-Smartphone App	
F40.1	Der User kann HMDs koppeln und entkoppeln.	3
F40.2	Der User kann sich für die Nutzung des Dienstes in der Android-Anwendung registrieren.	3
F40.3	Der User muss sich zur Nutzung des Dienstes in der Android-Anwendung anmelden.	3
F40.4	Der User muss seine Email-Adresse und sein Passwort ändern können.	3
F40.5	Der User kann Einträge aus der Inhaltsstoffdatenbank zu seiner Blacklist hinzufügen und wieder entfernen.	3
F40.6	Der User scannt einen Produktbarcode und erhält eine Information über die Verträglichkeit.	3
F40.7	Der User kann sich alle Inhaltsstoffe des Produktes anzeigen lassen, sowie eine Websuche nach dem Produkt starten.	3

Nicht-Funktionale Anforderungen

ID	Funktionalität
N10	Fachliche Mengen
N10.1	Bei der Anzahl der Nutzer wird zu Beginn von einer Nutzeranzahl von unter 1000 Nutzern ausgegangen. Die Anwendung sollte später auch für größere Nutzeranzahlen auslegbar sein.
N10.2	Jeder Nutzer hat durchschnittlich 10 Inhaltsstoffe in seiner Blacklist.
N20	Usability
N20.1	Die Oberfläche muss selbsterklärend und einfach sein, damit es auch von Einsteigern ohne Einweisung verwendet werden kann.
N20.2	Die Funktionen der Oberfläche werden in einem Handbuch dokumentiert.
N20.3	Insbesondere auf dem niedrig auflösendem Bildschirm der Vuzix M100 muss auf eine gute Lesbarkeit der Inhalte geachtet werden. Auch auf allen anderen Plattformen muss eine Lesbarkeit gegeben sein.
N30	Erscheinungsbild
N30.1	Die Erscheinung der Oberfläche soll in Design und Bedienungskonzept einheitlich sein.

Nicht-Funktionale Anforderungen

ID	Funktionalität
N40	Performanz
N40.1	Der Server soll für die Bearbeitung einer Anfrage maximal 100ms brauchen.
N40.2	Es wird von maximal 60 Anfragen pro Minute unter Volllast ausgegangen.
N40.3	Da die App vorerst nicht kommerziell betrieben wird, ist eine hohe Verfügbarkeit nicht wichtig. Eine Verfügbarkeit des Webservices von 98% im Jahreszeitraum ist damit ausreichend.
N50	Wartbarkeit
N50.1	Für die Qualität und Einheitlichkeit des Codes wird ein Styleguide definiert, dem der produzierte Code entsprechen muss.
N50.2	Der Code muss mit ausreichend Kommentaren ausgestattet sein. Für eine Automatische Dokumentationserstellung werden spezielle Kommentare erstellt, die automatisch verarbeitet werden. Diese Kommentare werden im Styleguide festgehalten.
N60	Tests
N60.1	Anforderungen an die Testbarkeit werden in einem separaten Testkonzept festgelegt.

Live-Demo



Allergeck

Live-Demo



Über Edible

Was ist Edible?

Edible ist eine Anwendung speziell für Head Mounted Displays, um dir deinen Einkauf zu erleichtern. Dafür erkennt Edible Inhalte von Produkten und warnt dich bei Allergien vor. Dadurch ist Edible der ideale Begleiter beim Einkauf für alle Allergiker und die, die es gerne werden würden.

Für wen ist Edible?

Edible ist für alle Allergiker die gerne neues ausprobieren und sich abwechslungsreich ernähren wollen. Somit ist Edible dafür designet Menschen mit vielen Allergien zu unterstützen.

Wie funktioniert?

Durch das Scannen des Produkt-Barcodes werden sämtliche Inhaltsstoffe des Produktes ermittelt und ausgewertet. Alle, sich auf der Blackliste eines Users befindlichen Inhaltsstoffe, lösen beim Scannen eine negative Meldung aus. Die Produkte und deren Inhaltsstoffe werden von der Community eingetragen und gepflegt und sind somit steht aktuell.

Allergeck

Live-Demo

Unser Team



Moritz Bästlein

Senior Backend Developer



Gregor Baumgärtner

Senior Mobile Frontend Developer



Tim Barthel

Security Administrator



Marco Heumann

Scrum Master



Edwin Neubauer

Communication Manager



Hendrik Niemann

Senior Web Frontend Developer

Allergeck

Live-Demo



Marco Schenkel

Senior Requirements Analyst

Soziale Medien



Über uns

[Kontakt](#) [Datenschutz](#) [AGB](#)

Allergeck

Live-Demo



Allergeck


Live-Demo

Edible | acc@win.neubauer

Blacklist

Profil

Logout



Filter:

☐ Alle anzeigen

☐ Ei

☐ Fisch

☐ glutenhaltiges Getreide

☐ Krebstiere

☐ Laktose

☐ Lupinen

☐ Milchprodukte

☐ Nüsse

☐ Sellerie

☐ Senf

☐ Sesam

☐ Soja

Suchen:

☒ Haselnüsse

☒ Walnüsse

☒ Erdnüsse

☒ Sojabohnen

Soziale Medien



Über uns

Allergeck

Live-Demo

Edible | acc@win.neubauer

Blacklist

Profil

Logout

Profildaten:

Füllen Sie die Felder aus, die Sie ändern möchten und drücken Sie auf speichern.

Neue Email:

Neues Passwort:

Neues Passwort bestätigen:

Altes Passwort:

Speichern

Geräte:

Browser: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; Win64;

Dieses Gerät

Neues Gerät

Soziale Medien

Allergeck

Live-Demo

Geräte:

Browser: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; Win64;

Dieses Gerät

Neues Gerät

Gerät hinzufügen:

Bitte scannen Sie mit Ihrer Vuzix den folgenden Barcode ein, um das Gerät mit Ihrem Profil zu koppeln:



Fertig

Abbrechen

Soziale Medien



Über uns

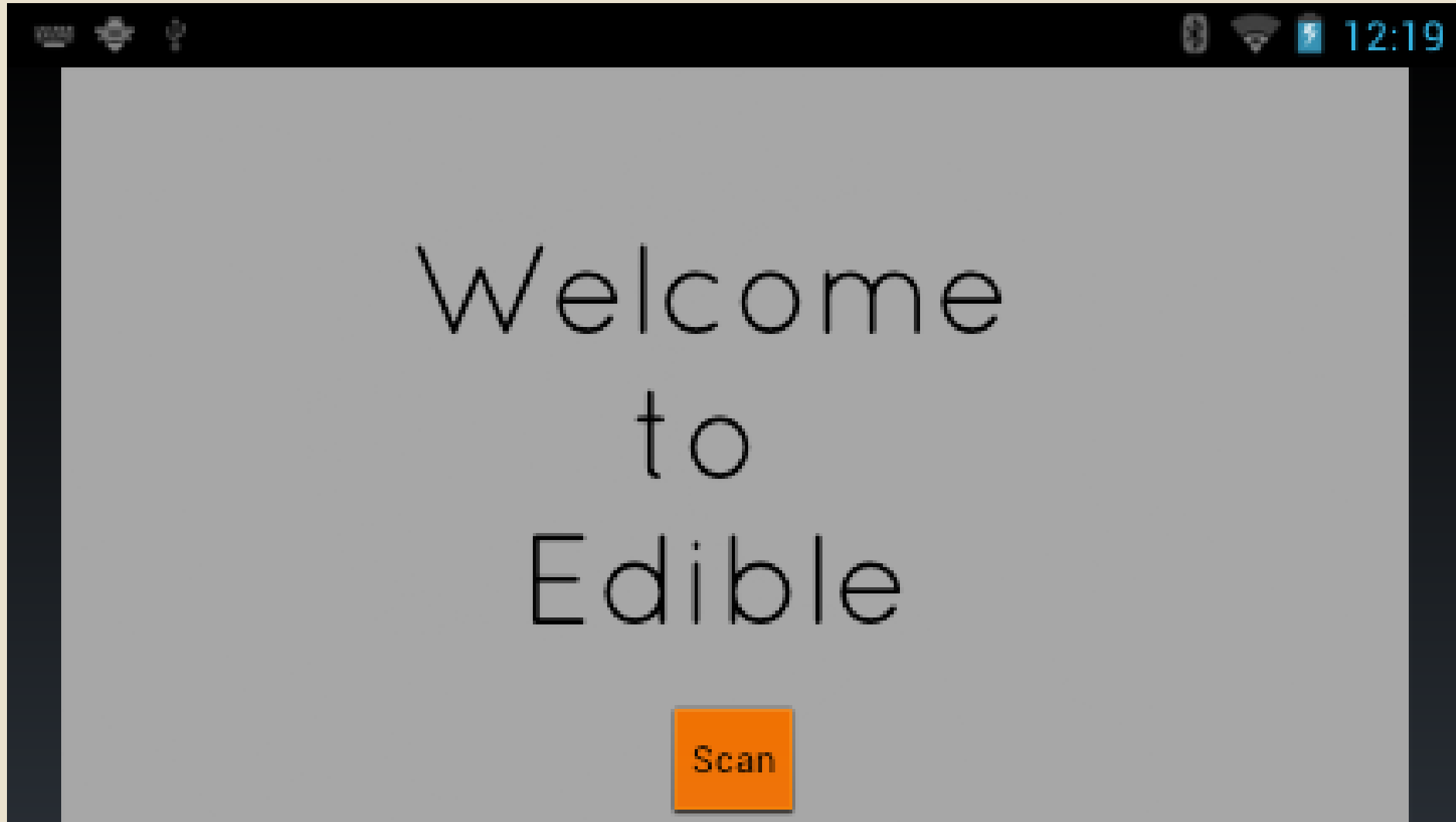
Kontakt

Datenschutz

AGB

Allergeck

Live-Demo



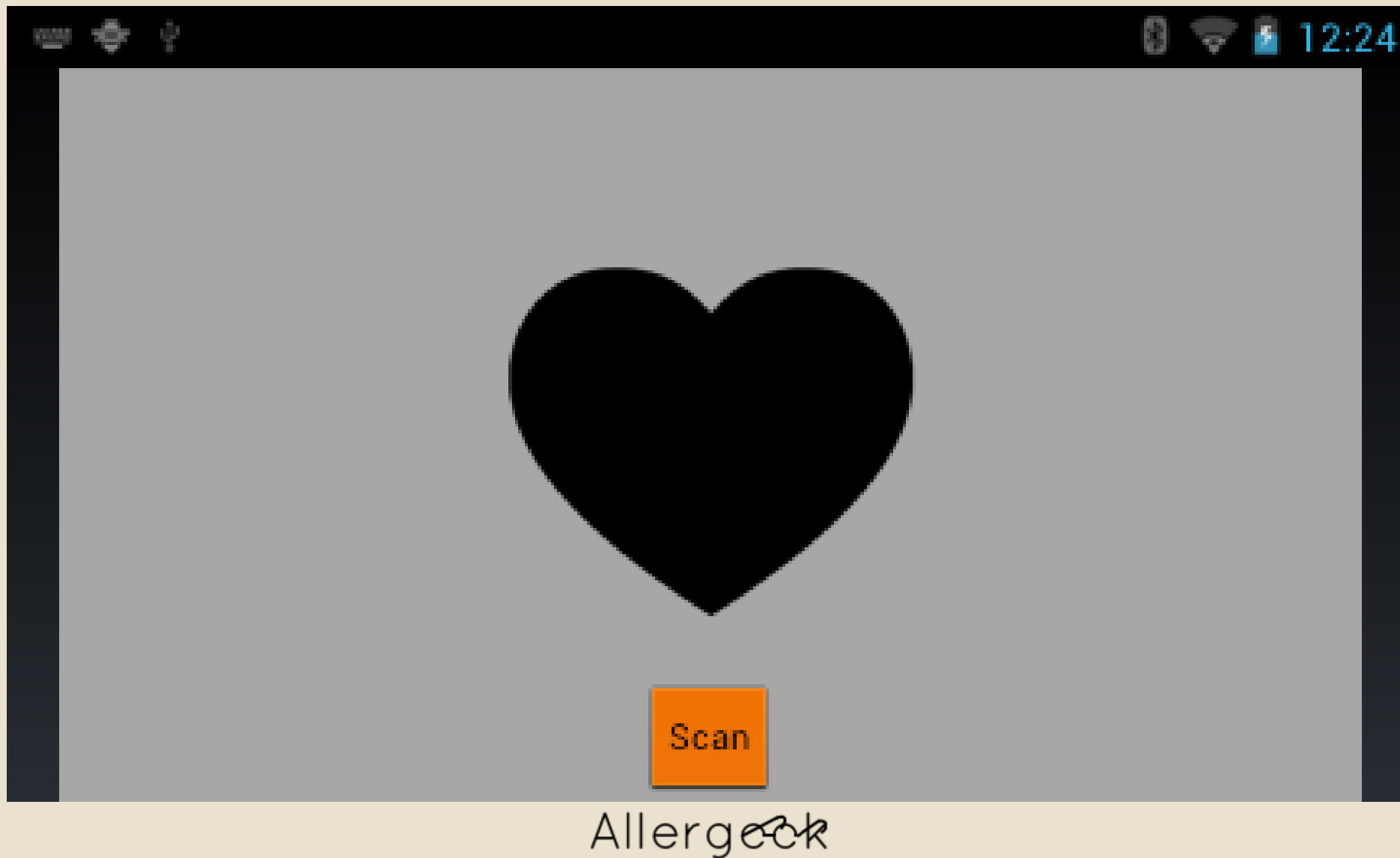
Allergeck

Live-Demo

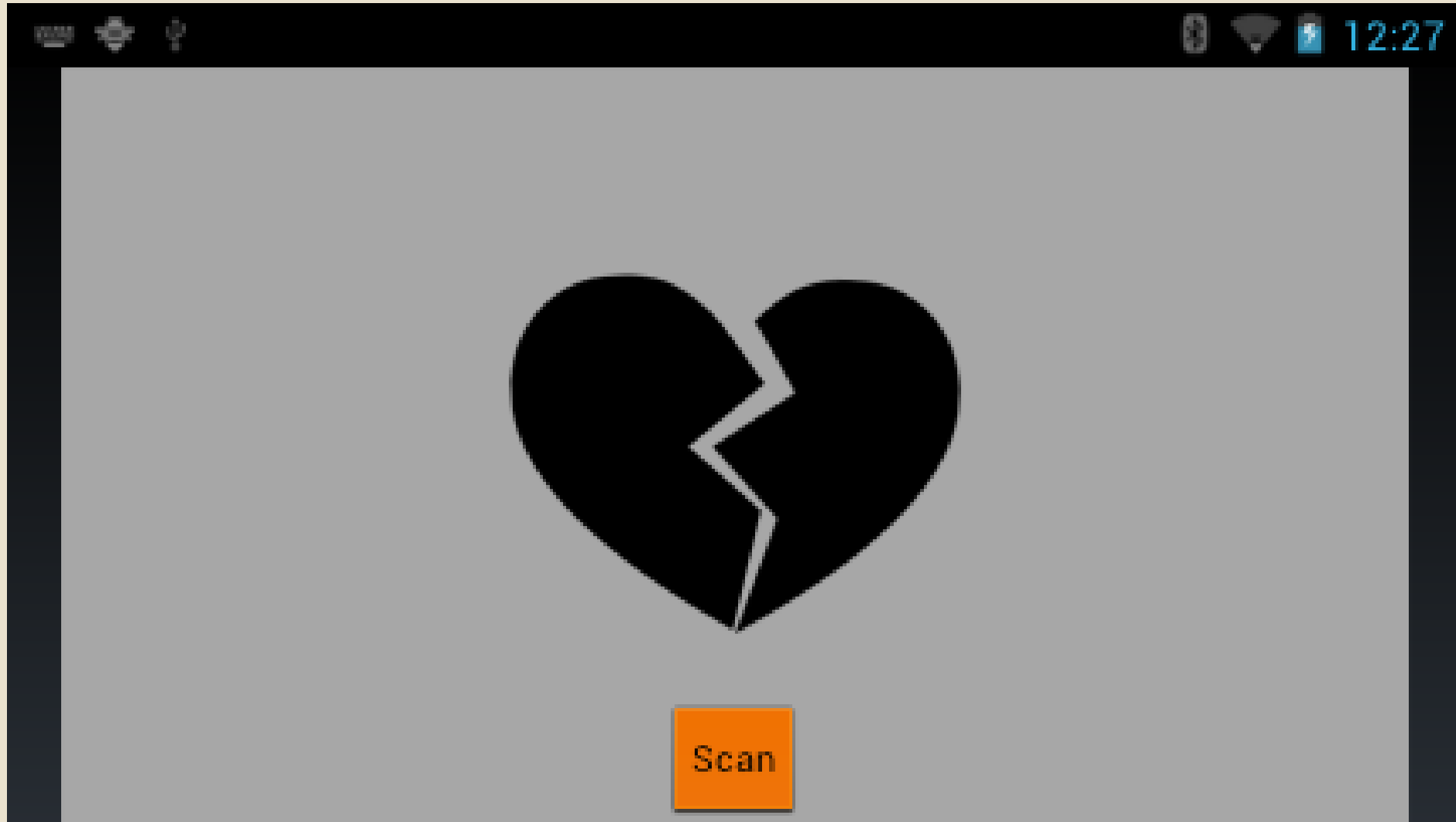


Allergeck

Live-Demo



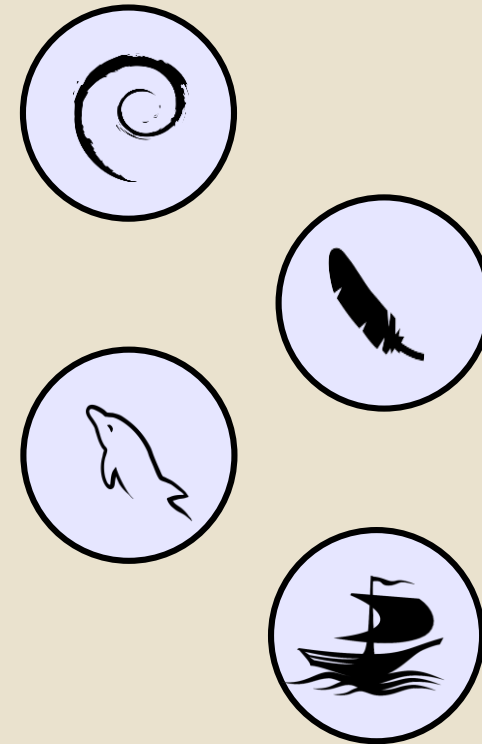
Live-Demo



Allergeck

Server

- Debian
- Apache HTTP-Server
- MySQL-Server
- phpMyAdmin



Datenbank

- Ablegen von
- Produktionformationen
 - Produkte
 - Inhaltsstoffe (inkl. Kategorien)
 - Barcode
- Userinformationen
 - Authentifizierungsdaten
 - Gekoppelte Geräte

API / Backend

- Schnittstelle RESTful-API
 - Routen in PHP implementiert
 - Web-Applikation
 - HMD-Applikation
- Repräsentation der Daten
 - JSON

Frontend

- Konfiguration der HMD-App via
 - Desktop
 - Tablet
 - Smartphone
- Keine komplizierten Eingabemethoden

Vuzix-App

- Produkt beim Einkauf überprüfen
 - Barcodescan durch Sprachbefehl initiiert
 - Optische Rückmeldung ob verzehrbar
- Kommunikation via RESTful-API mit Server
- Geräte-Account-Kopplung mittels Barcode

Lesson learned

- Ablauf eines kompletten Scrum Projekts
 - 6 Sprintwechsel
 - Abnahme von Issues
 - Retrospektive
 - Verteilung von Issues
- Projekt Retrospektive
 - Abwägung ob Scrum für kleine/studentische Projekte geeignet

Lesson learned

- Übersicht aller Entwicklungsebenen
 - Jeder hatte Aufgabenbereiche in jeder Entwicklungsebene
- GitHub
 - ZenHub
- StarUML

Future Vision

- Android App
- Erweiterung um die Information der genauen Inhaltsstoffe mit Mengenangaben
- Blacklist erweitern um Zutaten meiden ab einer gewissen Menge bsp. Zucker

Ende

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit

Allergeck